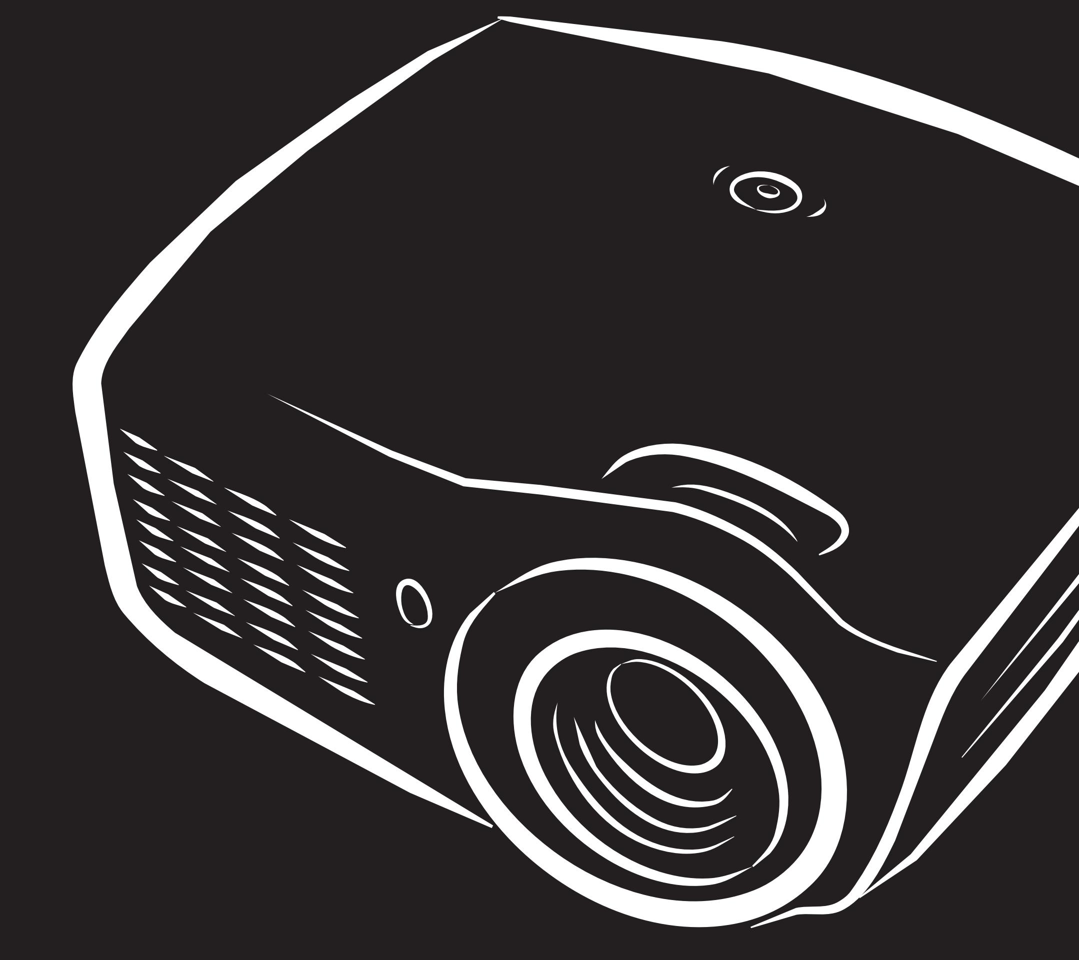


User Manual

DX864 / DW866 series





Copyright

Haftungsausschlusserklärung

Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen können ohne Ankündigung geändert werden. Der Hersteller übernimmt keine Zusicherungen und Gewährleistungen hinsichtlich des Inhalts, insbesondere keine gesetzliche Gewährleistung der Marktfähigkeit oder der Eignung für einen bestimmten Zweck. Der Hersteller behält sich das Recht vor, dieses Dokument ohne Ankündigung zu überarbeiten und es von Zeit zu Zeit zu ändern.

Hinweise zu Warenzeichen

Kensington ist ein in den USA eingetragenes Warenzeichen der ACCO Brand Corporation mit erteilten Registrierungen und laufenden Anmeldeverfahren in anderen Ländern weltweit.



HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing LLC in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

Alle anderen in diesem Benutzerhandbuch verwendeten Produktnamen gehören den jeweiligen Besitzern und sind als solche anerkannt.

Wichtige Sicherheitsinformationen

 ***Wichtig:***
Lesen Sie sich diesen Abschnitt unbedingt durch, bevor Sie den Projektor benutzen. Diese Sicherheits- und Bedienungsanweisungen sollen sicherstellen, dass der Projektor über einen langen Zeitraum sicher benutzt werden kann. Bewahren ***Sie dieses Benutzerhandbuch zum späteren Nachlesen auf.***

Verwendete Symbole

Warnsymbole befinden sich sowohl auf dem Gerät als auch im Benutzerhandbuch. Sie sollen den Benutzer auf gefährliche Situationen aufmerksam machen.

Wichtige Informationen werden in diesem Benutzerhandbuch folgendermaßen gekennzeichnet.

Hinweis:
Hier erhalten Sie zusätzliche Informationen zu einem bestimmten Thema.

 ***Wichtig:***
Hier erhalten Sie zusätzliche Informationen, die unbedingt beachtet werden müssen.

 ***Achtung:***
Hier werden Sie vor Situationen gewarnt, bei denen das Gerät beschädigt werden kann.

 ***Warnung:***
Hier werden Sie vor Situationen gewarnt, bei denen Personen-, Sach- und Umweltschäden verursacht werden können.

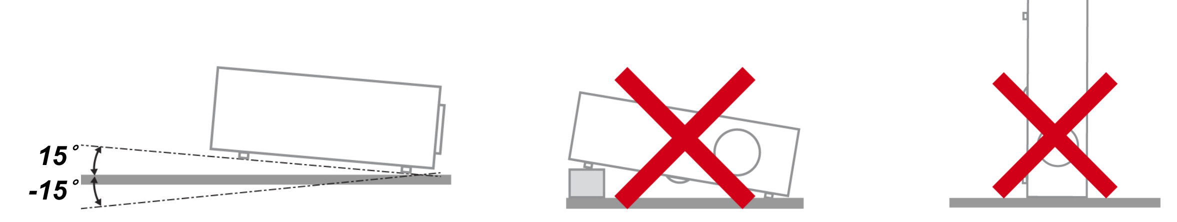
Im gesamten Benutzerhandbuch werden die Bezeichnungen von Komponenten und Einträge des OSD-Menüs in Fettschrift geschrieben:
“Drücken Sie auf der Fernbedienung auf **Menü**, um das **Hauptmenü** aufzurufen.”

Allgemeine Sicherheitsinformationen

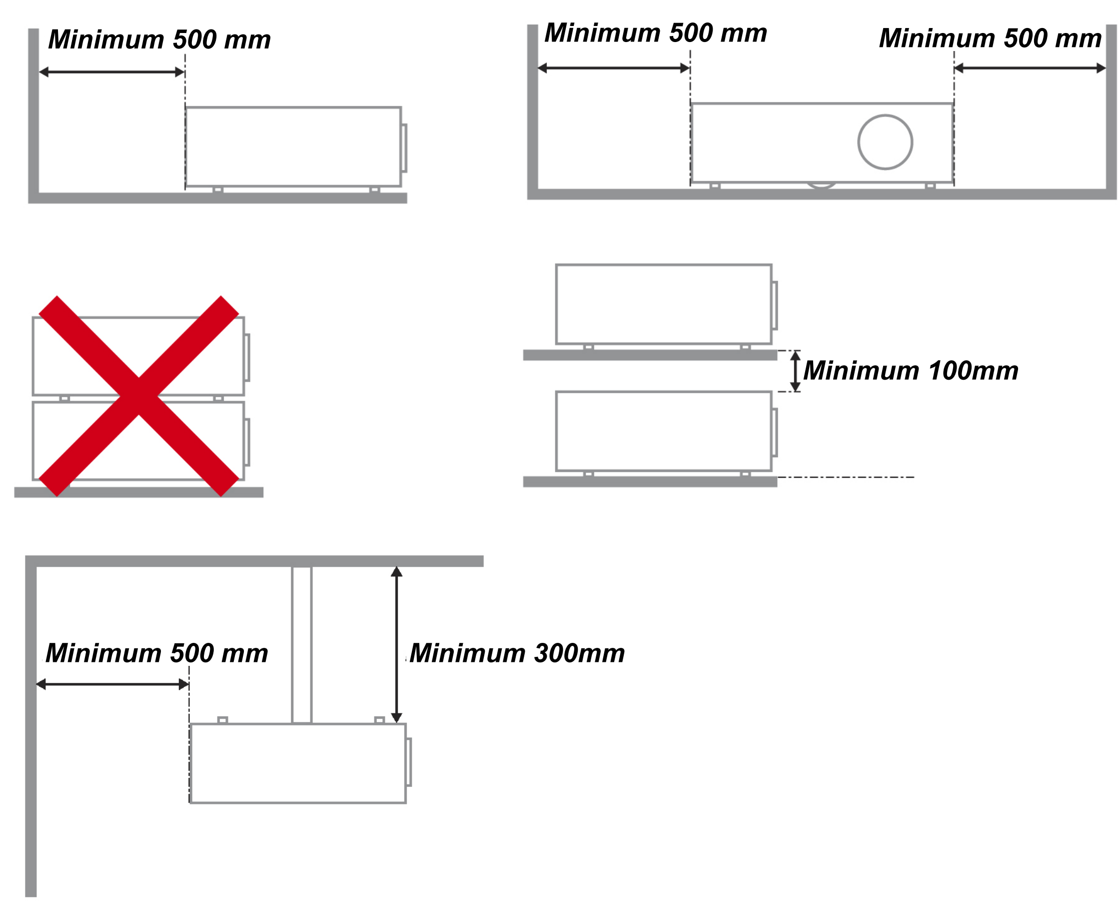
- Öffnen Sie nicht das Gehäuse. Außer der Projektionslampe befinden sich im Gerät keine Teile, die vom Benutzer selbst repariert werden können. Wenden Sie sich bei Reparaturen an entsprechende Reparaturfachleute.
- Befolgen Sie alle Warnungen im Benutzerhandbuch und auf dem Gehäuse.
- Die Projektionslampe ist extrem hell. Sehen Sie bei eingeschalteter Lampe nicht in das Objektiv.
- Stellen Sie das Gerät nur auf stabile und standfeste Unterlagen, Wagen oder Ständer.
- Stellen Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wasser, in direktem Sonnenlicht oder in der Nähe eines Wärme erzeugenden Geräts auf.
- Legen oder stellen Sie keine schweren Gegenstände wie Bücher oder Taschen auf das Gerät.

Hinweis zur Aufstellung des Projektors

- Stellen Sie den Projektor waagerecht auf.
  Der Neigungswinkel des Projektors sollte 15 Grad nicht überschreiten, zudem sollte der Projektor ausschließlich auf einem Tisch aufgestellt oder an der Decke montiert werden; andernfalls ***können unvorhergesehene Beschädigungen auftreten.***



- Lassen Sie um die Belüftungsöffnungen herum einen Mindestabstand von 50 cm frei.



- Stellen Sie sicher, dass keine heiße Luft aus den Luftauslässen wieder in die Lufteinlässe eingesaugt wird.
- Wenn Sie den Projektor in einem Einbau betreiben, stellen Sie sicher, dass die Temperatur der Umgebungsluft innerhalb des Einbaus während des Projektorbetriebs die Betriebstemperatur nicht überschreitet; Zu- und Abluftöffnungen dürfen nicht blockiert werden.
- Alle Einbauten sollten eine zertifizierte thermische Bewertung bestehen, damit sichergestellt ist, dass der Projektor die Abluft nicht wieder ansaugt, da dies selbst dann zu einer Abschaltung des Gerätes führen kann, wenn die Temperatur im Einbau innerhalb des akzeptablen Betriebstemperaturbereichs liegt.

Installationsort prüfen

- Verwenden Sie zur Stromversorgung eine Steckdose mit 3 Kontakten (mit Erdungsleiter). Dies gewährleistet die Erdung und ausgeglichene Bezugsmasse für alle Geräte im Projektorsystem.
- Verwenden Sie das mit dem Projektor gelieferte Netzkabel. Falls das Kabel verlorengehen sollte, kann ein anderes geeignetes Netzkabel mit 3 Kontakten (mit Erdungsleiter) eingesetzt werden; verwenden Sie jedoch kein Netzkabel mit 2 Kontakten.
- Prüfen Sie, ob die Spannung stabil, die Steckdose richtig geerdet ist und kein Stromleck vorliegt.
- Messen Sie den Gesamtstromverbrauch; dieser sollte nicht höher sein als die Sicherheitskapazität, damit keine Sicherheitsprobleme oder Kurzschlüsse auftreten.
- Schalten Sie den Höhenmodus ein, wenn Sie sich in großen Höhen befinden.
- Der Projektor kann nur aufrecht oder umgedreht installiert werden.
- Stellen Sie bei der Installation der Halterung sicher, dass das Gewichtslimit nicht überschritten wird und die Halterung sicher hält.
- Installieren Sie das Gerät nicht in der Nähe einer Klimaanlage oder eines Subwoofers.
- Installieren Sie das Gerät nicht bei hohen Temperaturen, unzureichender Kühlung oder an sehr staubigen Orten.
- Halten Sie Ihr Produkt von Leuchtstofflampen fern, damit keine Fehlfunktionen durch IR-Störungen verursacht werden
- Verbinden Sie den VGA IN-Anschluss mit dem VGA IN-Port. Beachten Sie, dass er sicher angeschlossen sein muss; ziehen Sie zur Gewährleistung einer ordnungsgemäßen Verbindung des Signalkabels zur Erreichung eines optimalen Anzeigeeffekts die Schrauben an beiden Seiten sicher fest.
- Der AUDIO IN-Anschluss muss mit dem AUDIO IN-Port verbunden werden und lässt sich nicht am AUDIO OUT- oder anderen Ports wie Bajonett oder Cinch anschließen; andernfalls wird kein Ton ausgegeben, auch kann der Port beschädigt werden.
- Installieren Sie den Projektor zur Vermeidung von Beschädigungen auf einer Höhe von mehr als 200 cm.
- Schließen Sie Netz- und Signalkabel vor Einschalten des Projektors an. Während der Projektor startet und im Betrieb ist, dürfen Sie zur Vermeidung von Schäden am Projektor weder Netz- noch Signalkabel einstecken oder trennen.

Hinweise zur Kühlung

Luftauslass

- Stellen Sie zur Gewährleistung angemessener Kühlung sicher, dass am Luftauslass ein Freiraum von 50 cm besteht.
- Der Luftauslass sollte sich zur Vermeidung von Illusionen nicht vor der Linse eines anderen Projektors befinden.
- Halten Sie den Auslass mindestens 100 cm von den Einlassen anderer Projektoren fern.
- Der Projektor erzeugt während des Betriebs große Hitze. Der interne Lüfter leitet die Hitze des Projektors während des Abschaltvorgangs ab; dies kann eine Weile dauern. Nachdem der Projektor den Bereitschaftsmodus aufgerufen hat, drücken Sie zum Abschalten den Netzschalter und ziehen Sie das Netzkabel. Ziehen Sie das Netzkabel nicht während des Abschaltvorgangs; andernfalls kann dies den Projektor beschädigen. Gleichzeitig wirkt sich die verzögerte Wärmeableitung auf die Lebensdauer des Projektors aus. Der Abschaltvorgang kann je nach eingesetztem Modell variieren. Denken Sie in jedem Fall daran, das Netzkabel erst zu ziehen, nachdem der Projektor den Bereitschaftsmodus aufgerufen hat.

Lufteinlass

- Stellen Sie einen Freiraum von 30 cm rund um den Lufteinlass sicher.
- Halten Sie den Lufteinlass von anderen Wärmequellen fern.
- Vermeiden Sie allzu staubige Orte.

Stromsicherheit

- Verwenden Sie nur das mitgelieferte Stromkabel.
- Stellen Sie nichts auf das Stromkabel. Verlegen Sie das Stromkabel so, dass niemand darüber laufen muss.
- Nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung heraus, wenn Sie sie über einen längeren Zeitraum nicht benutzen.

Auswechseln der Lampe

Wenn die Lampe nicht richtig ausgewechselt wird, besteht Verletzungsgefahr. Eine ausführliche Anleitung zum sicheren Auswechseln der Lampe finden Sie unter *Projektionslampe ersetzen* auf Seite 63. Bevor Sie die Lampe auswechseln:

- Trennen Sie das Stromkabel ab.
- Lassen Sie die Lampe eine Stunde lang abkühlen.



Achtung:

In seltenen Fällen kann es vorkommen, dass das Leuchtmittel im normalen Betrieb durchbrennt und Glasstaub oder Glassplitter aus der hinteren Entlüftungsöffnung austreten.

Stäube nicht einatmen, Glasstaub und Glassplitter nicht berühren. Andernfalls kann es zu Verletzungen kommen.

Halten Sie Ihr Gesicht zum Schutz vor Gas und Lampensplittern stets von den Abluftöffnungen fern.

Reinigen des Projektors

- Trennen Sie vor dem Reinigen das Stromkabel ab. Siehe *Projektor reinigen* auf Seite 66.
- Lassen Sie die Lampe eine Stunde lang abkühlen.

Hinweis zu gesetzlichen Vorschriften

Bevor Sie den Projektor installieren und benutzen, sollten Sie unter *Richtlinienkonformität* auf Seite 79 die Hinweise zu Vorschriften lesen.

Wichtige Hinweise zum Entsorgen:

Hg Die in diesem Produkt enthaltenen Lamp(en) enthalten Quecksilber. Dieses Produkt kann andere elektronische Abfallprodukte enthalten, die bei unsachgemäßer Entsorgung gefährlich sein können. Entsorgen Sie die Lampe entsprechend den gültigen lokalen, regionalen oder nationalen Vorschriften. Weitere Informationen dazu erhalten Sie bei der Electronic Industries Alliance unter WWW.EIAE.ORG. Spezielle Informationen zum Entsorgen der Lampe finden Sie unter WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Symbolerläuterung



ENTSORGEN: Elektrische und elektronische Altgeräte dürfen nicht im normalen Hausmüll entsorgt werden. In den EU-Staaten ist für die Wiederaufbereitung ein getrenntes Sammeln von Müll erforderlich.

Die wichtigsten Leistungsmerkmale

- *Leicht, einfach einzupacken und zu transportieren.*
- *Kompatibel mit den wichtigsten Videonormen wie NTSC, PAL und SECAM.*
- *Große Helligkeit für Präsentationen bei Tageslicht und in beleuchteten Räumen.*
- *Unterstützt Auflösungen bis UXGA mit 16,7 Millionen Farben und liefert scharfe, klare Bilder.*
- *Flexible Aufstellmöglichkeiten für die Front- und Rückprojektion.*
- *Durch die Trapezkorrektur bleiben auch Schrägprojektionen rechtwinklig.*
- *Signalquelle wird automatisch erkannt.*

Über dieses Benutzerhandbuch

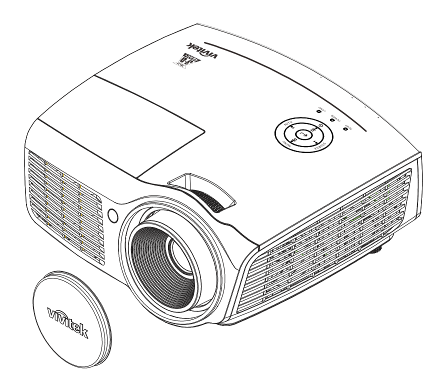
Dieses Benutzerhandbuch ist für den Endbenutzer vorgesehen. In ihm wird beschrieben, wie der DLP-Projektor aufgestellt und bedient wird. Sofern es möglich war, wurden relevante Informationen-wie Abbildungen und dazugehörige Beschreibungen-auf derselben Seite abgedruckt. Dieses druckfreundliche Format ist für Sie praktisch und hilft gleichzeitig, Papier zu sparen und damit die Umwelt zu schützen. Es wird empfohlen, nur die benötigten Abschnitte auszudrucken.

Inhaltsverzeichnis

ERSTE SCHRITTE

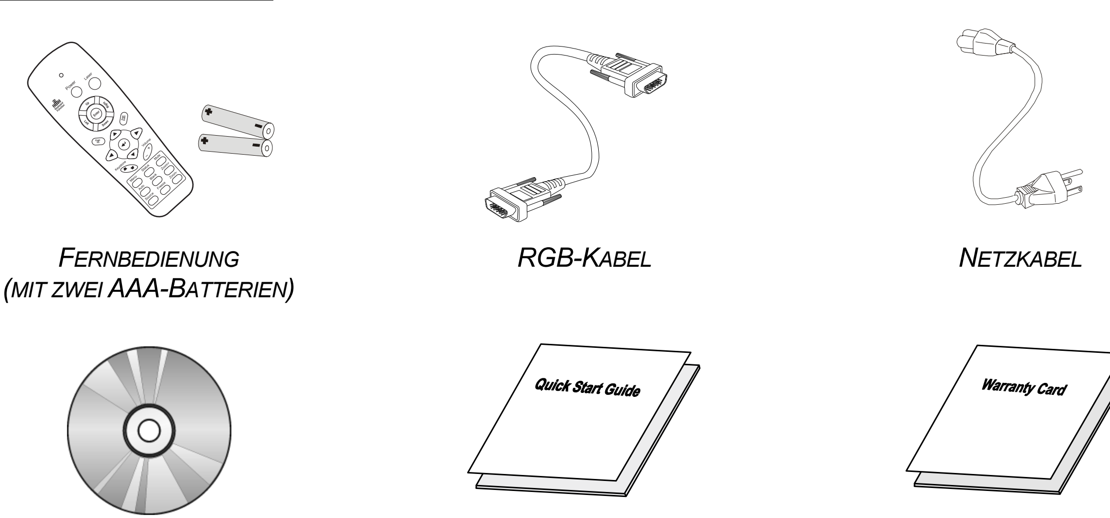
Lieferumfang

Packen Sie den Projektor vorsichtig aus und prüfen Sie, ob folgende Komponenten enthalten sind:



DLP-PROJEKTOR MIT OBJEKTIVKAPPE

Standardzubehör



FERNBEDIENUNG (MIT ZWEI AAA-BATTERIEN)

RGB-KABEL

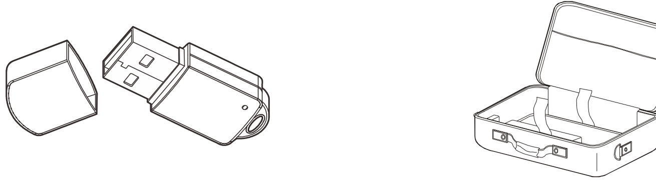
NETZKABEL

CD-ROM (DIESE BEDIENUNGSANLEITUNG)

SCHNELLSTARTANLEITUNG

GARANTIEKARTE

Optionales Zubehör



WIFI-DONGLE

TRAGETASCHE

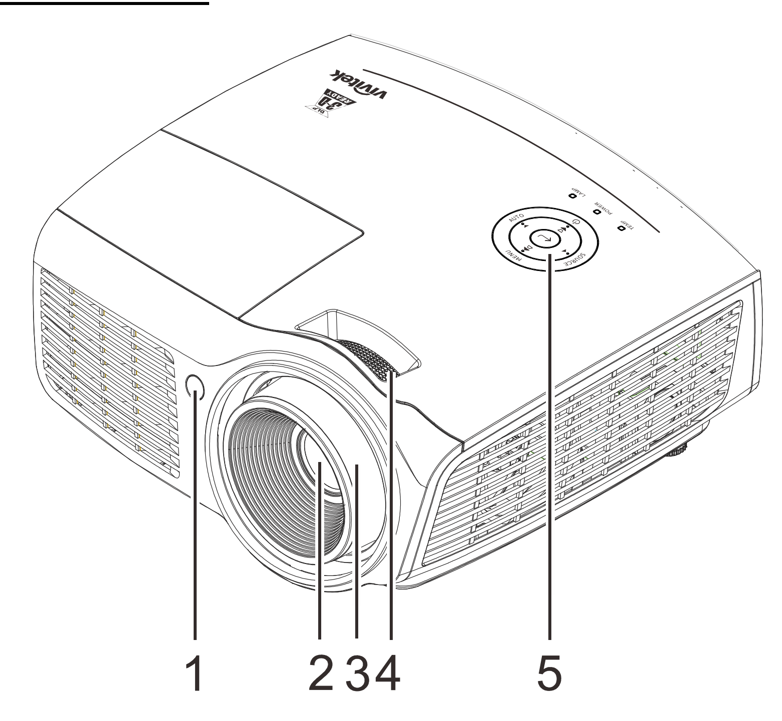
Wenden Sie sich umgehend an Ihren Händler, falls etwas fehlen oder beschädigt sein sollte bzw. das Gerät nicht funktioniert. Wir empfehlen Ihnen, die Originalverpackung aufzubewahren, falls Sie das Gerät einmal zu Reparaturzwecken einsenden müssen.



Achtung:
Verwenden Sie den Projektor nicht in einer staubigen Umgebung.

Übersicht über die Komponenten des Projektors

Ansicht von vorne rechts

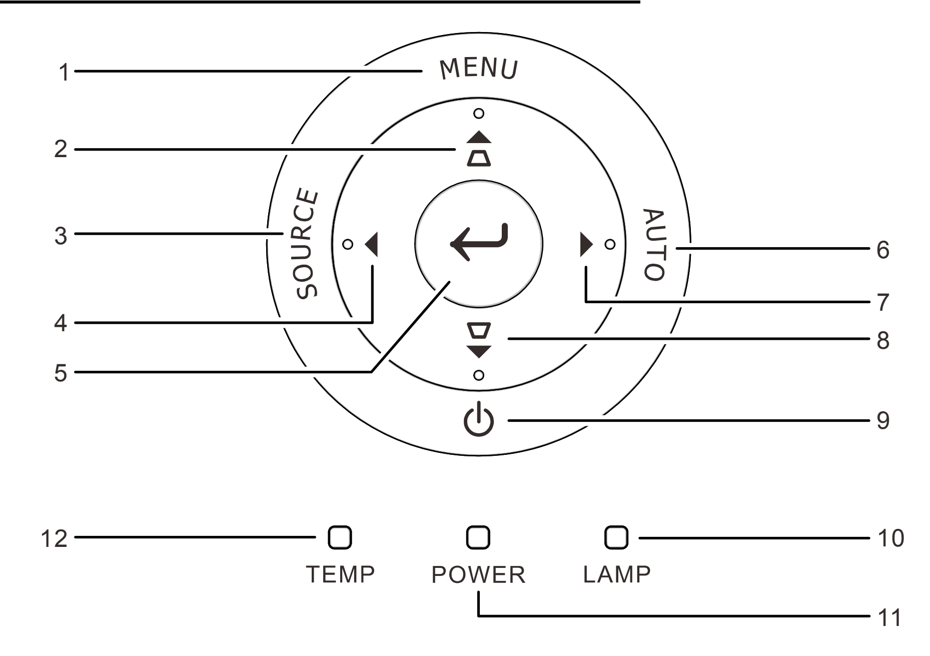


NR.	KOMPONENTE	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	IR-Empfänger	Zum Empfang des IR-Signals der Fernbedienung	
2.	Objektiv	Projektionsobjektiv	
3.	Fokusring	Zum Scharfstellen des projizierten Bildes	*15*
4.	Zoomring	Zum Vergrößern des projizierten Bildes	
5.	Funktionstasten	Siehe Ansicht von oben – Bedienfeldtasten und LEDs	*3*

 ***Wichtig:***

Die Belüftungsöffnungen am Projektor ermöglichen eine gute Luftzirkulation zur Kühlung der Projektorlampe. Blockieren Sie die Belüftungsöffnungen nicht.

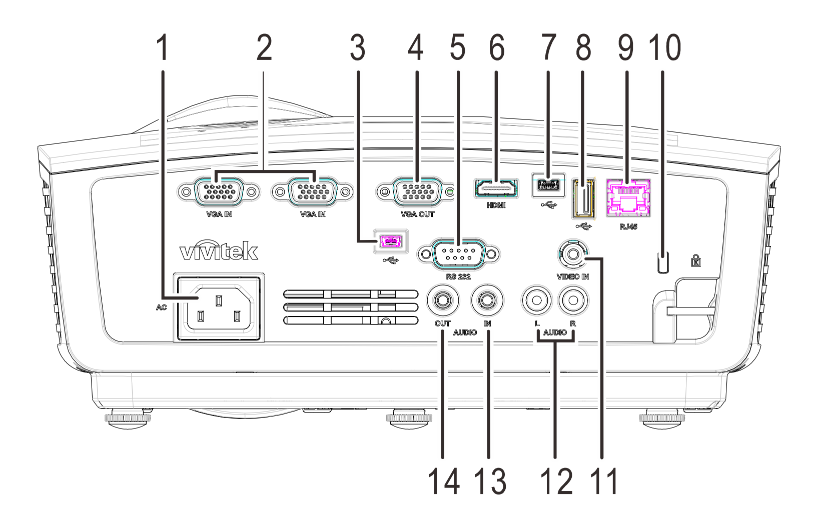
Ansicht von oben –Bedienfeldtasten und LEDs



<table>
<tr><th>NR.</th><th>KOMPONENTE</th><th colspan="2">BESCHREIBUNG</th><th>SIEHE SEITE:</th></tr>
<tr><td>1.</td><td>Menü</td><td colspan="2">Zum Öffnen und Schließen der OSD-Menüs</td><td>16</td></tr>
<tr><td>2.</td><td>▲(Aufwärtstaste) / Trapezkorrektur +</td><td colspan="2">Zur Navigation und Änderung von Einstellungen im OSD Schnellmenü – zur Trapezkorrektur
Unter Media-Funktion: Zur Navigation und Einstellungsänderung im OSD-Menü.</td><td rowspan="3">16</td></tr>
<tr><td>3.</td><td>Quelle</td><td colspan="2">Zum Aufrufen des Quelle-Menüs</td></tr>
<tr><td>4.</td><td>◄ (Linkstaste) / Lautstärke -</td><td colspan="2">Ruft Einstellungen im OSD-Schnellmenü auf und ändert diese – zur Lautstärkeregelung
Unter Media-Funktion: Zur Navigation und Einstellungsänderung im OSD-Menü.</td></tr>
<tr><td>5.</td><td>↵ Enter</td><td colspan="3">Zum Aufrufen bzw. Bestätigen hervorgehobener OSD-Menüelemente
Unter Media-Funktion: Aufrufen oder bestätigen markierten Einstellungen im Menü Medien</td></tr>
<tr><td>6.</td><td>AUTO</td><td colspan="3">Zur Optimierung von Bildgröße, Position und Auflösung
Unter Media-Funktion: Rückkehr zum Menü Multi Media</td></tr>
<tr><td>7.</td><td>► (Rechtstaste) / Lautstärke +</td><td colspan="2">Ruft Einstellungen im OSD-Schnellmenü auf und ändert diese – zur Lautstärkeregelung
Unter Media-Funktion: Zur Navigation und Einstellungsänderung im OSD-Menü.</td><td rowspan="2">16</td></tr>
<tr><td>8.</td><td>▼(Abwärtstaste) / Trapezkorrektur -</td><td colspan="2">Zur Navigation und Änderung von Einstellungen im OSD Schnellmenü – zur Trapezkorrektur
Unter Media-Funktion: Zur Navigation und Einstellungsänderung im OSD-Menü.</td></tr>
<tr><td>9.</td><td>⏻ (Ein-/Austaste)</td><td colspan="3">Zum Ein- oder Ausschalten des Projektors</td></tr>
<tr><td rowspan="2">10.</td><td rowspan="2">Lampen-LED</td><td>Leuchtet rot</td><td>Lampenfehler</td><td rowspan="5">69</td></tr>
<tr><td>Blinkt rot</td><td>Lampentemperatur zu hoch</td></tr>
<tr><td rowspan="2">11.</td><td rowspan="2">POWER(Betrieb)-LED</td><td>Leuchtet grün</td><td>Eingeschaltet</td></tr>
<tr><td>Blinkt grün</td><td>System initialisiert / Kühlung / Fehlercode</td></tr>
<tr><td>12.</td><td>TEMP(Temperatur)-LED</td><td>Leuchtet rot</td><td>Überhitzung</td></tr>
</table>

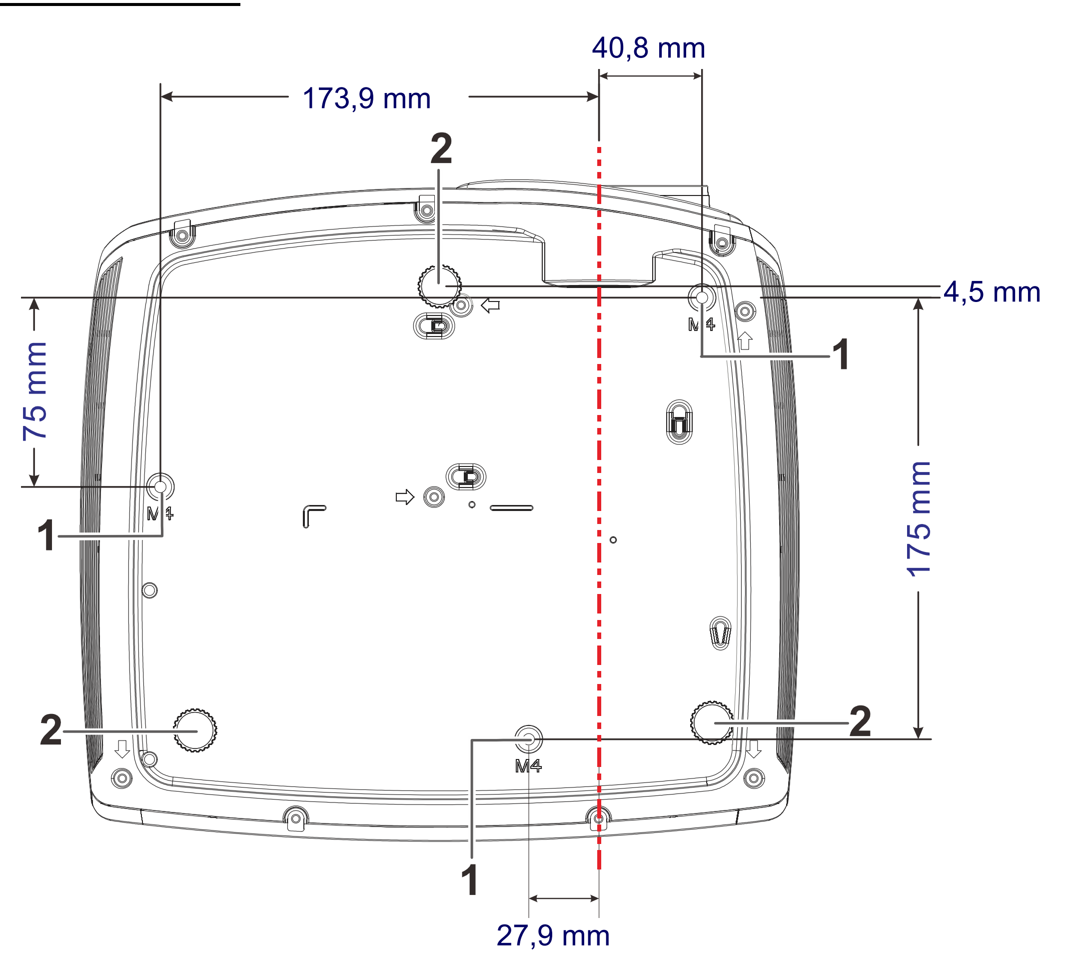
Ansicht von hinten

 **Warnung:**
Trennen Sie aus Sicherheitsgründen vor dem Herstellen weiterer Verbindungen das Netzkabel des Projektors und alle angeschlossenen Geräte.



Nr.	Komponente	Beschreibung	Siehe Seite:
1.	Wechselstromeingang	Zum Anschluss des STROM-kabels	10
2.	VGA-Eingang	Hier schließen Sie das RGB-kabel eines Computers an	
3.	(Mini-USB-B)	Nur System-Firmware-Download-Service. Schließen Sie das USB-Kabel von einem Computer an. IR-Fernsteuerung für Tastatur	
4.	VGA-Ausgang	RGB-kabel an einem Display anschließen	
5.	RS-232C	Zum Anschluss eines (seriellen) RS-232-kabels für die Fernbedienung	
6.	HDMI	Hier schließen Sie das HDMI-kabel eines HDM-Gerätes an.	
7.	(Mini-USB-A)	Schließen Sie zur Multimedia-Anzeige das USB-KABEL von einem Computer an.	
8.	(USB-Typ A)	Schließen Sie eine USB-Festplatte oder ein optionales WiFi-Dongle für die Multimedia-Anzeige an.	
9.	RJ-45	Hier schließen Sie ein LAN-kabel für eine Ethernet-Verbindung an.	
10.	Kensington-Schloss	Zum Befestigen an einem unbeweglichen Gegenstand mithilfe eines Kensington® -Schlosssystems	67
11.	Videoeingang	Hier schließen Sie dasCOMPOSITE-kabel eines Videogerätes an	
12.	Audioeingang(L und R)	Hier schließen Sie die AUDIO-kabel von einem Audiogerät an	
13.	AUDIO-Eingang	Zum Anschlus eines Audiokabels von einem Eingabegerät	
14.	Audioausgang	Audiokabel am Audioverstärker anschließen	

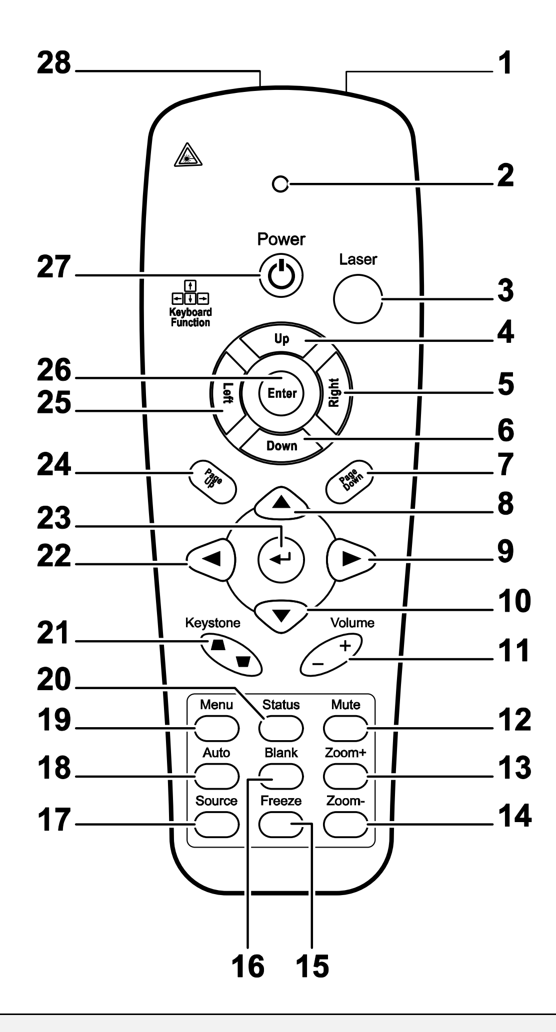
Ansicht von unten



NR.	KOMPONENTE	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	Löcher der Deckenhalterung	Informationen zur Deckenmontage des Projektors erhalten Sie bei Ihrem Händler.	
2.	Höhenversteller	Drehen Sie den Regler zur Einstellung des Projektionswinkels.	14

Hinweis:
Verwenden Sie bei der Installation ausschließlich UL-gelistete Deckenhalterungen.
Verwenden Sie zur Deckenmontage zugelassene Montagehardware und M4-Schrauben mit einer maximalen Schraubentiefe von 12 mm. (0,47 Zoll).
Die Konstruktion der Deckenmontage muss eine geeignete Form und Stabilität aufweisen. Die Lastkapazität der Deckenmontage muss das Gewicht des installierten Gerätes überschreiten; als zusätzliche Sicherheitsmaßnahme sollte es über einen Zeitraum von 60 Sekunden das Dreifache des Gewichts dieses Produktes (mindestens 5,15 kg) aushalten können.

Aufbau der Fernbedienung



Wichtig:

***1.** Verwenden Sie den Projektor nicht bei hellem Fluoreszenzlicht. Bestimmte hochfrequenzte Fluoreszenzleuchten können die Funktion der Fernbedienung beeinträchtigen.*

***2.** Achten Sie darauf, dass sich keine Hindernisse zwischen Fernbedienung und Projektor befinden. Sollte sich ein Hindernis zwischen Fernbedienung und Projektor befinden, können Sie das Signal über bestimmte reflektierende Oberflächen (z. B. Projektorleinwände) weiterleiten.*

***3.** Die Tasten am Projektor haben dieselben Funktionen wie die entsprechenden Tasten auf der Fernbedienung. Diese Bedienungsanleitung beschreibt die Funktionen anhand der Fernbedienung.*

Hinweis:
Stimmt mit FDA-Leistungsstandards für Laserprodukte überein mit Ausnahme von Abweichungen gemäß Laserhinweis Nr. 50 vom 24. Juni 2007

NR.	KOMPONENTE	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	IR-Sender	Überträgt Signale an den Projektor.	
2.	Status-LED	Leuchtet, wenn die Fernbedienung genutzt wird.	
3.	Laser	Drücken Sie diese Taste zur Nutzung des Leinwand-Zeigegerätes.	
4.	Aufwärts	Aufwärts-Pfeiltaste, wenn das Gerät via USB mit einem PC verbunden ist.	
5.	Rechts	Rechte Pfeiltaste, wenn das Gerät via USB mit einem PC verbunden ist.	
6.	Abwärts	Abwärts-Pfeiltaste, wenn das Gerät via USB mit einem PC verbunden ist.	
7.	Page Down	Bild nach unten-Taste, wenn das Gerät via USB mit einem PC verbunden ist.	
8.	Aufwärtspfeil	Zur Navigation und Einstellungsänderung im OSD.	*16*
9.	Rechtspfeil		
10.	Abwärtspfeil		
11.	Lautstärke +/-	Hiermit passen Sie die Lautstärke an.	*15*
12.	Ton aus	Schaltet die Audioausgabe über die integrierten Lautsprecher stumm.	
13.	Zoom+	Zum Vergrößern.	
14.	Zoom-	Zum Verkleinern.	
15.	freeze (Standbild)	Zu De-/Aktivierung der Standbildfunktion.	
16.	blank (Leere Anzeige)	Zum De-/Aktivieren der leeren Bildschirmanzeige.	
17.	Quelle	Zum Erkennen des Eingangsgerätes.	
18.	Auto	Zum automatischen Anpassen von Phase, Verfolgung, Größe und Position.	
19.	menu (Menü)	Zum Aufrufen des OSD-Menüs	*16*
20.	Status	Zum Öffnen der OSD-Status-Menüs (das Menü wird nur dann geöffnet, wenn ein Eingabegerät erkannt wurde)	*39*
21.	Keystone oben / unten	Zur Korrektur der Trapezverzerrung (oben/unten breiter).	*15*
22.	Linkspfeil	Zur Navigation und Einstellungsänderung im OSD.	*16*
23.	Enter	Zum Ändern von Einstellungen im OSD.	
24.	Page Up	Bild nach oben-Taste, wenn das Gerät via USB mit einem PC verbunden ist.	
25.	Links	Linke Pfeiltaste, wenn das Gerät via USB mit einem PC verbunden ist.	
26.	Enter	Enter-Taste, wenn das Gerät via USB mit einem PC verbunden ist.	
27.	Power (Ein-/Austaste)	Zum Ein-/Ausschalten des Projektors.	*10*
28.	Laser	Als Leinwand-Zeigegerät nutzen. **NICHT AUF AUGEN RICHTEN**.	



Achtung:
Die Nutzung von Bedienelementen, Einstellungen sowie die Durchführung von Verfahren, die nicht hierin erwähnt sind, können eine gefährliche Aussetzung von Laserstrahlen zur Folge haben.

Betriebsreichweite der Fernbedienung

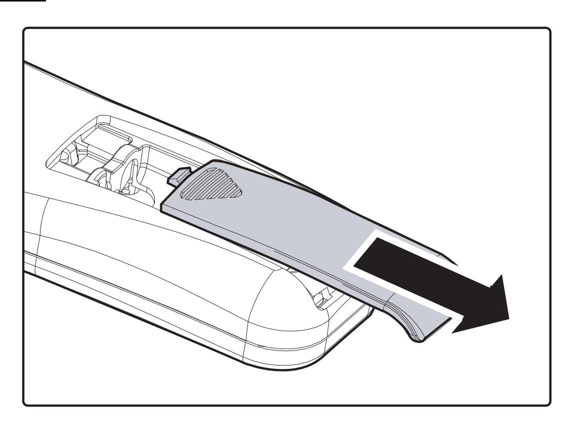
Die Fernbedienung nutzt zur Steuerung des Projektors die Infratorübertragung. Sie müssen die Fernbedienung nicht direkt auf den Projektor richten. Sofern Sie die Fernbedienung auf die Vorderseite des Projektors richten, beträgt der Radius der Betriebsreichweite etwa sieben Meter und der Winkel 15 ° ober- und unterhalb des Projektorstandortes. Sollte der Projektor nicht auf die Fernbedienung reagieren, treten Sie etwas näher an ihn heran.

Tasten am Projektor und auf der Fernbedienung

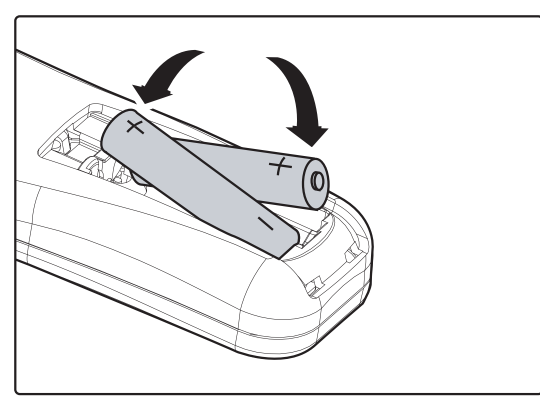
Der Projektor kann über die Fernbedienung oder die Tasten an der Oberseite des Projektors bedient werden. Mit der Fernbedienung können alle Vorgänge mit Ausnahme der Tastenfeldfunktion ausgeführt werden; die Funktionen der Tasten am Projektor hingegen sind beschränkt.

Batterien in die Fernbedienung einlegen

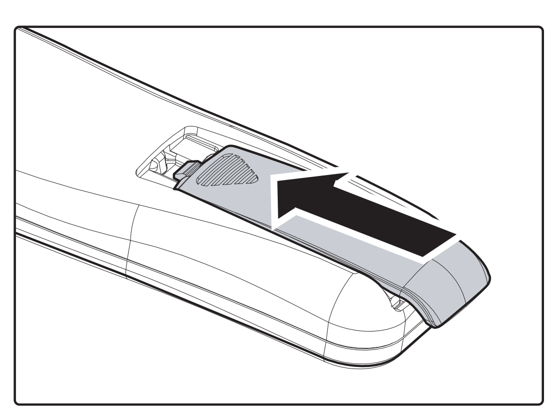
1. Entfernen Sie die Abdeckung des Batteriefachs, indem Sie diese in Pfeilrichtung schieben.



2. Legen Sie die Batterie ein; der Pluspol muss nach oben zeigen.



3. Bringen Sie die Abdeckung wieder an.





Achtung:

1. *Verwenden Sie ausschließlich AAA-Batterien (wir raten zum Einsatz von Alkali-Batterien).*

2. *Entsorgen Sie verbrauchte Batterien entsprechend Ihrer örtlichen Richtlinien.*

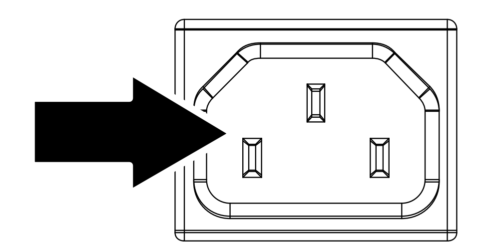
3. *Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie den Projektor über einen längeren Zeitraum nicht verwenden.*

EINRICHTUNG UND BEDIENUNG

Projektor einschalten und herunterfahren

1. Schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an. Schließen Sie das andere Ende des Netzkabels an eine Netzsteckdose an.

Die ⏻ **EIN/AUS-**LED am Projektor leuchtet.



2. Schalten Sie die angeschlossenen Geräte ein.

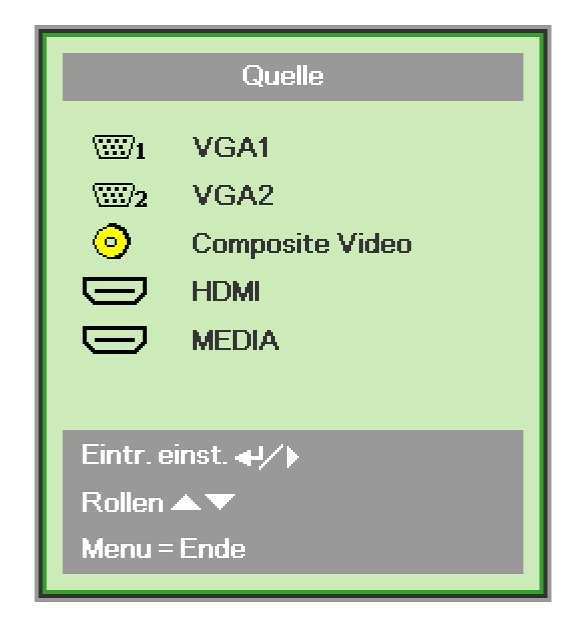
3. Stellen Sie sicher, dass die Betrieb-LED nicht blinkt. Drücken Sie dann zum Einschalten des Projektors die ⏻ **EIN/AUS**.

Der Startbildschirm des Projektors wird angezeigt, die angeschlossenen Geräte werden erkannt.

Siehe *Zugangskennwort (Sicherheitsschloss) einstellen* auf Seite 12, falls das Sicherheitsschloss aktiviert ist.

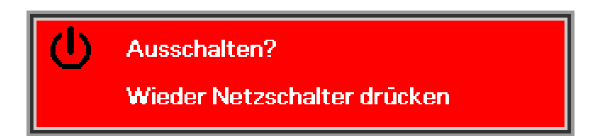


4. Wenn mehr als ein Eingabegerät angeschlossen ist, können Sie die **QUELLE**-Taste betätigen und anschließend mit den Tasten ▲ / ▼ zwischen den Geräten umschalten. (Component wird über den RGB-zu-COMPONENT-ADAPTER UNTERSTÜTZT.)



- VGA1/ VGA2: Analoges RGB
- Composite Video: Herkömmliches Composite Video
- HDMI: High-Definition Multimedia Interface
- MEDIA : Media Board

5. Wenn die Meldung "Ausschalten? / Wieder **Netzschalter** drücken" erscheint, drücken Sie noch einmal auf die **EIN/AUS**-Taste. Der Projektor wird ausgeschaltet.





Achtung:

1. Achten Sie darauf, vor dem Einsatz des Projektors die Objektivabdeckung zu entfernen.

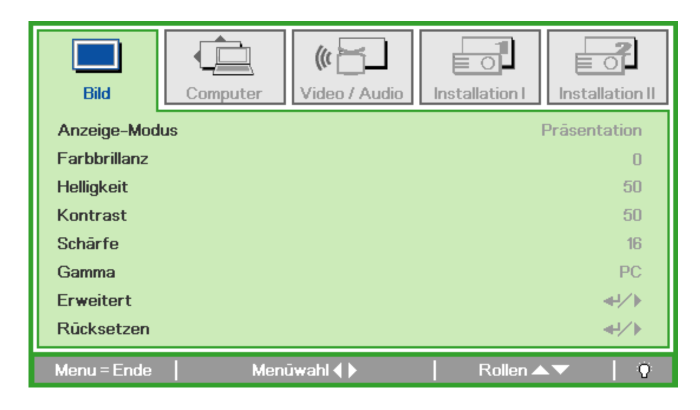
2. Ziehen Sie das Netzkabel erst, wenn die BETRIEBS-LED nicht mehr blinkt und dadurch anzeigt, dass der Projektor abgekühlt ist.

Zugangskennwort (Sicherheitsschloss) einstellen

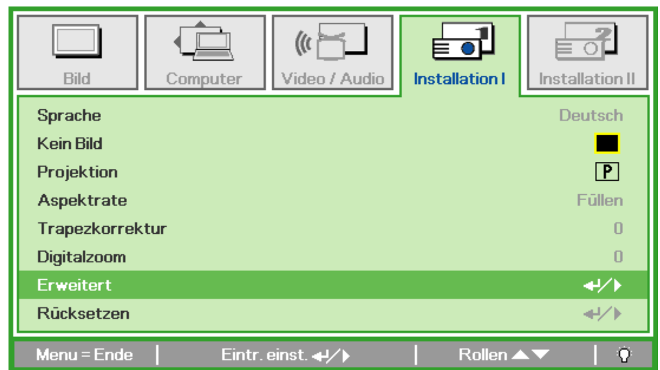
Sie können die vier Pfeiltasten zur Einstellung eines Kennwortes nutzen und dadurch eine unautorisierte Benutzung des Projektors verhindern. Wenn diese Funktion aktiviert ist, muss nach dem Einschalten des Projektors ein Kennwort eingegeben werden. (Weitere Hinweise zur Nutzung der OSD-Menüs finden Sie unter *Durch das Bildschirmmenü* navigieren auf Seite 16 und unter *OSD-Sprache einstellen* auf Seite 17.)


Wichtig:
Bewahren Sie das Kennwort an einem sicheren Ort auf. Ohne das Kennwort können Sie den Projektor nicht bedienen. Wenn Sie das Kennwort verloren oder vergessen haben, erhalten Sie bei Ihrem Händler Informationen zum Löschen des Kennwortes.

1. Drücken Sie zum Öffnen des Bildschirmmenüs die **MENU**-Taste.



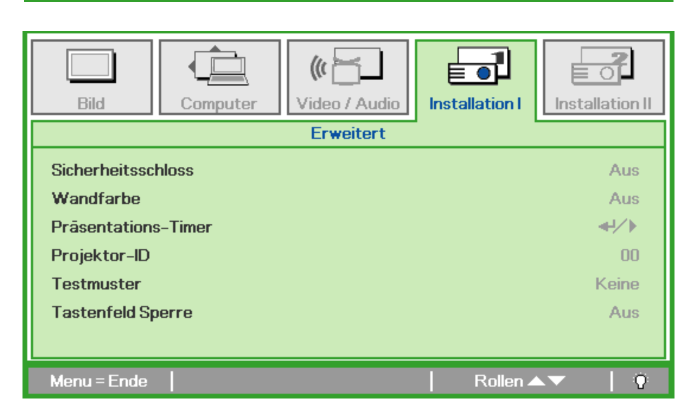
2. Wählen Sie mit den Tasten ◄ / ► das **Installation I**-Menü; wählen Sie mit ▲ / ▼ die Option **Erweitert**.



3. Wählen Sie mit den Tasten ▲ / ▼ die Option **Sicherheitsschloss**.

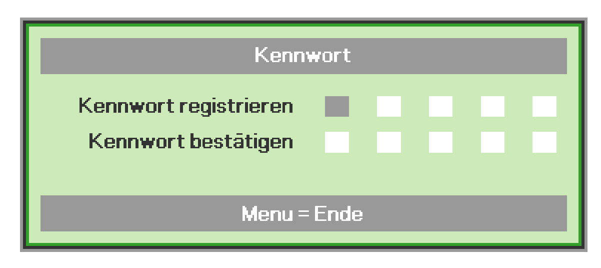
4. Drücken Sie zum De-/Aktivieren des Sicherheitsschlosses die Tasten ◄ / ►.

Daraufhin erscheint automatisch ein Kennwortdialogfenster.



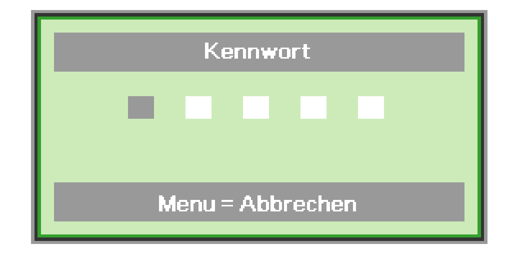
5. Geben Sie mit den Tasten ▲ / ▼ / ◄ / ► auf der IR-Fernbedienung oder am Tastenfeld das gewünschte Kennwort ein. Geben Sie eine beliebige Kombination aus den fünf Pfeiltasten ein, wobei eine Pfeiltaste mehrmals verwendet werden kann.

Drücken Sie die Pfeiltasten zum Einrichten des Kennwortes in beliebiger Reihenfolge. Mit der **MENU**-Taste verlassen Sie das Dialogfenster.





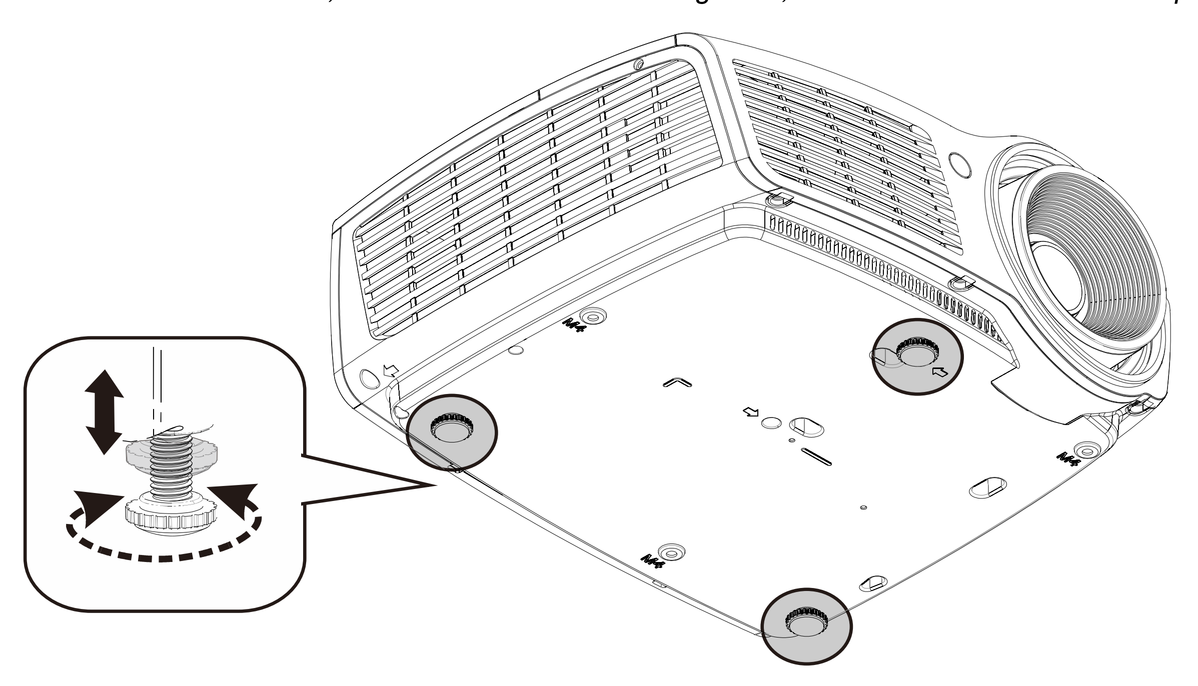
6. Wenn Sie den Projektor bei aktivierter **Sicherheitsschloss**-Funktion einschalten, erscheint eine Kennworteingabeaufforderung. Geben Sie das Kennwort in der von Ihnen in Schritt 5 festgelegten Reihenfolge ein. Sollten Sie das Kennwort vergessen haben, wenden Sie sich bitte an das Kundencenter. Das Kundencenter überprüft, ob Sie der Eigentümer sind, und hilft Ihnen beim Zurücksetzen des Kennwortes.



Projektorposition anpassen

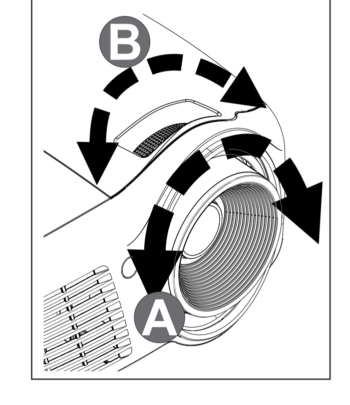
Beachten Sie beim Aufstellen des Projektors Folgendes:

- *Projektortisch oder -ständer sollten einen sicheren, ebenen Stand aufweisen.*
- *Platzieren Sie den Projektor so, dass er lotrecht zur Leinwand steht.*
- *Achten Sie darauf, dass die Kabel sicher verlegt sind, sodass niemand darüber stolpert.*



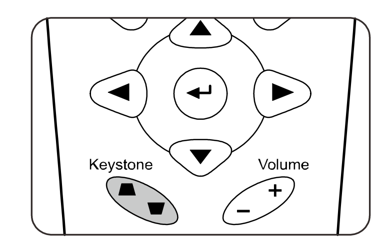
Zur Anpassung des Projektionswinkels drehen Sie den Neigungsregler im oder gegen den Uhrzeigersinn, bis der gewünschte Winkel erreicht ist.

Zoomfaktor, Fokus und Trapezkorrektur anpassen



1. Passen Sie die Größe des projizierten Bildes mit Hilfe des **Bildzoom**reglers (nur am Projektor) an B.

2. Stellen Sie das projizierte Bild mit Hilfe des **Bildfokus**reglers (nur am Projektor) scharf A.

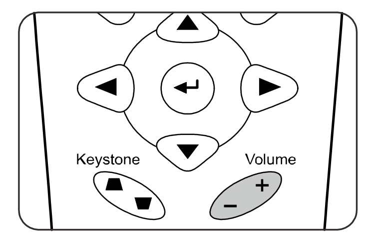


3. Drücken Sie zum Korrigieren der Trapezverzerrung (oben/unten breiter) die **Keystone**-Taste auf der Fernbedienung.



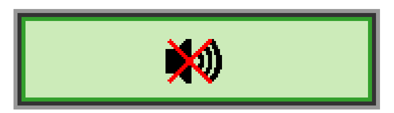
4. Der Trapezkorrektur-Regler erscheint auf dem Bildschirm.

Lautstärke anpassen



1. Drücken Sie die **Volume (Lautstärke) +/--**Tasten an der Fernbedienung.
   Die Lautstärke-Leiste erscheint auf dem Bildschirm.





2. Drücken Sie zum Deaktivieren der Audioausgabe die **Mute (Stumm)**-Taste.

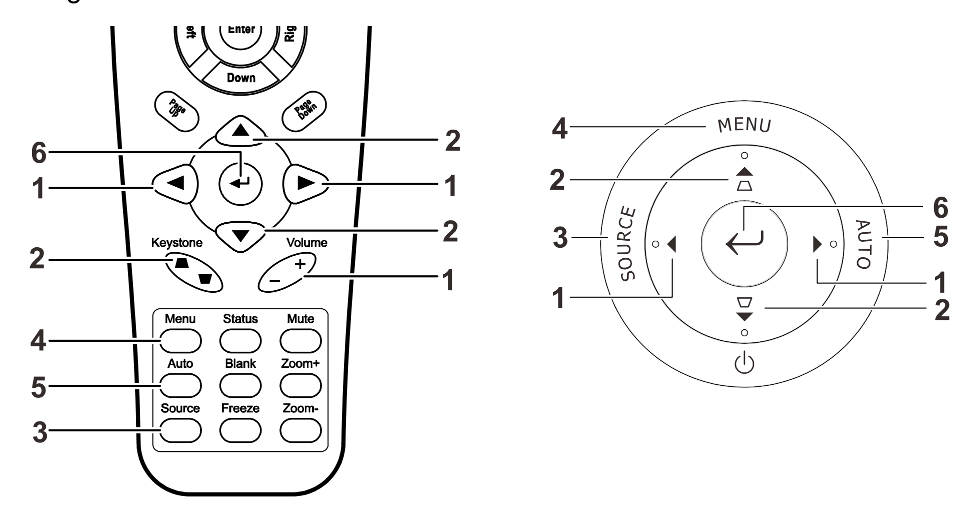
EINSTELLUNGEN DES BILDSCHIRMMENÜS (OSD)

Bedienelemente des Bildschirmmenüs

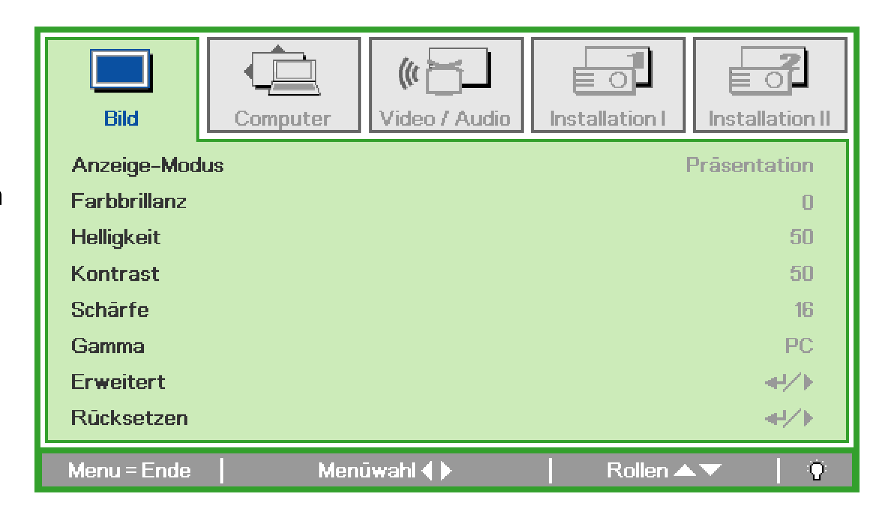
Der Projektor verfügt über ein Bildschirmmenü, über das Sie das Bild anpassen und verschiedene Einstellungen ändern können.

Durch das Bildschirmmenü navigieren

Sie können mit Hilfe der Pfeiltasten Ihrer Fernbedienung durch das Bildschirmmenü navigieren und Änderungen vornehmen.



1. Rufen Sie mit der **Menu**-Taste das Bildschirmmenü auf.
2. Es stehen fünf Menüs zur Auswahl. Wählen Sie mit den Tasten◄ / ► das gewünschte Menü.
3. Drücken Sie zum Aufwärts- / Abwärtsbewegen in einem Menü die Tasten ▲ / ▼.
4. Mit ◄ / ► ändern Sie die Werte der Einstellungen.
5. Durch Betätigen der **MENU**-Taste schließen Sie das Bildschirmmenü bzw. verlassen ein Untermenü.

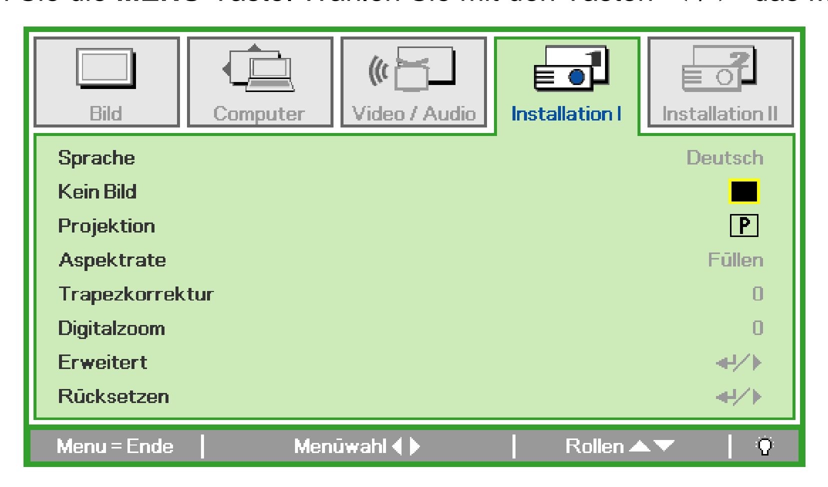


Hinweis:
Je nach Videoquelle sind nicht alle Elemente im Bildschirmmenü verfügbar. Die Elemente ***Horizontalposition/Vertikalposition*** *im* ***Computer****-Menü können beispielsweise nur geändert werden, wenn eine Verbindung zu einem Computer besteht. Die Elemente, die nicht verfügbar sind, sind ausgegraut und können nicht aufgerufen werden.*

OSD-Sprache einstellen

Stellen Sie vor dem Fortfahren die gewünschte OSD-Sprache ein.

1. Drücken Sie die **MENU**-Taste. Wählen Sie mit den Tasten ◄ / ► das Menü Installation I.



2. Heben Sie mit ▲ / ▼ die Option **Sprache** hervor.



3. Markieren Sie mit den Tasten ◄ / ► die gewünschte Sprache.
4. Drücken Sie zum Schließen des Bildschirmmenüs zweimal die **MENU**-Taste.

Übersicht über das Bildschirmmenü

Der folgenden Abbildung können Sie die Menüelemente und deren zugehörige Einstellungsbereiche entnehmen.

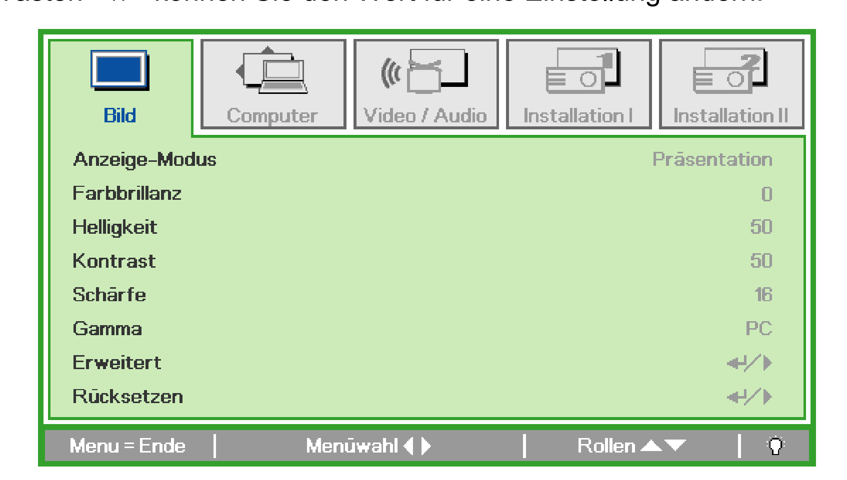
HAUPTMENÜ	UNTERMENÜ			EINSTELLUNGEN
Bild	Anzeige-Modus			Präsentation, Hell, Spiel, Film, TV, sRGB, Tafel, Nutzer
	Farbbrillanz			0~10
	Helligkeit			0~100
	Kontrast			0~100
	Schärfe			0~31
	Gamma			PC, Mac, Video, Diagramm, S/W
	Erweitert	Farbraum		Auto, RGB, YCbCr, YPbPr
		Farbtemperatur		Kalt, Normal, Warm
		Farbmanager	Rot	Farbton, Sättigung, Zunahme
			Grün	Farbton, Sättigung, Zunahme
			Blau	Farbton, Sättigung, Zunahme
			Cyan	Farbton, Sättigung, Zunahme
			Magenta	Farbton, Sättigung, Zunahme
			Gelb	Farbton, Sättigung, Zunahme
			Weiß	Rot, Grün, Blau
	Rücksetzen			
Computer	Horizontalposition			-5~5
	Vertikalposition			-5~5
	Frequenz			0~31
	Spurhaltung			-5~5
	Autom. Bild			
Video/Audio	Video-AGC			Aus, Ein
	Saturation			0~100
	Farbton			0~100
	Film-Modus			Auto, Aus
	Video-Overscan			Aus, Ein
	Closed Captioning			Aus, Ein
	Audio	Lautstärke		0~8
		Ton aus		Aus, Ein
	Rücksetzen			

HAUPTMENÜ	UNTERMENÜ			EINSTELLUNGEN
Installation I	Sprache			English, Français, Deutsch, Español, Português, 簡体中文, 繁體中文, Italiano, Norsk, Svenska, Nederlands, Русский, Polski, Suomi, Ελληνικά, 한국어, Magyar, Čeština, العربية, Türkçe
	Kein Bild			Schwarz, Rot, Grün, Blau, Weiß
	Projektion			Front, Rück, Decke, Rück + Decke
	Aspektrate			Füllen, 4:3, 16:9, Letterbox, Nativ
	Trapezkorrektur			-40~40
	Digitalzoom			-10~10
	Erweitert	Sicherheitsschloss		Aus, Ein
		Wandfarbe		Aus, Hellgelb, Rosa, Hellgrün, Blau, Tafel
		Präsentations-Timer	Timer	Aus, Ein
			Timerzeitraum	1-60
			Timer rücksetzen	
		Projektor-ID		0~98
		Testmuster		Ohne, RGB-Rampen, Farbbalken, Stufenbalken, Schachbrett, Gitter, Horizontale Linien, Vertikale Linien, Horizontale Rampe, Vertikale Rampe, Weile
		Tastenfeld Sperre		Aus, Ein
	Rücksetzen			

HAUPTMENÜ	UNTERMENÜ			EINSTELLUNGEN
Installation II	Autom. Quelle			Aus, Ein
	Auto Aus (min)			0~180
	Autom. Einschaltung			Aus, Ein
	Lüftergeschwindigkeit			Normal, Hoch
	Lampenmodus			Std., Verstärkung
	Erweitert	OSD-Menüeinstellung	Menüposition	Mitte, Unten, Oben, Links, Rechts
			Durchschein-Menü	0%, 25%, 50%, 75%, 100%
			Menüanzeige	10~20
		Peripherie-Test	Fernbedienungstest	
			Farbtest	
			Tastentest	
			USB-Test	
		Lampenstd. zurücksetzen		
		Energiesparmod.		On, Off (Ein, Aus)
		3D	3D	Aus, DLP-Link, nVidia
			3D Sync Invert (Synchronisation umkehren)	On, Off (Ein, Aus)
		Netzwerk	Netzwerkstatus	Trennen, Verbinden
			DHCP	Aus, Ein
			IP-Adresse	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Subnetzmaske	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Gateway	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			DNS	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Übernehmen	
	Werkseinstellung			
	Status	Eingangsquelle		
		Videoinfo		
		Lampenstd. (Std., Verstärkung)		

Bild-Menü

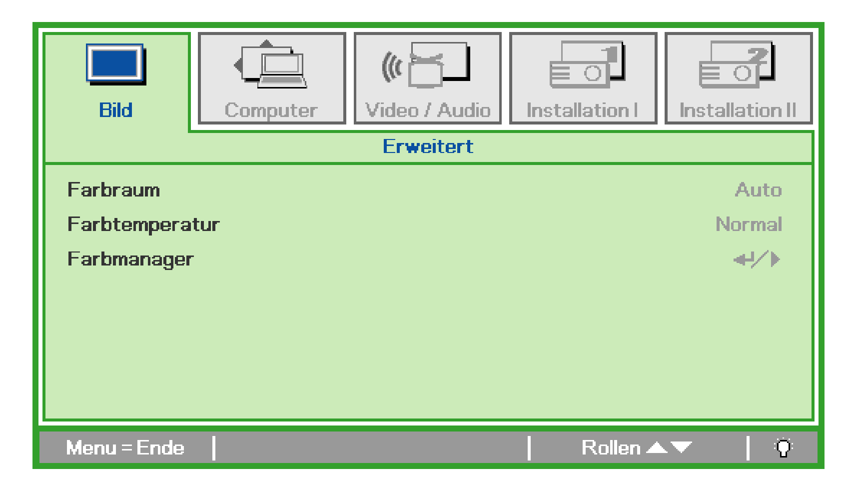
Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste um das **OSD**-Menü aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◄► das **Menü Bild** aus. Drücken Sie zum Auf- und Abbewegen im Menü **Bild** auf die Pfeiltasten ▲▼. Mit den Tasten ◄► können Sie den Wert für eine Einstellung ändern.



Nr.	Beschreibung
Anzeige-Modus	Drücken Sie zum Einstellen des Anzeige-Modus die Tasten ◄ / ►.
Farbbrillanz	Drücken Sie zum Anpassen des BrilliantColor-Wertes die Tasten ◄ / ►.
Helligkeit	Drücken Sie zum Anpassen der Bildschirmhelligkeit die Tasten ◄ / ►.
Kontrast	Drücken Sie zum Anpassen des Bildschirmkontrasts die Tasten ◄ / ►.
Schärfe	Drücken Sie zum Anpassen der Schärfe die Tasten ◄ / ►.
Gamma	Drücken Sie zum Anpassen der Gammakorrektur des Bildschirms die Tasten ◄ / ►.
Erweitert	Drücken Sie zum Aufrufen des Erweitert-Menüs ↵ (Enter) / ►. Siehe *Erweiterte Funktionen* auf Seite 22.
Rücksetzen	Drücken Sie zum Zurücksetzen aller Einstellungen auf die werkseitigen Standardwerte ↵ (Enter) / ►.

Erweiterte Funktionen

Drücken Sie zum Öffnen des **Bildschirmmenüs** die **Menu**-Taste. Wählen Sie mit ◄ / ► das **Bild**-Menü. Wählen Sie mit ▼ / ▲ das **Erweitert**-Menü; drücken Sie dann **Enter** oder ►. Mit den Tasten ▼ / ▲ bewegen Sie sich im **Erweitert**-Menü nach oben und unten.



NR.	BESCHREIBUNG
Farbraum	Drücken Sie zum Anpassen des Farbraums die Tasten ◄ / ►.
Farbtemperatur	Drücken Sie zum Anpassen der Farbtemperatur die Tasten ◄ / ►.
Farbmanager	Drücken Sie zum Aufrufen des Farbmanager-Menüs die Taste ↵ (Enter) / ►. Auf Seite 23 finden Sie weitere Informationen zum *Farbmanager*.

Farbmanager

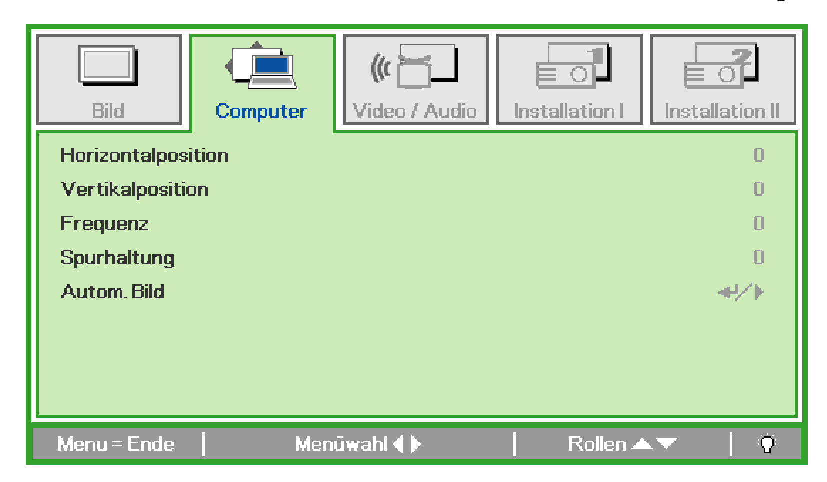
Rufen Sie mit ↵ (Enter) ► das **Farbmanager**-Untermenü auf.



NR.	BESCHREIBUNG
Rot	Zur Auswahl des Rot-Farbmanagers auswählen. Drücken Sie zum Anpassen von Farbton, Sättigung und Verstärkung die Tasten ◄ / ►.
Grün	Zur Auswahl des Grün-Farbmanagers auswählen. Drücken Sie zum Anpassen von Farbton, Sättigung und Verstärkung die Tasten ◄ / ►.
Blau	Zur Auswahl des Blau-Farbmanagers auswählen. Drücken Sie zum Anpassen von Farbton, Sättigung und Verstärkung die Tasten ◄ / ►.
Cyan	Zur Auswahl des Cyan-Farbmanagers auswählen. Drücken Sie zum Anpassen von Farbton, Sättigung und Verstärkung die Tasten ◄ / ►.
Magenta	Zur Auswahl des Magenta-Farbmanagers auswählen. Drücken Sie zum Anpassen von Farbton, Sättigung und Verstärkung die Tasten ◄ / ►.
Gelb	Zur Auswahl des Gelb-Farbmanagers auswählen. Drücken Sie zum Anpassen von Farbton, Sättigung und Verstärkung die Tasten ◄ / ►.
Weiß	Zur Auswahl des Weiß-Farbmanagers auswählen. Drücken Sie zum Anpassen von Rot, Grün und Blau die Tasten ◄ / ►.

Computer-Menü

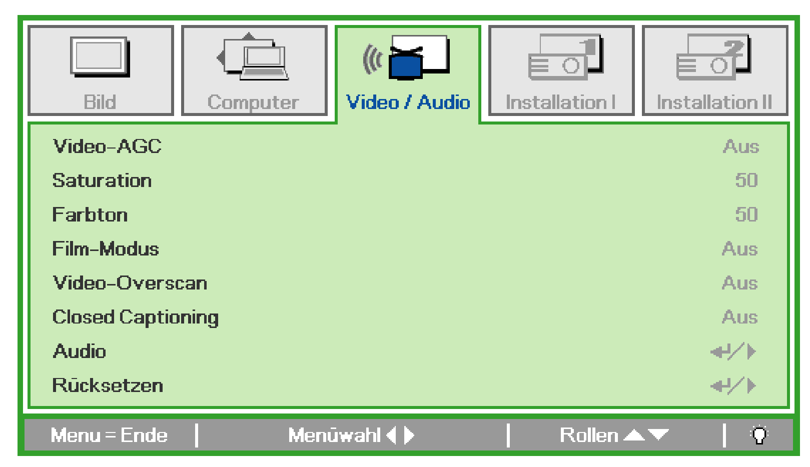
Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste um das **OSD**-Menü aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◄► das menü **Computer** aus. Drücken Sie zum Auf- und Abbewegen im Menü Computer auf die Pfeiltasten ▲▼. Mit den Tasten ◄► können Sie den Wert für eine Einstellung ändern.



NR.	BESCHREIBUNG
Horizontalposition	Passen Sie mit den Tasten ◄ / ► die Anzeigeposition horizontal an (nach links oder rechts).
Vertikalposition	Passen Sie mit den Tasten ◄ / ► die Anzeigeposition vertikal an (nach oben oder unten).
Frequenz	Drücken Sie zum Anpassen des A/D-Abtasttakts die Tasten ◄ / ►.
Spurhaltung	Drücken Sie zum Anpassen des A/D-Abtastpunkts die Tasten ◄ / ►.
Autom. Bild	Mit ↵ (Enter) / ► können Sie Phase, Verfolgung, Größe und Position automatisch anpassen.

Video/Audio-Menü

Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste um das **OSD**-Menü aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◄► das Menü **Video/Audio** aus. Drücken Sie zum Auf- und Abbewegen im Menü **Video/Audio** auf die Pfeiltasten ▲▼. Mit den Tasten ◄► können Sie den Wert für eine Einstellung ändern.

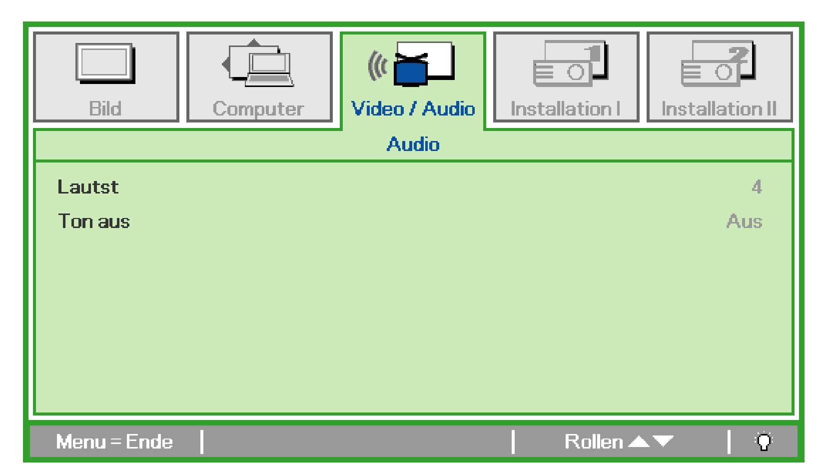


NR.	BESCHREIBUNG
Video-AGC	Drücken Sie zum De-/Aktivieren der automatischen Verstärkungsregelung der Videoquelle die Tasten ◄ / ►.
Saturation	Drücken Sie zum Anpassen der Sättigung des Videobildes die Tasten ◄ / ►.
Farbton	Drücken Sie zum Anpassen des Farbtons die Tasten ◄ / ►.
Film-Modus	Drücken Sie zum Auswählen eines anderen Filmmodus die Tasten ◄ / ►.
Video-Overscan	Drücken Sie zur De-/Aktivierung des Video-Overscan die Tasten ◄ / ►.
Closed Captioning	Drücken Sie zur De-/Aktivierung der geschlossenen Untertitel die Tasten ◄ / ►.
Audio	Drücken Sie zum Aufrufen des 3D-Menüs ↵ (Enter) / ►. Siehe *Audio* auf Seite 26.
Rücksetzen	Drücken Sie zum Zurücksetzen aller Einstellungen auf die werkseitigen Standardwerte ↵ (Enter) / ►.

Hinweis:
Bei der Wiedergabe von Interlace-Video können Störungen auftreten. Sie können dieses Problem beheben, indem Sie das Video / Audio-Menü aufrufen und die Funktion Film-Modus anpassen.

Audio

Rufen ↵ Sie mit (Enter) / ► das **Audio**-Untermenü auf.



Nr.	Beschreibung
Lautst	Drücken Sie zum Anpassen der Lautstärke die Tasten ◄ / ►.
Ton aus	Drücken Sie zum Ein-/Ausschalten des Lautsprechers die Tasten ◄ / ►.

Installation I-Menü

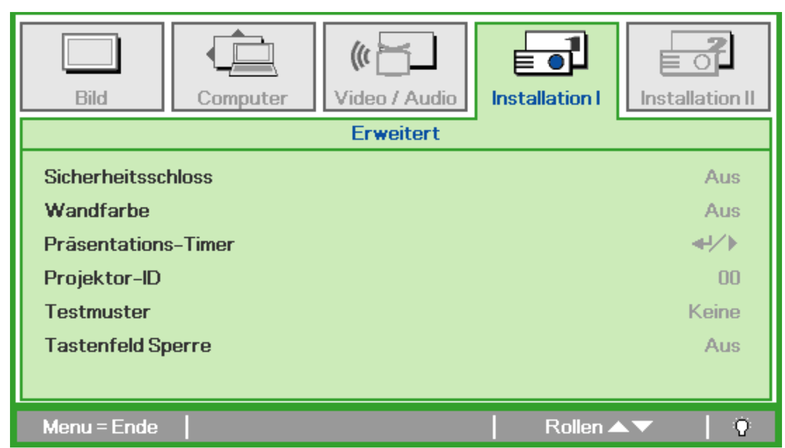
Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste um das **OSD**-Menü aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◄► das Menü **Installation I** aus. Drücken Sie zum Auf- und Abbewegen im Menü **Installation I** auf die Pfeiltasten ▲▼. Mit den Tasten ◄► können Sie den Wert für eine Einstellung ändern.



NR.	BESCHREIBUNG
Sprache	Wählen Sie mit den Tasten ◄ / ► eine andere Menülokalisierung.
Kein Bild	Wählen Sie mit den Tasten ◄ / ► eine andere Farbe der leeren Bildschirmanzeige.
Projektion	Wählen Sie mit den Tasten ◄ / ► zwischen vier verschiedenen Projektionsmethoden:
Aspektrate	Drücken Sie zum Anpassen des Seitenverhältnisses die Tasten ◄ / ►.
Trapezkorrektur	Drücken Sie zum Anpassen der Trapezkorrektur die Tasten ◄ / ►.
Digitalzoom	Drücken Sie zum Anpassen des Digitalzoom-Menüs die Tasten ◄ / ►.
Erweitert	Drücken Sie zum Aufrufen des Erweitert-Menüs ↵ (Enter) / ►. Siehe *Erweiterte Funktionen* auf Seite 30.
Rücksetzen	Press ↵ (Enter) / ► to reset all settings to default values (mit Ausnahme von Sprache und Sicherheitsschloss).

Erweiterte Funktionen

Drücken Sie zum Öffnen des **OSD**-menüs die **Menü**-Taste. Wählen Sie mit ◄► das **Installation I**-Menü. Wählen Sie mit ▲▼ das **Erweitert**-Menü; drücken Sie dann **Enter** oder ►. Mit den Tasten ▲▼ bewegen Sie sich im **Erweitert**-Menü nach oben und unten. Mit ◄► ändern Sie die Werte der Einstellungen.

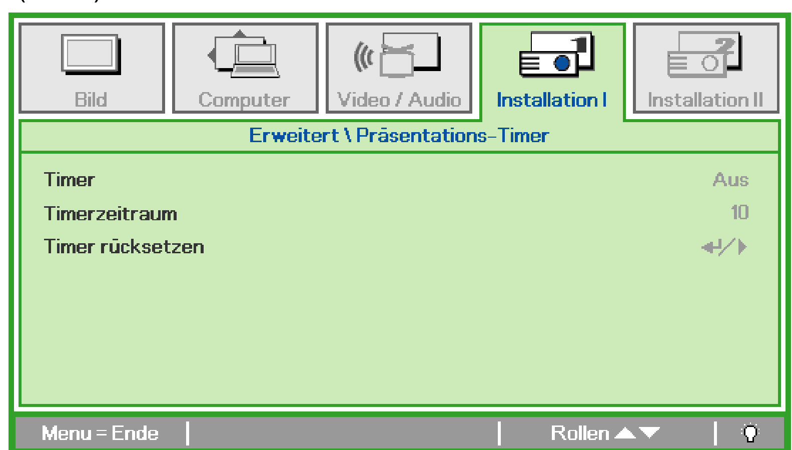


Nr.	**Beschreibung**
Sicherheitsschloss	Drücken Sie zum De-/Aktivieren des Sicherheitsschlosses die Tasten ◄ / ►.
Wandfarbe	Wählen Sie mit den Tasten ◄ / ► zwischen verschiedenen Wandfarben.
Präsentations-Timer	Drücken Sie zum Aufrufen des Präsentation-Menüs ↵ (Enter) / ►. Siehe *Erweiterte Funktionen* auf Seite 28.
Projektor-ID	Stellen Sie mit den Cursortasten ◄ / ► eine zweistellige Projektorkennung zwischen 00 und 98 ein.
Testmuster	Wählen Sie mit den Cursortasten ◄ / ► ein internes Testmuster.
Tastenfeld Sperre	Zum De-/Aktivieren der Tasten am Tastenfeld die Pfeiltasten ◄ / ► drücken.

Präsentations-Timer

Der Präsentations-Timer kann zur Unterstützung der Zeiteinteilung während Präsentationen die Präsentationsdauer auf der Leinwand anzeigen.

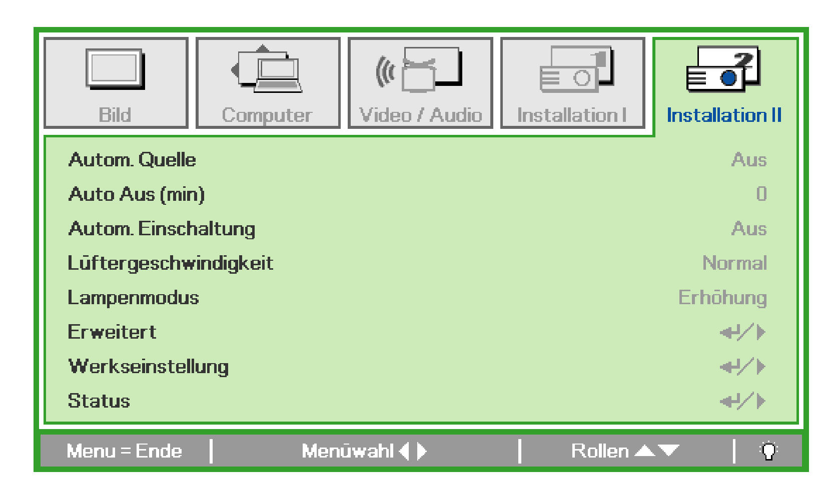
Rufen Sie mit ↵ (Enter) / ► das **Präsentations-Timer**-Untermenü auf.



Nr.	**Beschreibung**
Timer	Drücken Sie zum De-/Aktivieren des Präsentations-Timers die Tasten ◄ / ►.
Timerzeitraum	Drücken Sie zum Anpassen der Timer-Dauer die Tasten ◄ / ►.
Timer rücksetzen	Mit ↵ (Enter) / ► setzen Sie den Zähler der

Installation II-Menü

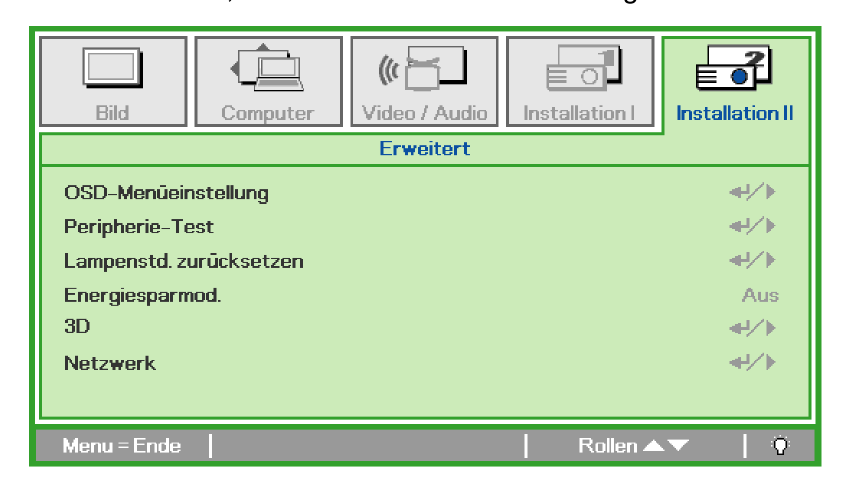
Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste um das **OSD**-Menü aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◄► das Menü **Installation II** aus. Drücken Sie zum Auf- und Abbewegen im Menü Installation II auf die Pfeiltasten ▲▼.



NR.	BESCHREIBUNG
Autom. Quelle	Drücken Sie zum De-/Aktivieren der automatischen Quellenerkennung die Tasten ◄ / ►.
Auto Aus (min)	Mit den Tasten ◄ / ► können Sie die Funktion zur automatischen Abschaltung der Lampe bei Ausbleibendem Signal de-/aktivieren.
Autom. Einschaltung	Mit den Tasten ◄ / ► können Sie die Funktion zur automatischen Einschaltung bei Herstellung der Stromversorgung de-/aktivieren.
Lüftergeschwindigkeit	Schalten Sie mit den Tasten ◄ / ► zwischen den Lüftergeschwindigkeiten Normal und Hoch um. **Hinweis**: Wir empfehlen die Auswahl hoher Geschwindigkeit bei Regionen mit hohen Temperaturen, hoher Feuchtigkeit oder signifikanter Höhenlage (1500 m).
Lampenmodus	Wählen Sie mit den Tasten ◄ / ► den gewünschten Lampenmodus; dadurch können Sie die Helligkeit der Lampe erhöhen oder zum Verlängern der Lampenbetriebslebenszeit verringern.
Erweitert	Drücken Sie zum Aufrufen des Erweitert-Menüs ↵ (Enter) / ►. Siehe *Erweiterte Funktionen* auf Seite 30.
Werkseinstellung	Drücken Sie zum Zurücksetzen aller Elemente auf die werkseitigen Standardwerte die Taste ↵ (Enter) / ► .
Status	Drücken Sie zum Aufrufen des Status-Menüs ↵ (Enter) / ►. Auf Seite 39 finden Sie weitere Informationen zur *Status*.

Erweiterte Funktionen

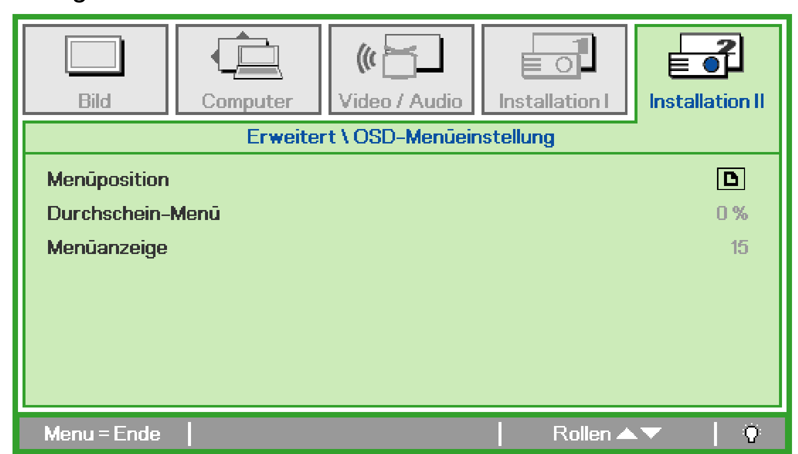
Drücken Sie auf die Taste **Menu**, um das **OSD**-Menü aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◄► das Menü **Installation II**. Wählen Sie mit den Tasten ▼▲ das Menü **Erweitert**, und drücken Sie auf **Enter** oder ►. Mit den Tasten ▼▲ können Sie sich im Menü **Erweitert** auf und ab bewegen. Drücken Sie auf die Tasten ◄►, um die Werte für die Einstellungen zu ändern.



Nr.	Beschreibung
OSD-Menüeinstellung	Drücken Sie zum Aufrufen des OSD-Einrichtungsmenüs Enter / ►. Auf Seite 31 finden Sie weitere Informationen zur *OSD-Menüeinstellung*.
Peripherie-Test	Drücken Sie zum Aufrufen des Menüs Peripherie-Test Enter / ►. Auf Seite 31 finden Sie weitere Informationen zur *Peripherie-Test*.
Lampenstd. zurücksetzen	Nach dem Ersetzen der Lampe sollte dieses Element zurückgesetzt werden. Auf Seite 32 finden Sie weitere Informationen zum *Lampenstd. zurücksetzen*.
Energiesparmod.	Drücken Sie zum De-/Aktivieren des Energiesparmodus die Tasten ◄ / ►.
3D	Drücken Sie zum Aufrufen des 3D-Menüs ↵ Enter / ►. Auf Seite 33 finden Sie weitere Informationen zum *3D*.
Netzwerk	Drücken Sie zum Aufrufen des Netzwerk-Menüs ↵ (Enter) / ►. Auf Seite 34 finden Sie weitere Informationen zur *Netzwerk*.

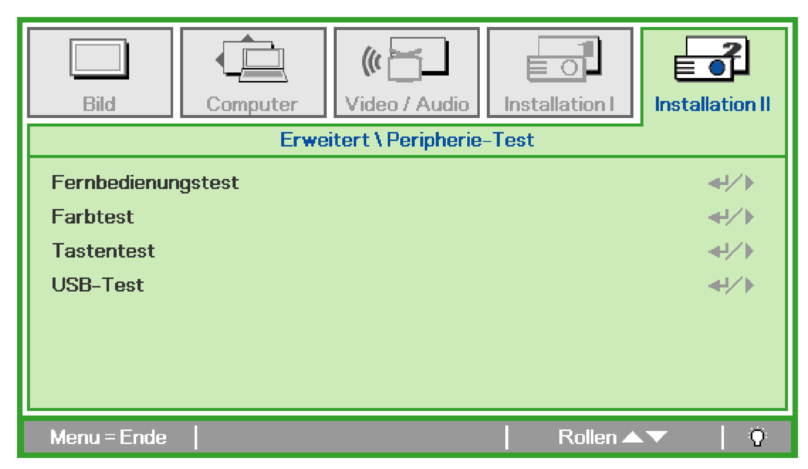
Hinweis:
Zur Nutzung der 3D-Funktion müssen Sie zuerst die 3D-Wiedergabe im 3D-Menü an Ihrem DVD-Gerät aktivieren.

OSD-Menüeinstellung



Nr.	Beschreibung
Menüposition	Verschieben Sie das Bildschirmmenü mit den Tasten ◄ / ►.
Durchschein-Menü	Wählen Sie mit ◄ / ► die Transparenz des Bildschirmmenüs.
Menüanzeige	Wählen Sie mit den Tasten ◄ / ► die Zeitüberschreitung der Menüanzeige.

Peripherie-Test



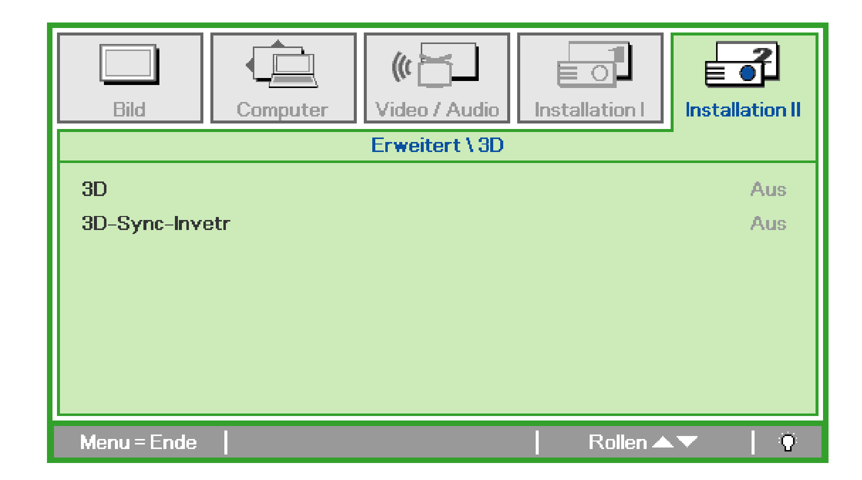
Nr.	Beschreibung
Fernbedienungstest	Drücken Sie zum Testen der IR-Fernbedienung die Taste ↵ (Enter) / ►.
Farbtest	Drücken Sie zum Auswählen anderer Anzeigefarben die Taste ↵ (Enter) / ►.
Tastentest	Drücken Sie zum Testen der Tasten am Bedienfeld ↵ (Enter) / ►.
USB-Test	Drücken Sie zum Testen der USB-Verbindung mit einem angeschlossenen PC die Taste ↵ (Enter) / ►.

Lampenstd. zurücksetzen



Informationen zum Zurücksetzen der Lampenbetriebszeit finden Sie im Abschnitt *Lampe zurücksetzen* auf Seite 65.

3D



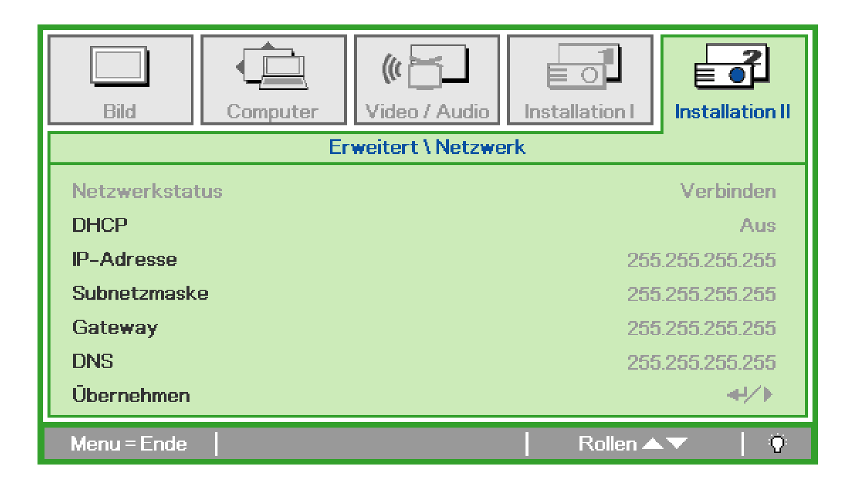
Nr.	Beschreibung
3D	Zur Auswahl eines anderen 3D-Modus die Pfeiltasten ◄ / ► drücken.
3D-Sync-Invetr	Zum De-/Aktivieren der 3D-Sync-Umkehrung die Pfeiltasten ◄ / ► drücken.

Hinweis:

1. *Das 3D-OSD-Menüelement ist ausgegraut, wenn keine geeignete 3D-Quelle anliegt. Dies ist die Standardeinstellung.*
2. *Wenn der Projektor an eine geeignete 3D-Quelle angeschlossen ist, ist das 3D-OSD-Menüelement auswählbar.*
3. *Verwenden Sie zum Betrachten eines 3D-Bildes eine 3D-Brille.*
4. *Sie benötigen 3D-Inhalte von einer 3D-DVD oder 3D-Mediendatei.*
5. *Sie müssen die 3D-Quelle aktivieren (einige 3D-DVD-Inhalte verfügen über eine Option zur De-/Aktivierung der 3D-Funktion).*
6. *Sie benötigen eine DLP-Link-3D- oder IR-3D-Shutterbrille. Bei einer IR-3D-Shutterbrille müssen Sie einen Treiber auf Ihrem PC installieren und einen USB-Sender anschließen.*
7. *Der 3D-Modus des OSD muss dem Brillentyp (DLP-Link oder IR-3D) entsprechen.*
8. *Schalten Sie die Brille ein. Die Brillen verfügen normalerweise über eine Ein-/Austaste. Jeder Brillentyp verfügt über eigene Konfigurationsanweisungen. Bitte befolgen Sie zum Abschließen der Einrichtung die mit Ihrer Brille gelieferten Konfigurationsanweisungen.*

Hinweis:
Da die unterschiedlichen Brillentypen (DLP-Link oder IR-Shutterbrille) ihre eigenen Einstellungsanweisungen haben, befolgen Sie zum Abschließen der Einrichtung bitte die jeweilige Anleitung.

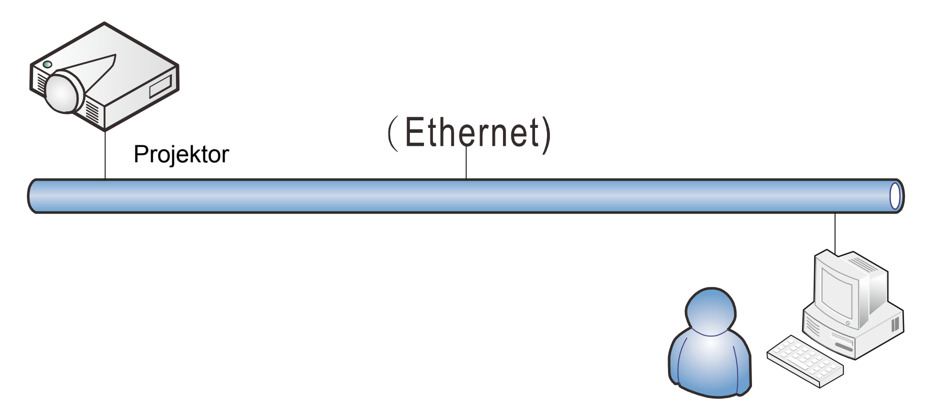
Netzwerk



NR.	BESCHREIBUNG
Netzwerkstatus	Zeigt den Netzwerkverbindungsstatus an.
DHCP	Drücken Sie zum Ein-/Ausschalten von DHCP ◄ / ►. **Hinweis:** Wenn Sie DHCP deaktivieren, müssen Sie die Felder IP-Adresse, Subnetzmaske, Gateway und DNS selbst ausfüllen.
IP-Adresse	Geben Sie eine gültige IP-Adresse ein, falls DHCP deaktiviert ist.
Subnetzmaske	Geben Sie eine gültige Subnetzmaske ein, falls DHCP deaktiviert ist.
Gateway	Geben Sie eine gültige Gateway-Adresse ein, falls DHCP deaktiviert ist.
DNS	Geben Sie einen gültigen DNS-Namen ein, falls DHCP deaktiviert ist.
Übernehmen	Drücken Sie zum Bestätigen der Einstellungen ↵ (Enter) / ►.

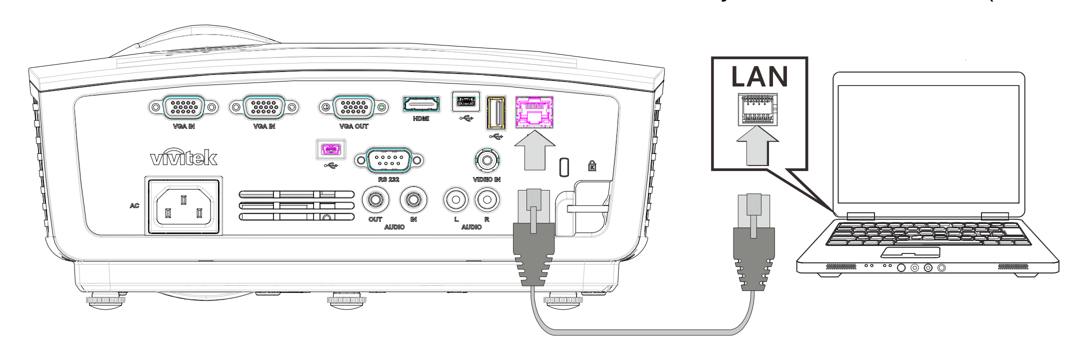
Zur Vereinfachung der Bedienung bietet der Projektor verschiedene Funktionen zur Netzwerk- und Fernverwaltung.

Mit der LAN/RJ45-Funktion können Sie den Projektor über ein Netzwerk beispielsweise wie folgt verwalten: Ein-/Ausschaltung, Helligkeits- und Kontrasteinstellungen. Zudem stehen Statusinformationen des Projektors zur Verfügung: Videoquelle, Ton (Stummschaltung) etc.



LAN_RJ45

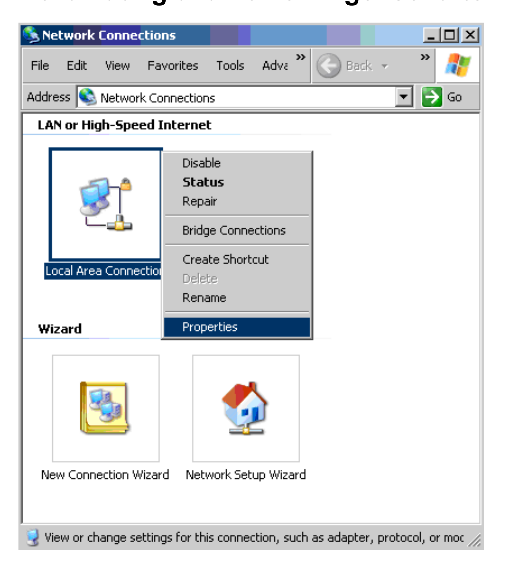
1. Schließen Sie ein RJ45-Kabel an den RJ45-Ports des Projektors und Ihres PCs (Notebooks) an.



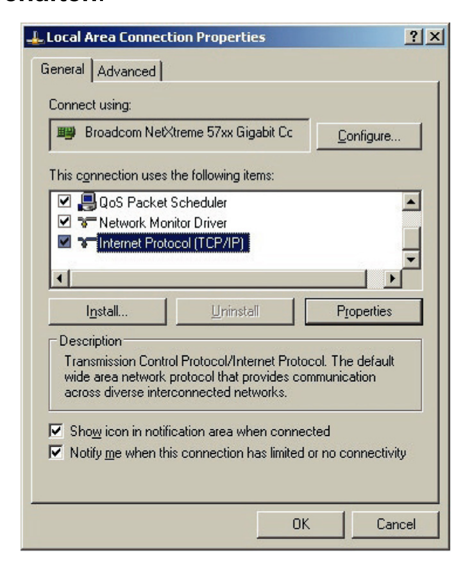
2. Wählen Sie am PC (Notebook) **Start** → **Systemsteuerung** → **Netzwerk verbindungen**.



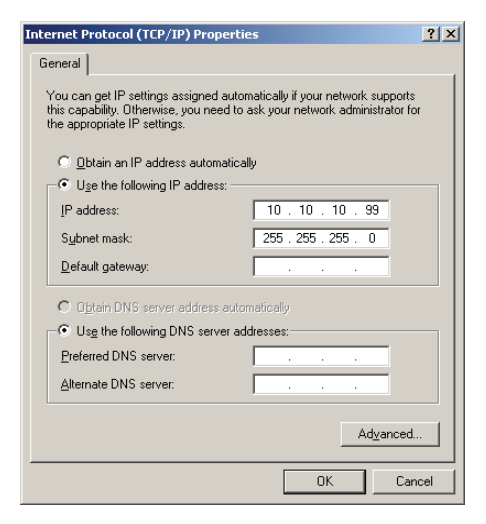
3. Rechtsklicken Sie auf **LAN-Verbindung** und wählen **Eigenschaften**.



4. Wählen Sie im **Eigenschaften**-Fenster das **Allgemein**-Register; klicken Sie dort auf **Internetprotokoll (TCP/IP)**.
5. Klicken Sie auf **Eigenschaften**.

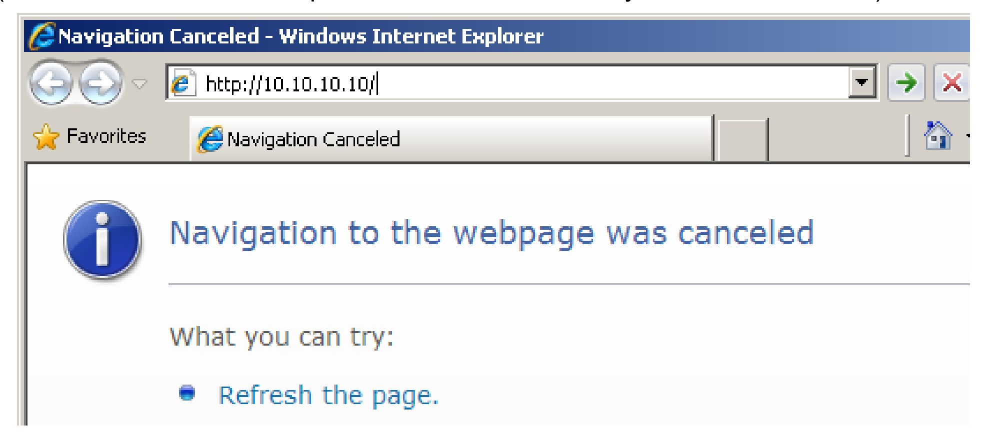


6. Klicken Sie auf **Folgende IP-Adresse verwenden**; geben Sie die IP-Adresse und Subnetzmaske ein; klicken Sie dann auf **OK**.



7. Drücken Sie die **Menü**-Taste am Projektor.
8. Wählen Sie **Installation II** →**Erweitert**→**Netzwerk**.
9. Geben Sie unter **Netzwerkstatus** Folgendes ein:
   - DHCP: Aus
   - IP-Adresse: 10.10.10.10
   - Subnetzmaske: 255.255.255.0
   - Gateway: 0.0.0.0
   - DNS-Server: 0.0.0.0
10. Drücken Sie zum Bestätigen der Einstellungen ↵ (Eingabe) / ►.

    Öffnen Sie einen Webbrowser
    (z. B. Microsoft Internet Explorer mit Adobe Flash Player 9.0 oder aktueller).



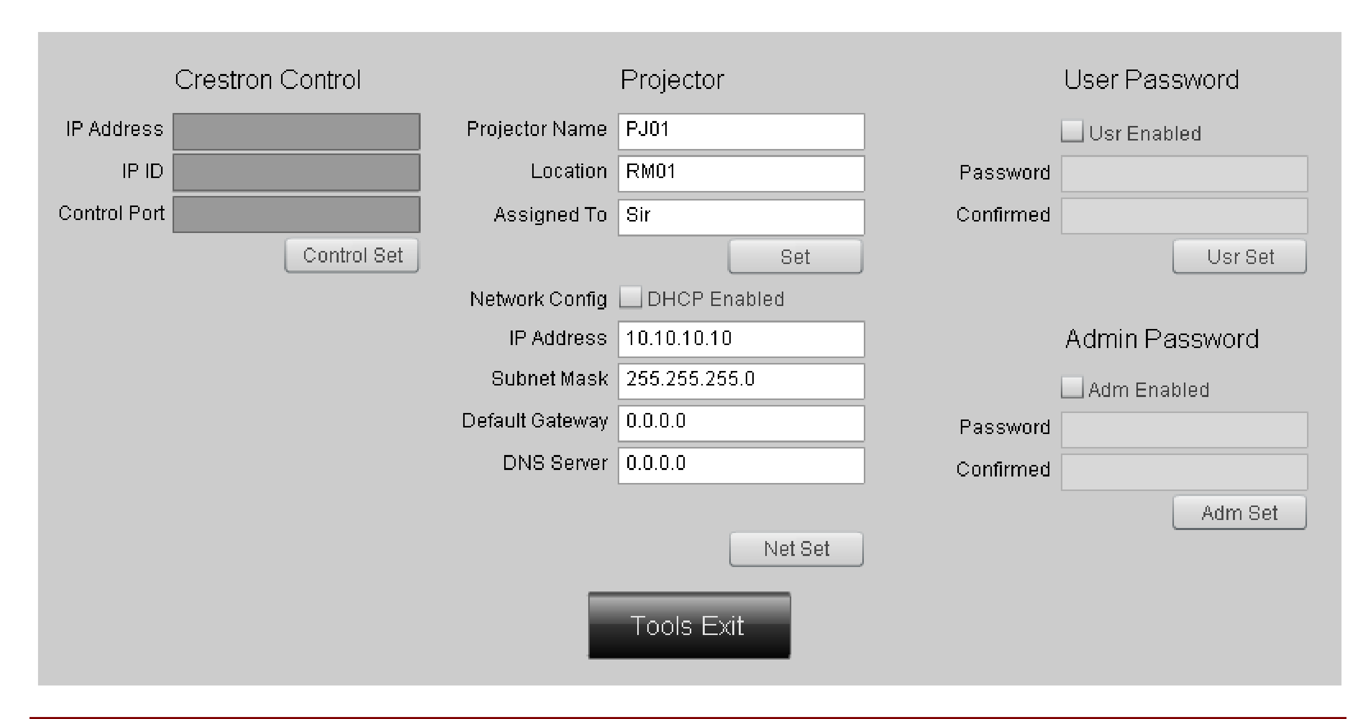
11. Geben Sie die IP-Adresse in die Adressleiste ein: 10.10.10.10.
12. Drücken Sie ↵ (Eingabe) / ►.

    Der Projektor ist zur externen Verwaltung eingerichtet. Die LAN/RJ45-Funktion wird wie folgt angezeigt.





Expansion Options

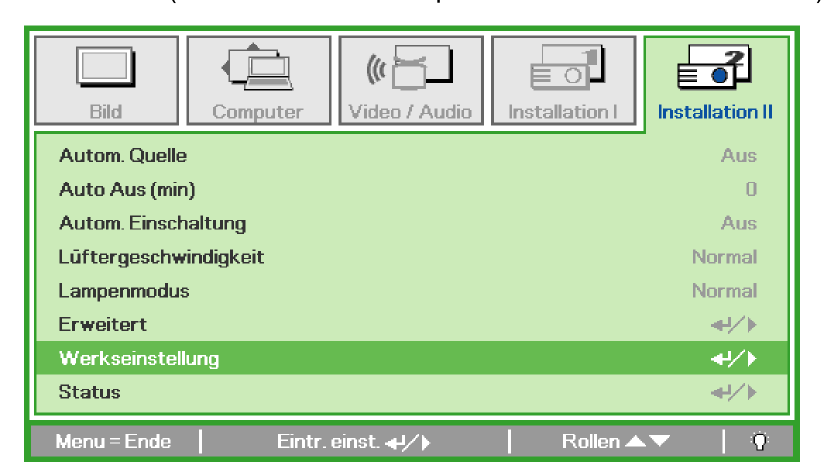


KATEGORIE	NR.	EINGABELÄNGE
Crestron-Steuerung	IP-Adresse	14
	IP-Kennung	3
	Port	5
Projektor	Projektorname	10
	Standort	10
	Zugewiesen zu	10
Netzwerkkonfiguration	DHCP (aktiviert)	(nicht verfügbar)
	IP-Adresse	15
	Subnetzmaske	15
	Standard-Gateway	15
	DNS-Server	15
Benutzerkennwort	Aktiviert	(nicht verfügbar)
	Neues Kennwort	15
	Bestätigen	15
Administratorkennwort	Aktiviert	(nicht verfügbar)
	Neues Kennwort	15
	Bestätigen	15

Weitere Informationen finden Sie unter http://www.crestron.com.

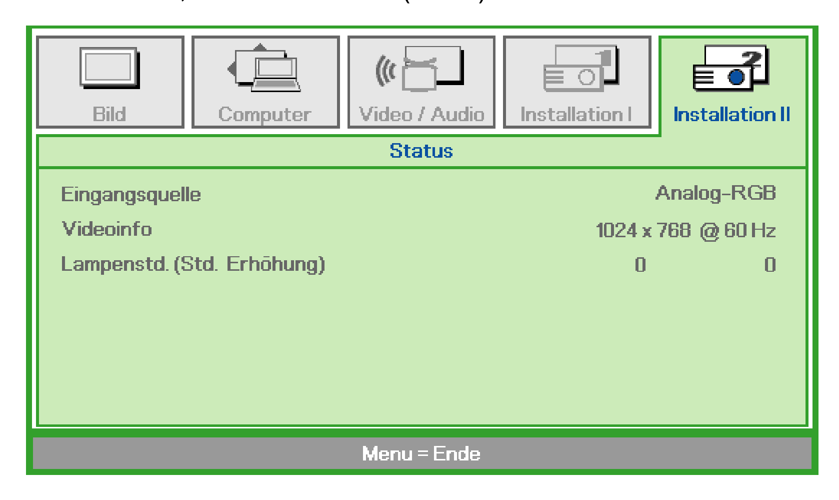
Werkseinstellung

Drücken Sie zum Aufwärts- / Abwärtsbewegen im **Installation II**-Menü die Tasten ▲ / ▼. Wählen Sie das **Werkseinstellung**-Untermenü; drücken Sie zum Zurücksetzen aller Menüelemente auf die werkseitigen Standardwerte (mit Ausnahme von Sprache und Sicherheitsschloss) ↵ (Enter) / ►.



Status

Drücken Sie zum Aufwärts- / Abwärtsbewegen im **Installation II**-Menü die Tasten ▲ / ▼. Wählen Sie das **Installation II**-Untermenü; rufen Sie mit ↵ (Enter) / ► das **Status**Untermenü auf.



NR.	BESCHREIBUNG
Eingangsquelle	Zeigt die aktivierte Quelle an.
Videoinfo	Zeigt die Auflösung/Videoinformationen der RGB-Quelle und den Farbstandard der Videoquelle an.
Lampenstd.(Std. und Erhöhung)	Zeigt die aktuelle Betriebszeit der Lampe an. (Std. und Erhöhung)

MEDIENÜBERSICHT

Merkmale

Die Multimedia-Software liefert eine ausgezeichnete Dartsellung über USB-Laufwerk, den internen Speicher des Projektors oder eine Netzwerkverbindung (LAN/WiFi). Dank der Plug-and-play-USB-Funktion können Sie auch ohne PC Inhalte projizieren. Außerdem können Sie zur bequemeren Mitführung Dateien auf den eingebauten Speicher des Projektors übertragen.

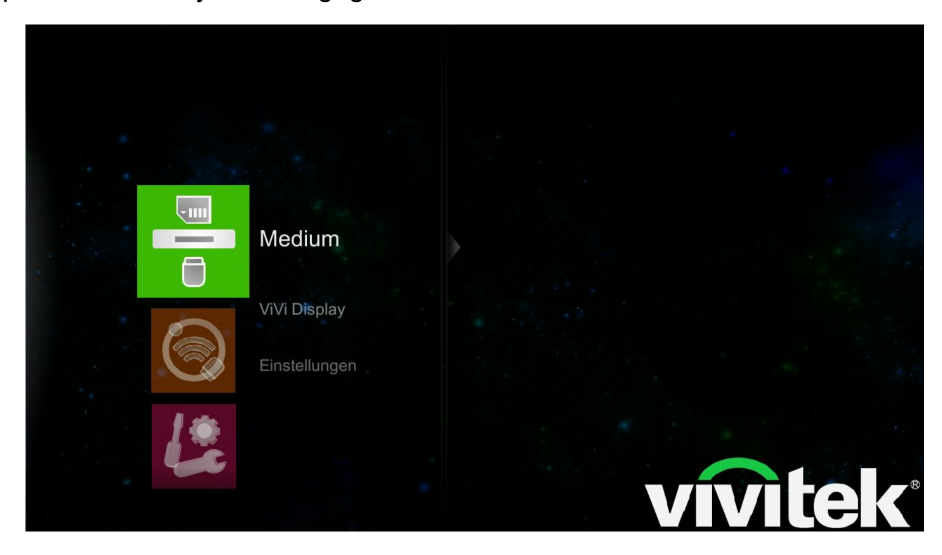
Medien-Menü

Das Multimedia-Dienstprogramm gestattet die Anzeige der folgenden Inhalte über Ihren Desktop:

- Videowiedergabe
- Audiodateiwiedergabe
- Fotoanzeige
- Dokumentenanzeige

Medien

Mit dem Media-Player lassen sich mühelos Audio-, Video- und Bilddateien wiedergeben und Dokumente anzeigen, indem ein USB-Gerät direkt mit dem Projektor verbunden wird oder auf den internen Speicher des Projektors zugegriffen wird.



NR.	BESCHREIBUNG
Foto	Sie können Fotos anzeigen und eine Diashow ablaufen lassen. Unterstützte Formate: JPEG, JPG und BMP
Video	Sie können Videodateien wiedergeben. Unterstützte Formate: AVI, MKV, TS, DAT, VOD, MPG, MPEG, MOV, MP4 und WMV.
Musik	Sie können Audiodateien wiedergeben. Unterstützte Formate: MP1, MP2, MP3, WMA, OGG, ADPCM-WAV, PCM-WAV und AAC.
Office Viewer	Sie können Dokumentendateien wiedergeben. Unterstützte Formate: Microsoft® Word 97-2007 (DOC), PowerPoint 97-2007 (PPT) und Excel 97-2007 (XLS); Adobe® Acrobat Reader (PDF); Textdateien (TXT).

Vivi Display

ViVi Display bietet eine vereinfachte PC-Projektor-Interaktivität, die Ihr Multimedia-Erlebnis verbessert. Durch die Verwendung dieses Tools können Sie Ihren PC-Desktop über eine LAN- oder WiFi-Verbindung auf die Projektionsfläche werfen.

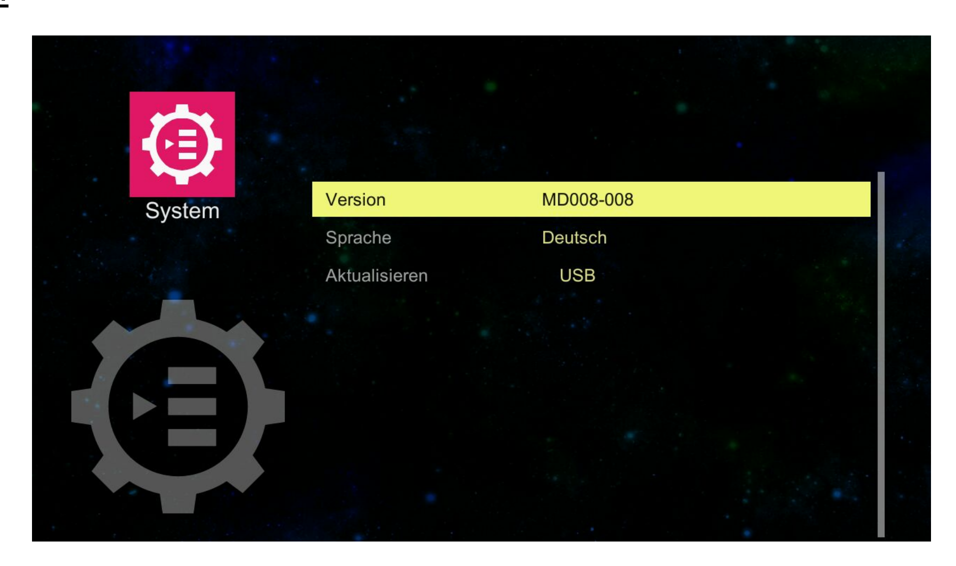


NR.	BESCHREIBUNG
LAN Display	Verbinden Sie Ihren Projektor mit einem Netzwerk. Die LAN-Anzeigefunktion erlaubt es Ihnen, Ihren PC-Bildschirm über das LAN anzuzeigen.
WiFi Display	Der Projektor sendet eine SSID aus, damit Sie Ihren PC anschließen können. Der PC-Bildschirm kann mithilfe von ViVi Display über WiFi projiziert werden.
USB display	Verbinden Sie Ihren Projektor über ein USB-Kabel mit einem PC. Der PC-Bildschirm kann mithilfe von ViVi Display über WiFi projiziert werden.

Einstellungen

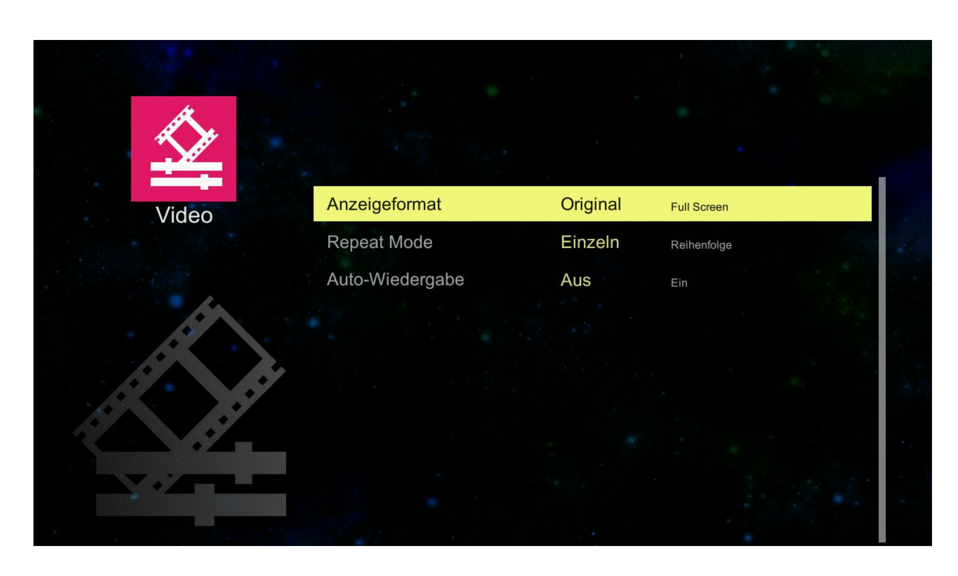
Das Menü „Einstellungen“ gestattet die Konfiguration und Einstellungsänderungen für das System, Video-, Foto- und Audiofunktionen am Projektor.

System



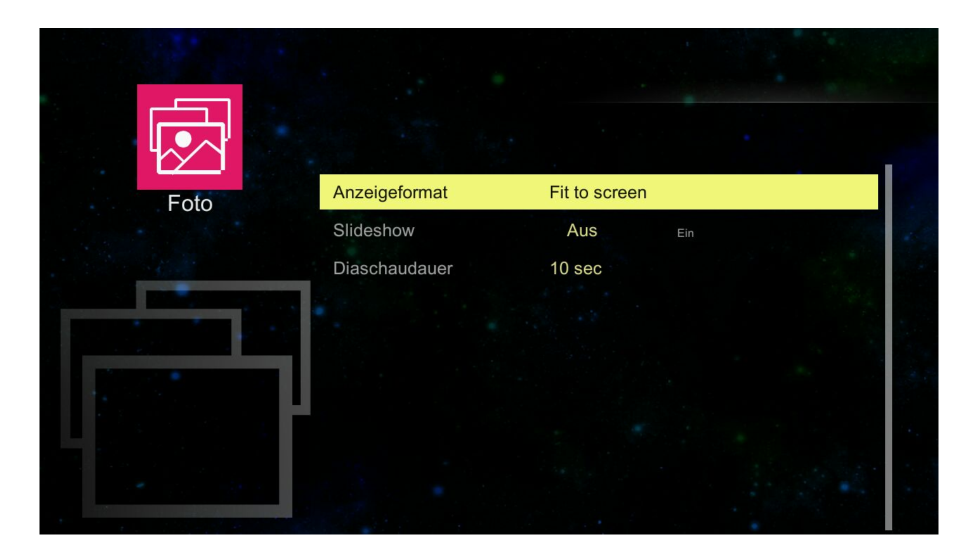
NR.	BESCHREIBUNG
Version	Media-Softwareversion. Nur zur Information.
Sprache	Drücken Sie ↵ und anschließend ▲ ▼, um in der Mitte des Menüs die gewünschte Sprache auszuwählen.
Aktualisieren	Führt eine Aktualisierung der Media-Software durch.

Video



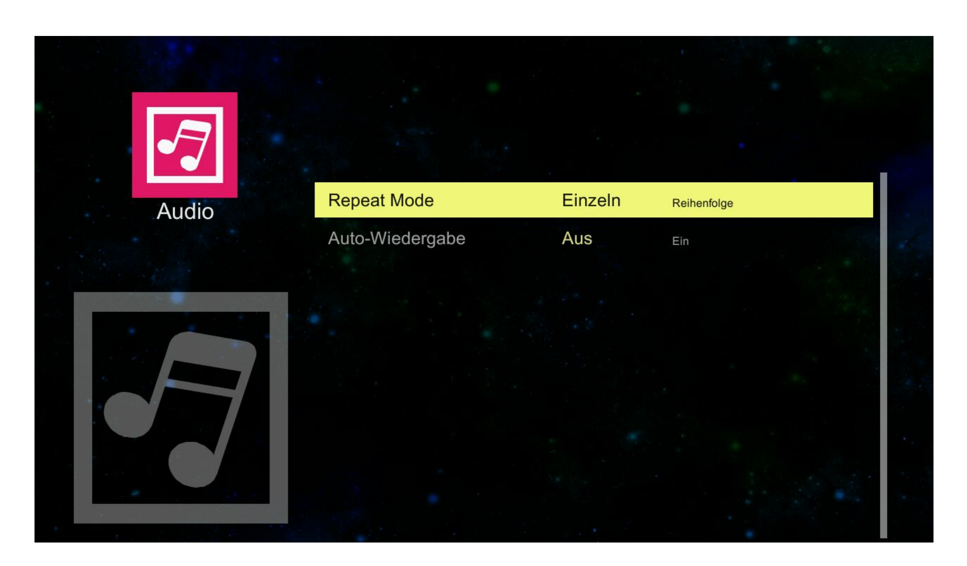
NR.	BESCHREIBUNG
Anzeigeformat	Drücken Sie ◄►, um das Anzeigeverhältnis von Videos einzustellen.
Repeat Mode	Drücken Sie ◄►, um den Wiederholungsmodus einzustellen.
Auto-Wiedergabe	Drücken Sie ◄►, um die automatische Wiedergabe beim Einschalten ein- oder auszuschalten.

Foto



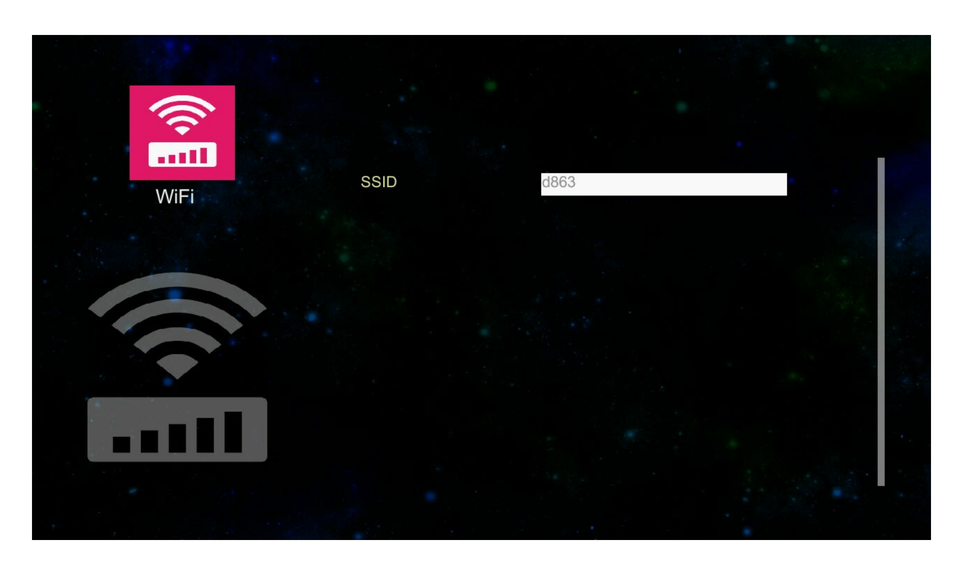
NR.	BESCHREIBUNG
Anzeigeformat	Drücken Sie ↵ und dann ▲ ▼, um das Anzeigeverhältnis für Fotos einzustellen.
Slideshow	Drücken Sie ◄►, um die Diashowanzeige für Fotowiedergabe zu aktivieren oder zu deaktivieren.
Diaschaudauer	Drücken Sie ↵ und dann ▲ ▼, um das Zeitintervall der Diashow einzustellen.

Audio



NR.	BESCHREIBUNG
Repeat Mode	Drücken Sie ◄►, um den Wiederholungsmodus einzustellen.
Auto-Wiedergabe	Drücken Sie ◄►, um die automatische Wiedergabe beim Einschalten ein- oder auszuschalten.

WiFi



Nr.	Beschreibung
SSID	Drücken Sie ↵ und dann ▲ ▼ ◄ ►, um die SSID einzustellen. Drücken Sie **Auto**, um den Einstellungsbildschirm zu verlassen.

Installation von ViVi Display

Bevor Sie das Multimedia-Dienstprogramm nutzen können, müssen Sie es auf Ihrem PC installieren. Folgen Sie zur Installation den Anweisungen auf dem Bildschirm. Nach der Installation finden Sie auf Ihrem Desktop das Symbol des Multimedia-Dienstprogramms, mit dem Sie das Programm starten können.

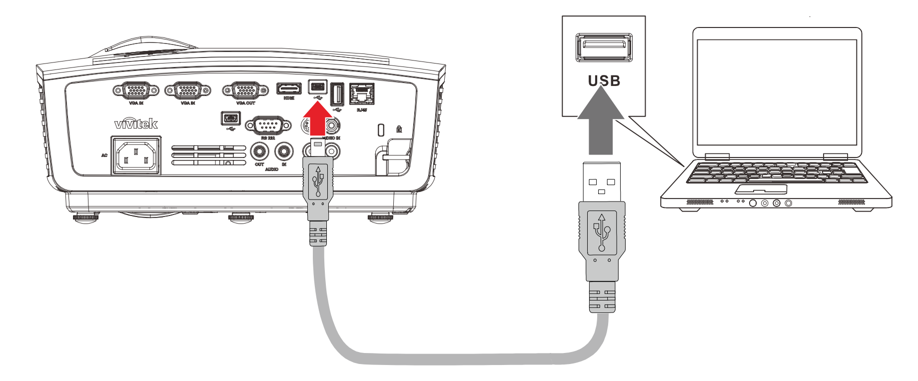
Anforderungen für ViVi Display

CPU	Intel/AMD Dual Core 2 GHz oder höher (ATOM wird nicht unterstützt)
GRAFIKKARTE	Intel-, nVIDIA- oder AMD-Grafikkarte mit 64MB VRAM oder darüber
BETRIEBSSYSTEM	Windows XP Professional SP3, Vista SP3, Windows 7 SP2
DRAM	1GB DDR
WIFI	802.11n

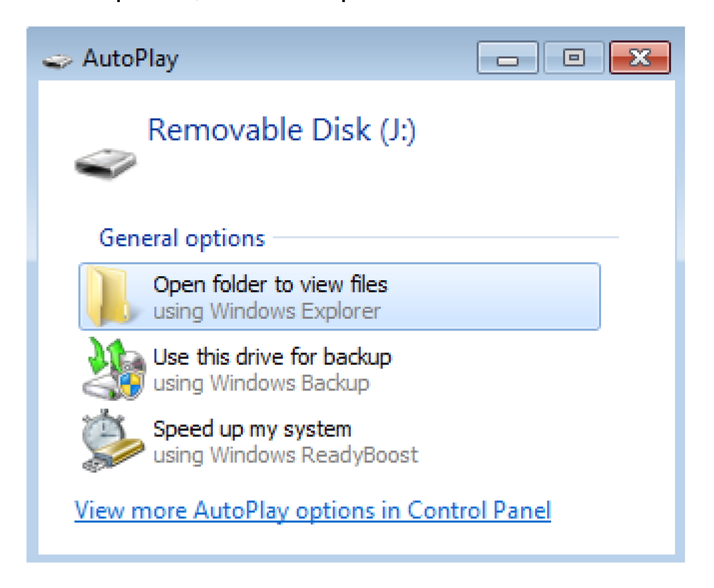
Hinweis:
Zum Installieren der Software benötigen Sie eine Administratorberechtigung für den PC.

So installieren Sie das Dienstprogramm:

Schließen Sie ein Ende eines USB-Kabels (Typ A) an den PC und das andere Ende (Mini-USB-A) an den Projektor an.

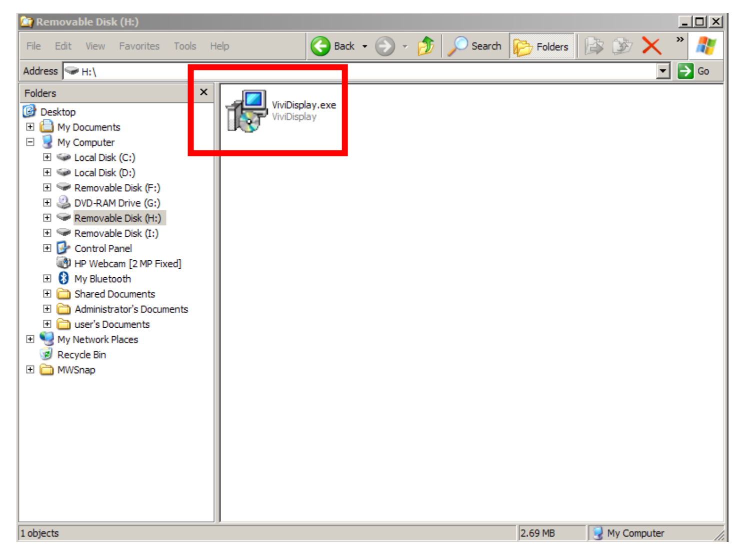


Klicken Sie auf Start -> Computer*, um ein Explorer-Fenster zu öffnen.



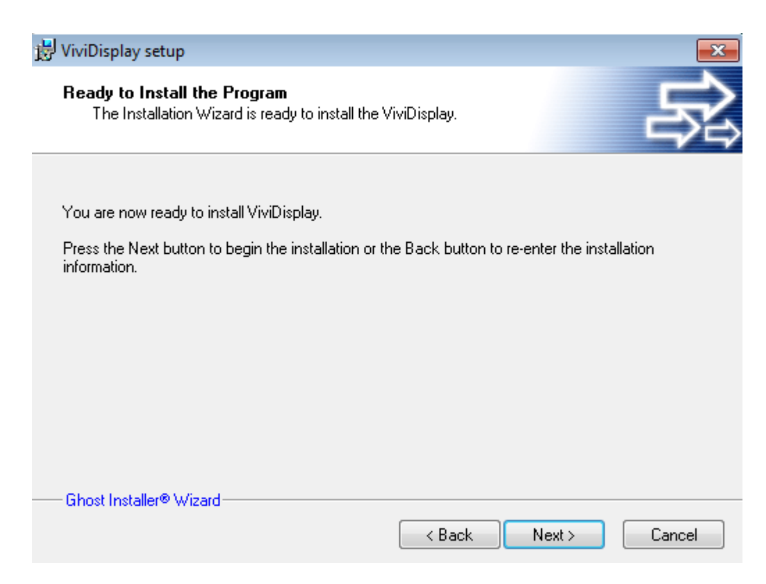
Es werden drei **Wechselfestplatten** erstellt. Suchen Sie nach der Datei ViviDisplay.exe.

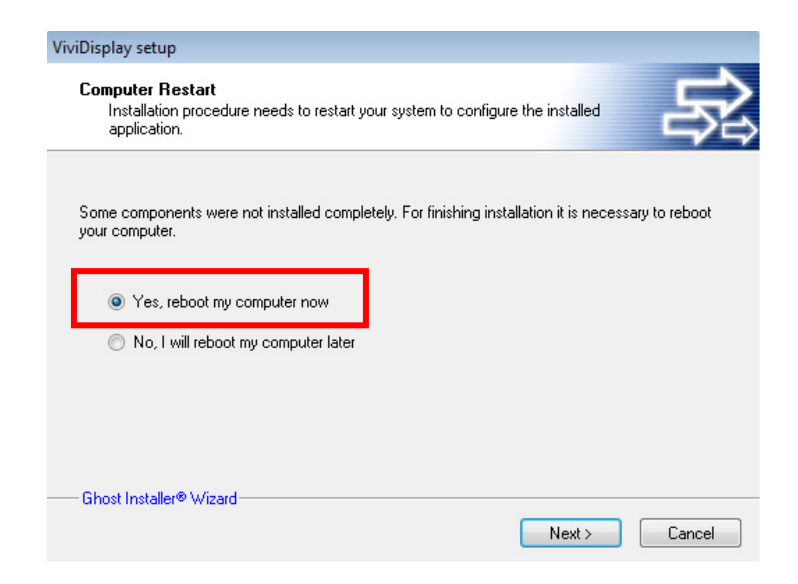
Klicken Sie zur Installation auf **ViViDisplay.exe**.

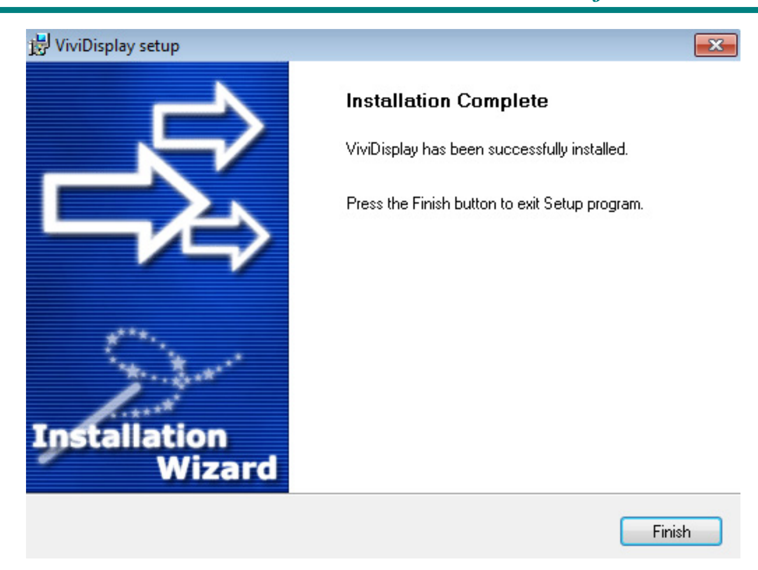


*Die Terminologie kann je nach Betriebssystem abweichen.


ViviDisplay setup
Welcome to the Installation Wizard
Welcome to the ViviDisplay Setup program. This program will install ViviDisplay on your computer.
It is strongly recommended that you exit all Windows programs before running this Setup program. Click Cancel to quit Setup and close any programs you have running. Click Next to continue with the Setup program.
WARNING: This program is protected by copyright law and international treaties.
Unauthorized reproduction or distribution of this program, or any portion of it, may result in severe civil and criminal penalties, and will be prosecuted to the maximum extent possible under law.
Installation Wizard
< Back
Next >
Cancel


ViviDisplay setup
Ready to Install the Program
The Installation Wizard is ready to install the ViviDisplay.
You are now ready to install ViviDisplay.
Press the Next button to begin the installation or the Back button to re-enter the installation information.
Ghost Installer® Wizard
< Back
Next >
Cancel


ViviDisplay setup
Computer Restart
Installation procedure needs to restart your system to configure the installed application.
Some components were not installed completely. For finishing installation it is necessary to reboot your computer.
Yes, reboot my computer now
No, I will reboot my computer later
Ghost Installer® Wizard
Next >
Cancel

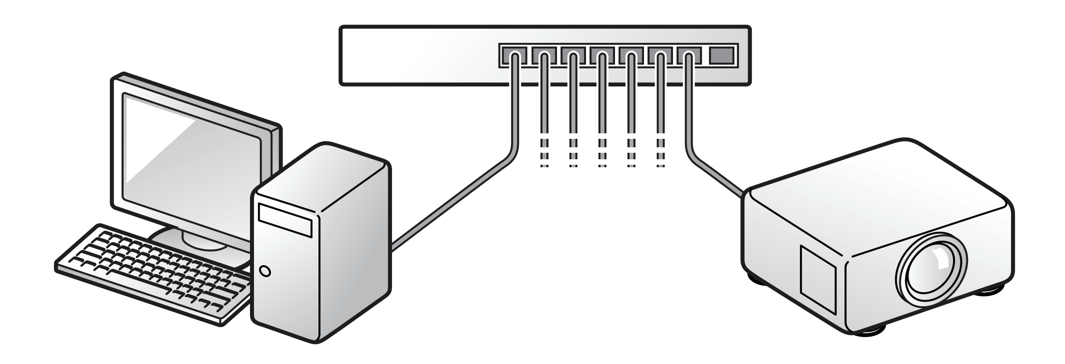


EZ Wifi-Symbol erscheint an Ihrem Desktop, nachdem die ViviDisplay-Installation abgeschlossen ist

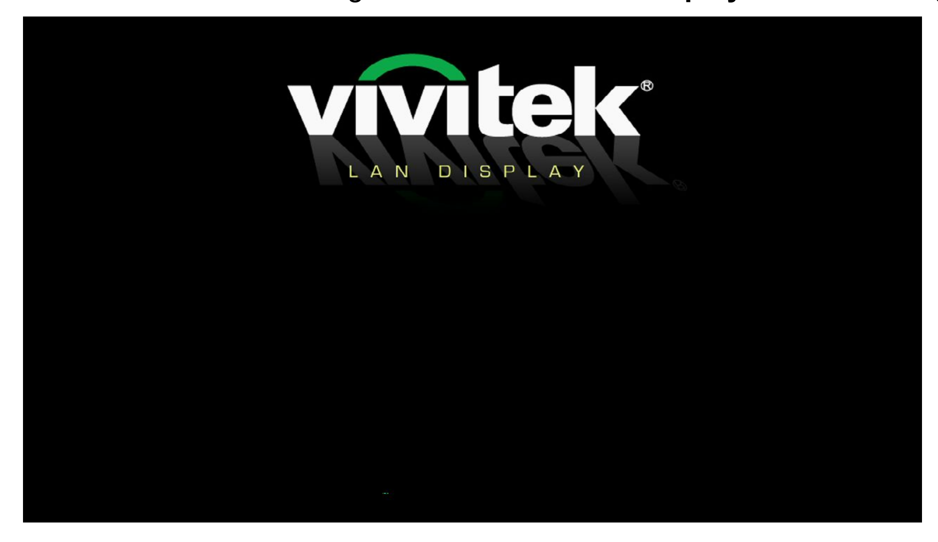


Verbindungen herstellen

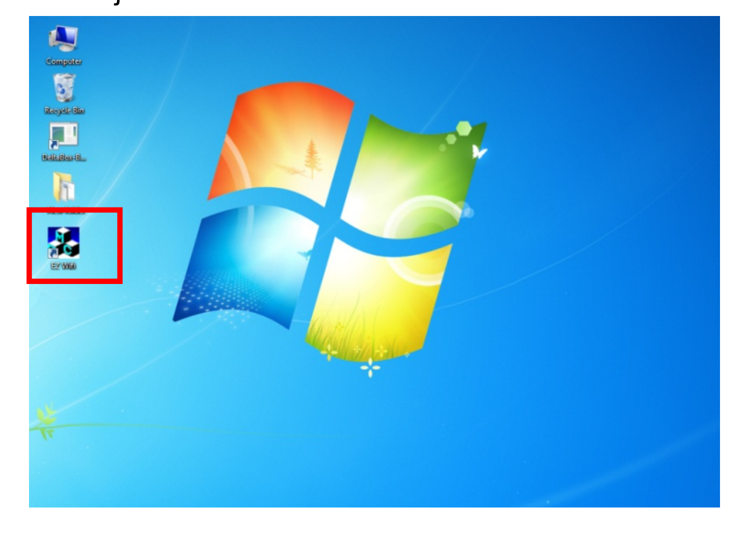
LAN-Verbindung



Verbinden Sie den Projektor mit einem LAN-Kabel.
Drücken Sie **MENÜ** auf der Fernbedienung.
Wählen Sie **Installation II** -> **Erweitert** -> **Netzwerk**, um das Netzwerk zu konfigurieren. (DHCP auf Ein einstellen)
Wählen Sie mit der Fernbedienung **Multi Media -> ViVi Display** -> **LAN-Anzeige**.



Klicken Sie auf das EZ Wifi-Symbol an Ihrem Desktop und starten ViViDisplay. Das startet LAN-Display, wenn die Projektor-IP stimmt.



Klicken Sie auf **Spiegeln** oder **Erweiterung** zur Anzeige auf Ihrem Desktop.



Drücken Sie **Auto**, um die Anzeige anzuhalten.

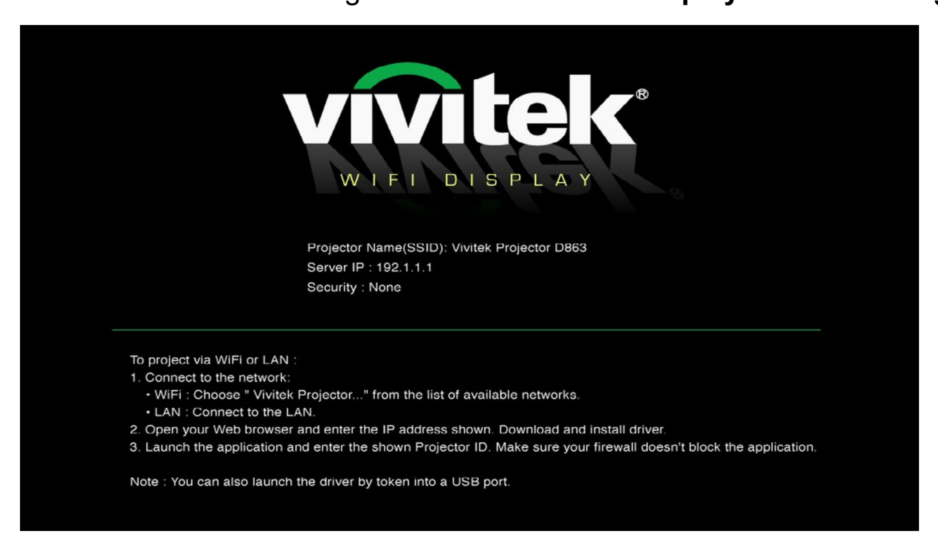
> ***Hinweis:***
> *Verwenden Sie ein LAN-Kabel der Kategorie 5 oder höher.*

WiFi-Verbindung

Schalten Sie den Projektor ein und warten Sie, bis der Startbildschirm erscheint.

Setzen Sie ein Drahtlos-Dongle von Vivitek in den Projektor ein.

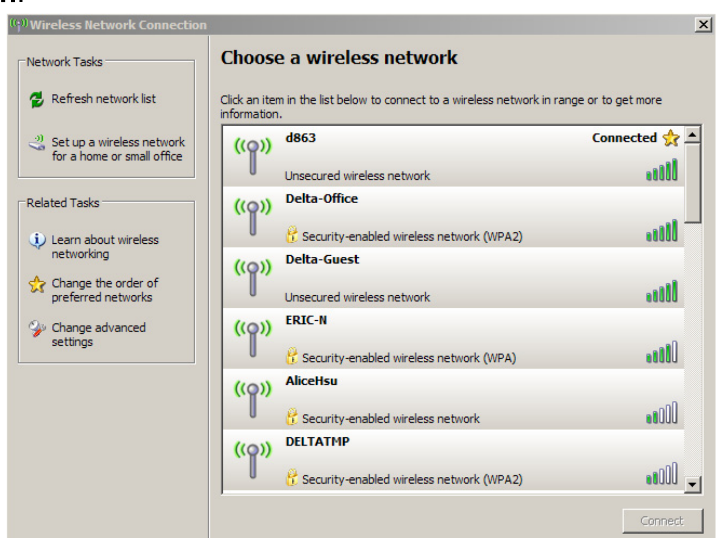
Wählen Sie mit der Fernbedienung **Multi Media -> ViVi Display** -> **WiFi-Anzeige**.



> ***Hinweis:***
> *Auf Ihrem Computer müssen ein WLAN-Adapter und ein Treiber installiert sein, und der Adapter muss aktiviert sein.*

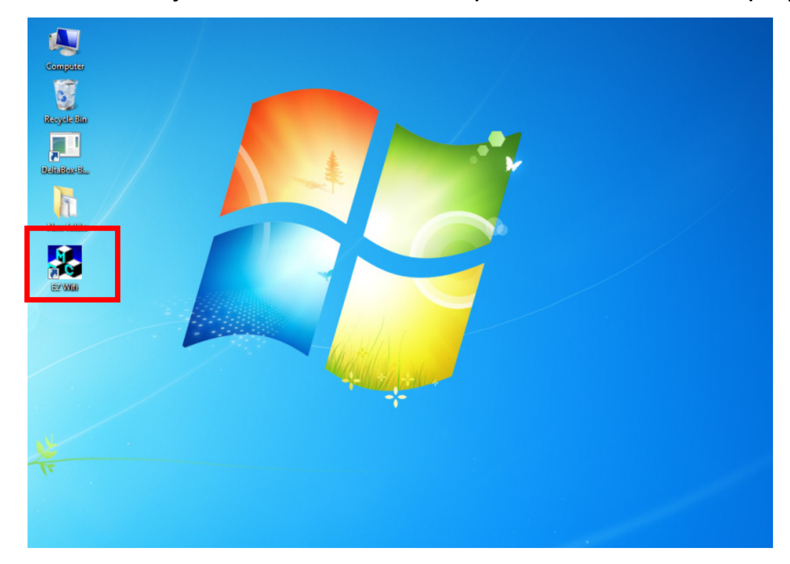
Klicken Sie in der Symbolleiste (unten rechts) auf , um das Symbolmenü zu öffnen.

Wählen Sie das drahtlose Netzwerk und klicken Sie es an, um es zu öffnen.
Klicken Sie in der Liste verfügbarer drahtloser Netzwerke auf **AP Name** (Standard: d863) und dann auf **Verbinden**.



> ***Hinweis:***
> *Wählen Sie **Einstellung** -> **WiFi** -> **SSID**, um den AP-Namen zu ändern. (Nicht mehr als 15 Zeichen)*

Klicken Sie auf das EZ Wifi-Symbol an Ihrem Desktop und starten ViViDisplay.



Klicken Sie auf **Spiegeln** oder **Erweiterung** zur Anzeige auf Ihrem Desktop.



Drücken Sie **Auto**, um die Anzeige anzuhalten.

Hinweis:
1. *„Spiegeln" führt eine Synchronisation als Hauptmonitor durch, während der Projektor bei „Erweiterung" als Zweitmonitor dient.*

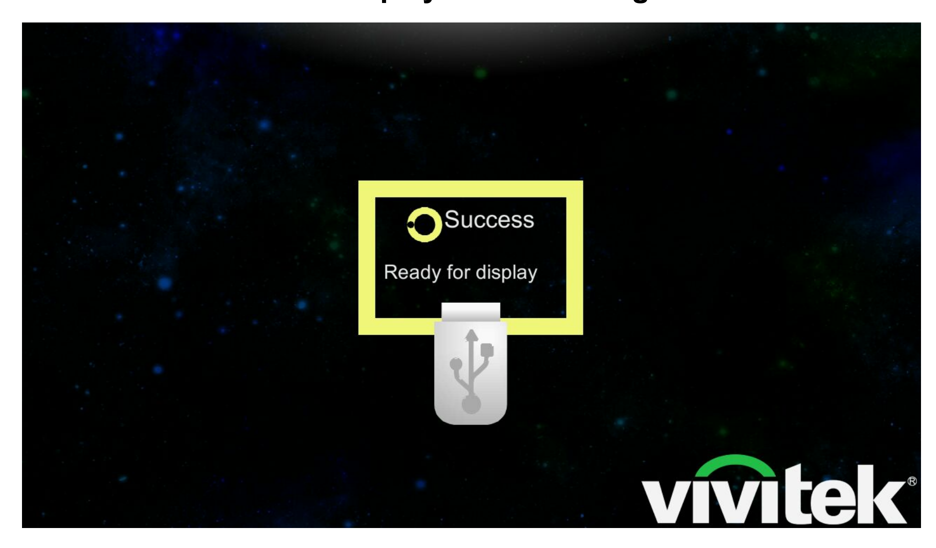
2. *Die Auflösung des PC-Monitors wechselt während der Nutzung der ViViDisplay-Funktion auf 800x600.*

3. *Nach dem Beenden der ViViDisplay-Nutzung kehrt die PC-Monitorauflösung in den ursprünglichen Zustand zurück.*

Anschließen eines USB-Geräts

Schalten Sie den Projektor ein.

Wählen Sie **Multi Media** -> **ViVi Display** -> **USB-Anzeige**.

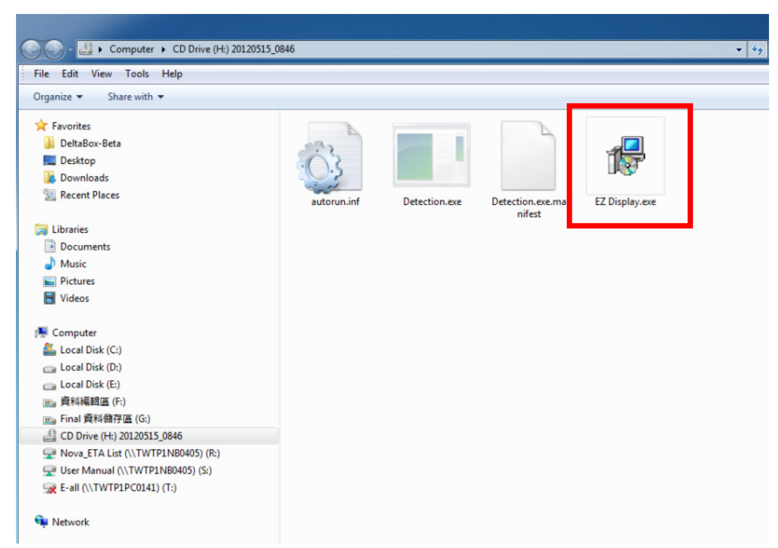


Schließen Sie das andere Ende des USB-Kabels (Typ A) am Ziel-PC an.

Schließen Sie ein USB-Kabel (Mini-USB-Stecker) an der Rückwand des Projektors an.

Das USB-Gerät wird vom PC erkannt.

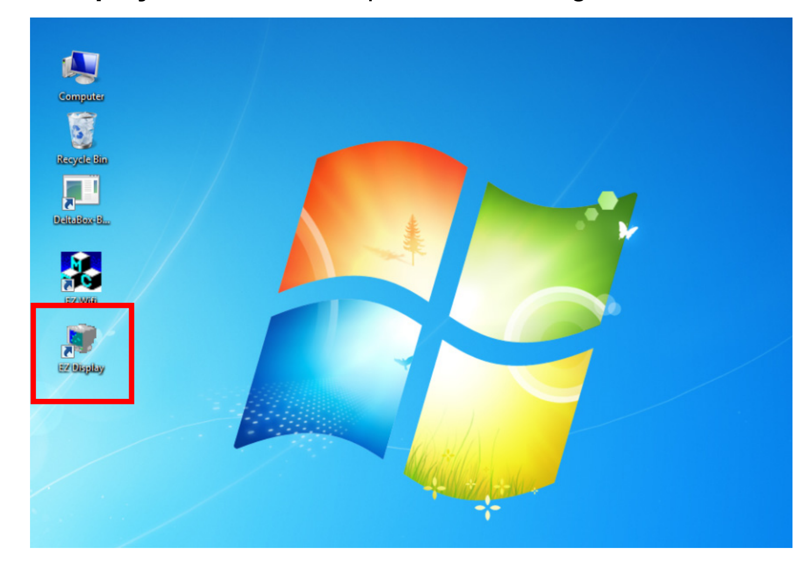
Bei der erstmaligen Verbindung wird der Treiber automatisch installiert. (Oder klicken Sie zur manuellen Installation auf EZ Display.)



Folgen Sie zur Installation des Treibers den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Öffnen Sie ein Explorer-Fenster, wählen Sie **Arbeitsplatz*** und klicken Sie auf **EZ Display**, um auf den Projektor zuzugreifen.

Klicken Sie auf **EZ Display** auf dem Desktop für eine Anzeige über USB.



Trennen Sie das USB-Kabel, um die Anzeige zu beenden.

*Kann je nach Betriebssystem abweichen.

Medien anzeigen

Sie können Ihre Medien anzeigen, indem Sie ein USB-Gerät direkt in den Projektor einsetzen. Die im folgenden beschriebenen Funktionen stehen zur direkten Anzeige bereit.

Fotos anzeigen

Wenn ein USB-Speicherlaufwerk angeschlossen wird, wird im Dateiverzeichnis das Symbol des Speicherkartenordners angezeigt.

Gehen Sie wie folgt vor, um ein Foto im Foto-Viewer zu öffnen:

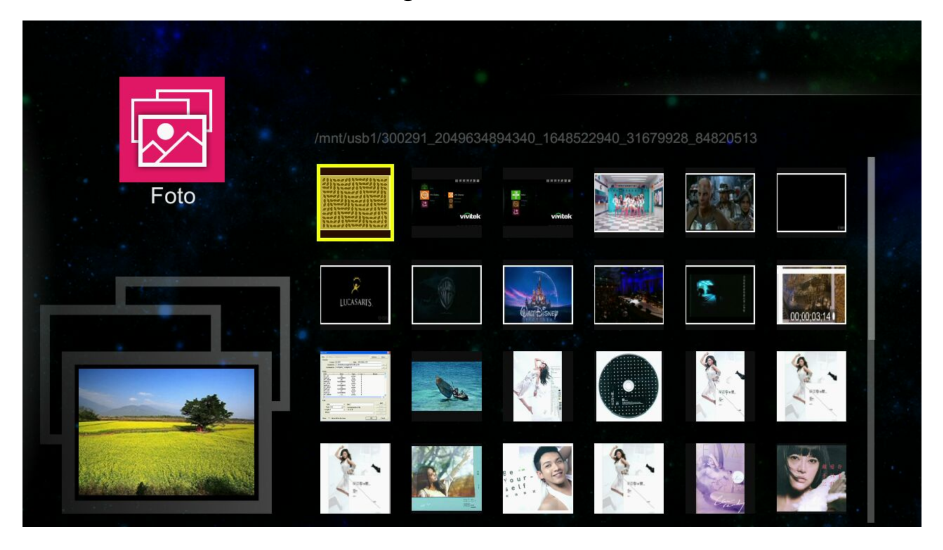
Drücken Sie ▲ ▼, um **Medium** zu wählen, und drücken Sie dann ↵.

Drücken Sie ▲ ▼, um **Interner Speicher** oder **USB** zu wählen, und drücken Sie dann ↵.

Drücken Sie ▲ ▼, um **Foto** zu wählen, und drücken Sie dann ↵, um das Dateiverzeichnis zu öffnen.

Wählen Sie die Datei aus, die angezeigt werden soll.

Drücken Sie ↵, um das Foto anzuzeigen.



Steueroberfläche

◄: Vorherige Datei wiedergeben

►: Nächste Datei wiedergeben

↵: Datei wiedergeben / Diashow

Auto: Rückkehr zum Menü **Multi Media**.

Videos anzeigen

Gehen Sie wie folgt vor, um eine Videodatei anzuzeigen:

Drücken Sie ▲ ▼, um **Medium** zu wählen, und drücken Sie dann ↵.

Drücken Sie ▲ ▼, um **Interner Speicher** oder **USB** zu wählen, und drücken Sie dann ↵.

Drücken Sie ▲ ▼, um **Video** zu wählen, und drücken Sie dann ↵, um das Dateiverzeichnis zu öffnen.

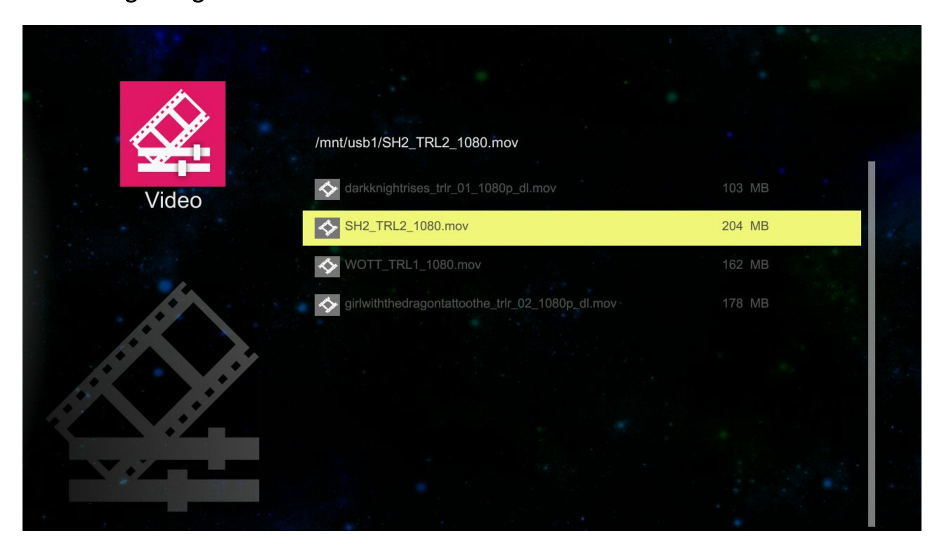
Wählen Sie den Ordner, der die gewünschte Videodatei enthält.

Drücken Sie ↵, um die gewünschte Videodatei wiederzugeben.

Während ein Video abgespielt wird, wird die Steueroberfläche automatisch ausgeblendet. Drücken Sie ◄ oder ►, um das vorherige bzw. nächste Element auf der Liste wiederzugeben.

Drücken Siue ↵, um ein Video anzuhalten; die Steueroberfläche erscheint.

Drücken Sie ◄ oder ►, um die Diashow im Schnellvor- oder -rücklauf wiederzugeben, während die Steueroberfläche angezeigt wird.



Steueroberfläche

◄: Vorherige Datei wiedergeben

►: Nächste Datei wiedergeben

↵: Datei wiedergeben / Pause and und die Steueroberfläche anzeigen.

Auto: Rückkehr zum Menü **Multi Media**.

Musik

Gehen Sie wie folgt vor, um die Musikliste zu öffnen:

Drücken Sie ▲ ▼, um **Medium** zu wählen, und drücken Sie dann ↵.

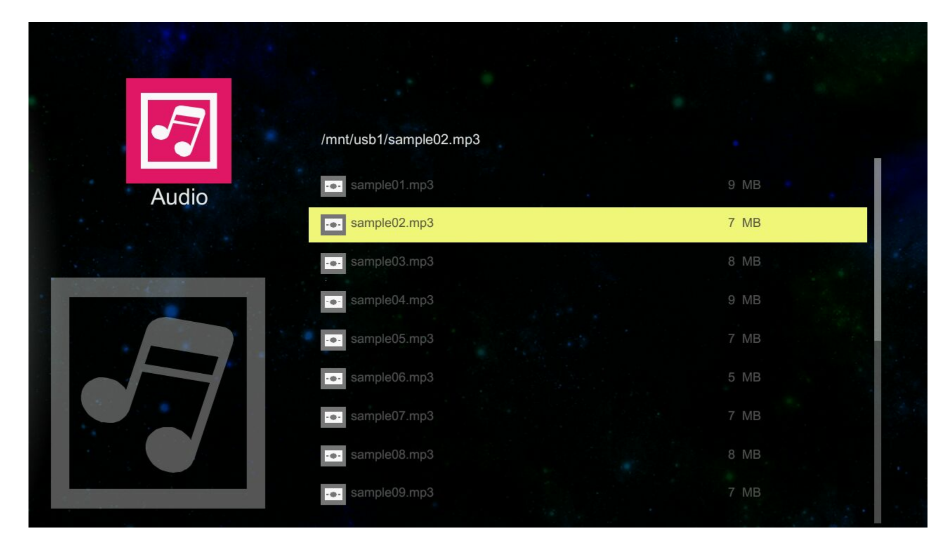
Drücken Sie ▲ ▼, um **Interner Speicher** oder **USB** zu wählen, und drücken Sie dann ↵.

Drücken Sie ▲ ▼, um **Musik** zu wählen, und drücken Sie dann ↵, um das Dateiverzeichnis zu öffnen.

Wählen Sie den Ordner, der die gewünschte Audiodatei enthält.

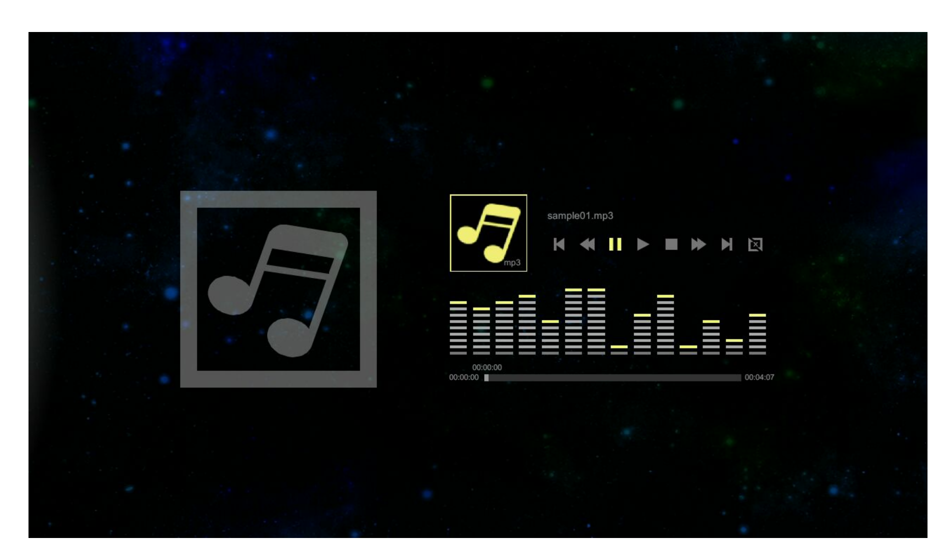
Drücken Sie zur Wiedergabe ↵.

Um eine Audiodatei anzuhalten oder wiederzugeben, wählen Sie die Pause/Wiedergab-Schaltfläche auf der Musikplayer-Oberfläche.



Steueroberfläche

Nach der Auswahl einer Audiodatei erscheint die Steueroberfläche. Die Symbole haben folgende Funktion:



NR.	BESCHREIBUNG
⏮	Vorherige Datei
⏪	Schnellrücklauf
⏸	Pause
▶	Wiedergabe
■	Stopp
⏩	Schnellvorlauf
⏭	Nächste Datei
⊠	Wiederholen

Office-Betrachter

Gehen Sie wie folgt vor, um eine Datei im Dokumenten-Viewer zu öffnen:

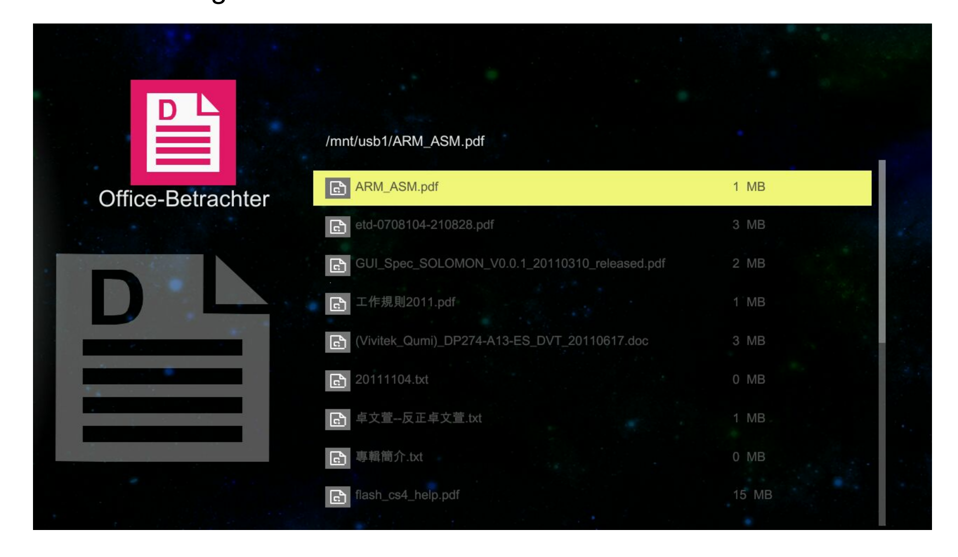
Drücken Sie ▲ ▼, um **Medium** zu wählen, und drücken Sie dann ↵.

Drücken Sie ▲ ▼, um **Interner Speicher** oder **USB** zu wählen, und drücken Sie dann ↵.

Drücken Sie ▲ ▼, um **Office Viewer** zu wählen, und drücken Sie dann ↵, um das Dateiverzeichnis zu öffnen.

Wählen Sie den Ordner, der die gewünschte Datei enthält.

Drücken Sie zur Anzeige ↵.



UNTERSTÜTZTE MEDIENARTEN

Unterstützte Fotoformate

BILDTYP	SUBTYP	CODIERUNGSTYP	MAX. PIXEL
Jpeg Jpg	Baseline	YUV400 YUV420 YUV422 YUV440 YUV444	Unbegrenzt
	Progressive	YUV400 YUV420 YUV422 YUV440 YUV444	Breite <= 10240 und Höhe <= 6400
BMP			Unbegrenzt

Unterstützte Musikformate

MUSIKTYP	ABTASTRATE (KBPS)	BITRATE (KBPS)
MP1/MP2/MP3	8-48	8-320
WMA	22-48	5-320
OGG	8-48	64-320
ADPCM-WAV	8-48	32-384
PCM-WAV	8-48	128-1536
AAC	8-48	8-256

Unterstützte Videoformate

DATEITYP	VIDEOCODE	AUFLÖSUNG	BITRATE	EINZELBILDRATE	AUDIOCODE	BEMERKUNG
AVI MKV	XVID MPEG-4 H.264 M-JPEG WMV3	1080P	20 Mbps	30 fps	AC3 DTS MPEG1/3 PCM ADPCM AAC	Keine Unterstützung von VC-1 AP. H.264 unterstützt weniger als 4 Referenzeinzelbilder. Keine Unterstützung von AC3-HD, DTS-HD.
TS	H.264	1080P	20 Mbps	30 fps	AC3 AAC MPEG1/3 DTS LPCM	H.264 unterstützt weniger als 4 Referenzeinzelbilder. Keine Unterstützung von AC3-HD, DTS-HD.
DAT VOD MPG MPEG	MPEG-1	1080P	20 Mbps	30 fps	MPEG-1/3 AC3 DTS LPCM	Keine Unterstützung von AC3-HD, DTS-HD.
MOV MP4	MPEG-4 H.264	1080P	20 Mbps	30 fps	AAC AMR PCM ADPCM	H.264 unterstützt weniger als 4 Referenzeinzelbilder.
WMV	WMV3	1080P	20 Mbps	30 fps	WMA2 WMA3	Keine Unterstützung von VC-1 AP.

Unterstützte Dokumentformate

Microsoft® Word (97-2007, .doc)

Microsoft® PowerPoint (97-2007, .ppt)

Microsoft® Excel (97-2007, .xls)

Adobe® PDF (.pdf)

Text (.txt)

WARTUNG UND SICHERHEIT

Projektionslampe ersetzen

Die Projektionslampe sollte ersetzt werden, wenn sie durchbrennt. Verwenden Sie ein zertifiziertes Ersatzteil; dies können Sie bei Ihrem örtlichen Fachhändler bestellen.

 ***Wichtig:***

a. *Die Projektionslampe in diesem Produkt enthält eine geringe Menge Quecksilber.*

b. *Entsorgen Sie dieses Produkt nicht mit dem Hausmüll.*

c. *Sie müssen dieses Produkt entsprechend der örtlichen Richtlinien entsorgen.*

 ***Warnung:***

Denken Sie daran, den Projektor mindestens 30 Minuten vor dem Auswechseln der Lampe auszuschalten und den Netzstecker zu ziehen. Andernfalls kann es zu schweren Verbrennungen kommen.

 ***Achtung:***

In seltenen Fällen kann die Lampe während eines normalen Betriebs durchbrennen und Glasstaub oder -splitter über die Abluftöffnung auf der Rückseite ausgeworfen werden.

Sie dürfen Glasstaub oder -splitter nicht einatmen oder berühren. Andernfalls könnten Sie sich verletzen.

Bringen Sie Ihr Gesicht nie in den Bereich der Abluftöffnung, damit das Gas und die Lampensplitter nicht Ihre Gesundheit beeinträchtigen können.

Wenn Sie die Lampe aus einem an der Decke montierten Projektor herausnehmen, achten Sie darauf, dass sich niemand unter dem Projektor befindet. Glasbruchstücke könnten bei einer durchgebrannten Lampe nach unten fallen.

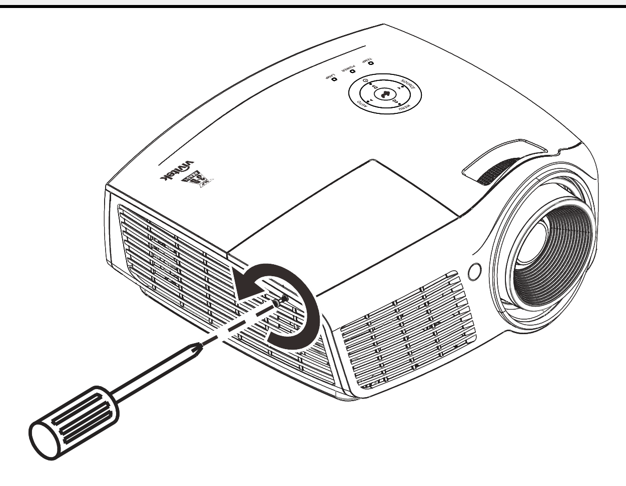
 ***WENN EINE LAMPE EXPLODIERT***

Wenn eine Lampe explodiert, können sich Gas und Glassplitter im Projektor verteilen und über die Ablüftöffnung nach außen gelangen. Das Gas enthält giftiges Quecksilber.

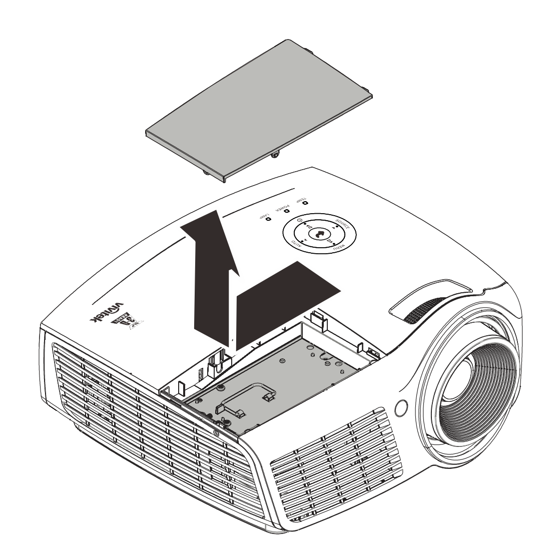
Öffnen Sie Fenster und Türen zur Belüftung.

Haben Sie das Gas eingeatment oder sind Lampensplitter in Ihre Augen oder den Mund gelangt, ziehen Sie sofort einen Arzt hinzu.

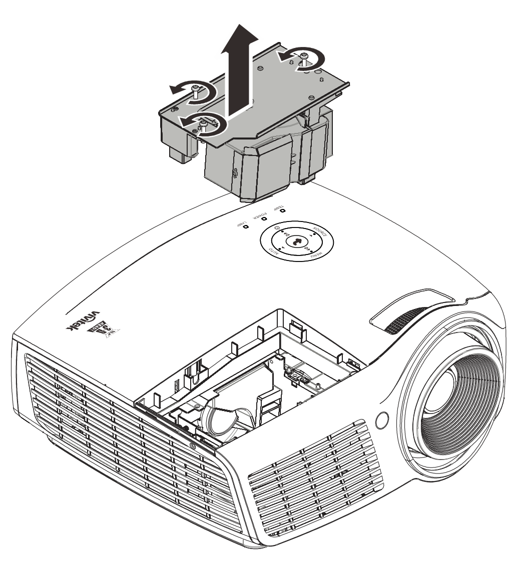
1. Lösen Sie die Schraube an der Lampenfachabdeckung.



2. Entfernen Sie die Abdeckung des Lampenfachs.



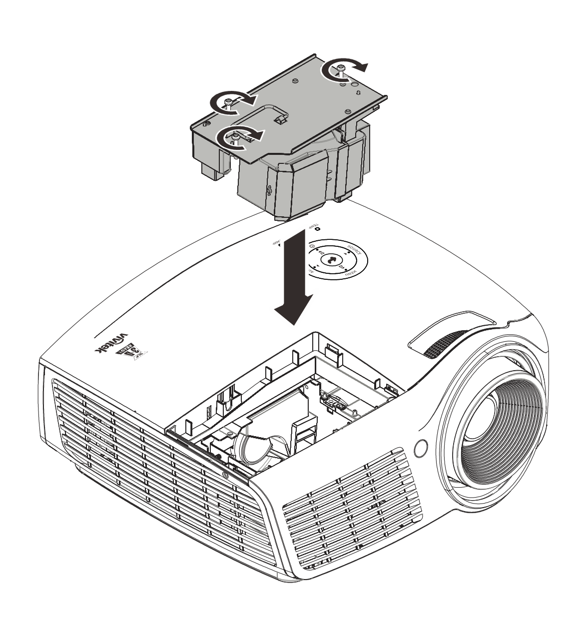
3. Lösen Sie die drei Schrauben am Lampenmodul.



4. Ziehen Sie den Griff am Modul nach oben.

5. Ziehen Sie das Modul am Griff heraus.

6. Befolgen Sie zum Installieren eines neuen Lampenmoduls die Schritte 1 bis 5 in umgekehrter Reihenfolge.
Richten Sie das Lampenmodul bei der Installation zur Vermeidung von Schäden vorsichtig am Anschluss aus.

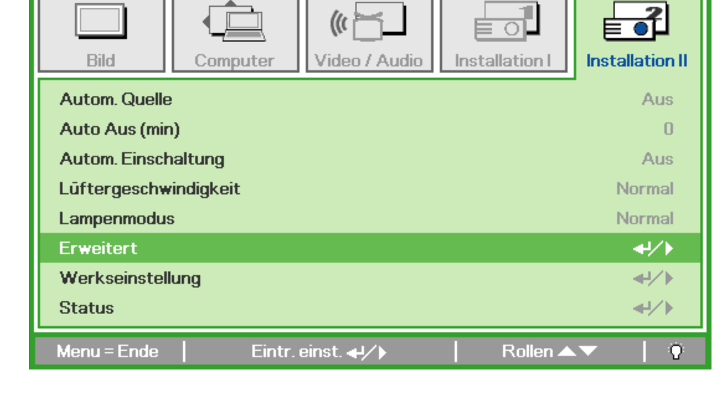


Hinweis: Das Lampenmodul muss sicher eingesteckt sein; achten Sie vor dem Befestigen der Schrauben darauf, dass der Lampenanschluss richtig verbunden ist.

Lampe zurücksetzen

Nach dem Ersetzen der Lampe sollten Sie die Lampenbetriebszeit auf Null zurücksetzen. Gehen Sie dazu wie folgt vor:

1. Drücken Sie zum Öffnen des Bildschirmmenüs die **Menu**-Taste.



2. Wählen Sie mit den Cursortasten ◄ / ► das **Installation II**-Menü. Wählen Sie mit der Pfeiltaste die Option **Erweitert**.

3. Wählen Sie mit den Tasten ▼ / ▲ die Option **Lampenstd. Zurücksetzen**.



4. Drücken Sie die Taste ► oder Enter.

   Eine Meldung erscheint.



5. Drücken Sie zum Zurücksetzen der Lampenbetriebszeit die Tasten ▼ / ▲ / ◄ / ►.

6. Mit der **Menu**-Taste kehren Sie zum Installation II-Menü zurück.

Projektor reinigen

Entfernen Sie zur Sicherstellung eines störungsfreien Betriebs Staub und Schmutz vom Projektor.



Warnung:

***1.** Denken Sie daran, den Projektor mindestens 30 Minuten vor dem Reinigen auszuschalten und den Netzstecker zu ziehen. Andernfalls kann es zu schweren Verbrennungen kommen.*

***2.** Verwenden Sie zur Reinigung nur ein leicht angefeuchtetes Tuch. Achten Sie darauf, dass kein Wasser durch die Belüftungsöffnungen in den Projektor eindringt.*

***3.** Sollte bei der Reinigung eine geringe Menge Wasser in das Projektorinnere gelangen, lassen Sie den Projektor vor der nächsten Inbetriebnahme mehrere Stunden an einem gut belüfteten Ort trocknen (Netzstecker nicht anschließen).*

***4.** Lassen Sie den Projektor reparieren, falls eine große Menge Wasser in das Projektorinnere gelangt.*

Objektiv reinigen

Sie können in den meisten Fotofachgeschäften einen Objektivreiniger erwerben. Befolgen Sie zum Reinigen des Projektorobjektivs die folgenden Anweisungen.

1. Tragen Sie eine geringe Menge des Objektivreinigers auf ein sauberes, weiches Tuch auf. (Bringen Sie den Reiniger nicht direkt auf das Objektiv auf.)
2. Wischen Sie in Kreisbewegungen vorsichtig über das Objektiv.



Achtung:

***1.** Verwenden Sie keine aggressiven Reinigungs- oder Lösungsmittel.*

***2.** Achten Sie zur Vermeidung einer Verfärbung oder Verblassung darauf, dass der Reiniger nicht auf das Projektorgehäuse gelangt.*

Gehäuse reinigen

Befolgen Sie zum Reinigen des Projektorgehäuses die folgenden Anweisungen.

1. Wischen Sie Staub mit einem sauberen, leicht angefeuchteten Tuch ab.
2. Befeuchten Sie das Tuch mit warmem Wasser und einem milden Reinigungsmittel (z. B. Spülmittel); wischen Sie das Gehäuse damit ab.
3. Spülen Sie das Reinigungsmittel aus dem Tuch; wischen Sie dann noch einmal über den Projektor.



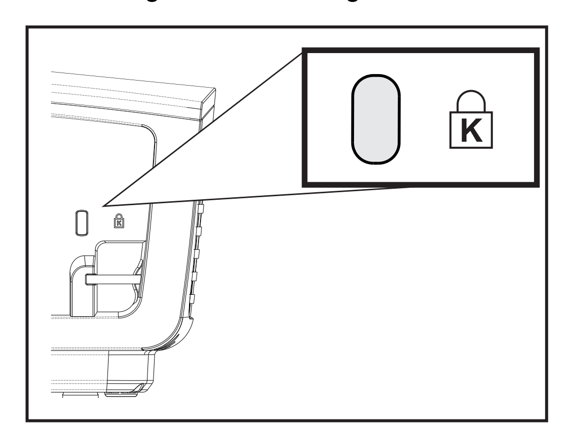
Achtung:

Verwenden Sie keine aggressiven Reinigungsmittel auf Alkoholbasis; andernfalls kann sich das Gehäuse verfärben oder verblassen.

Kensington®-Schloss & Sicherheitsleiste verwenden

Kensington®-Schloss verwenden

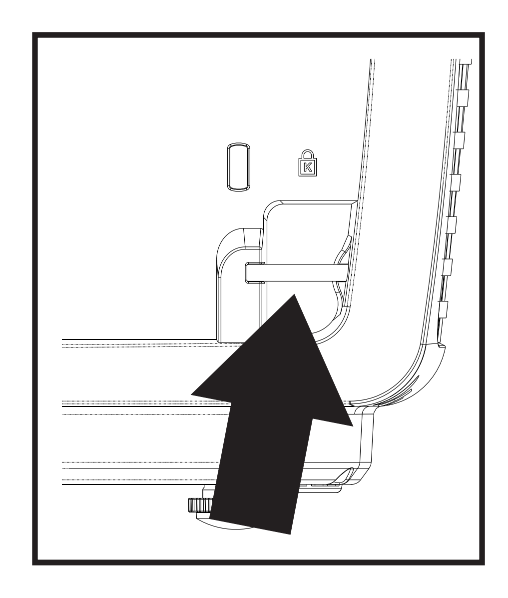
Bei Angst vor Diebstahl können Sie den Projektor mit dem Kensington-Steckplatz und einem Sicherheitskabel an einem festen Gegenstand anbringen.



> ***Hinweis:***
> Einzelheiten zum Kauf eines geeigneten Kensington-Sicherheitskabels erhalten Sie bei Ihrem Händler.
>
> Das Sicherheitsschloss gehört zu Kensingtons MicroSaver Security System. Bitte wenden Sie sich bei jeglichen Fragen/Anmerkungen an: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, http://www.Kensington.com.

Sicherheitsleiste verwenden

Zusätzlich zur Kennworteingabe und dem Kensington-Schloss hilft auch die Sicherheitsleiste beim Schutz des Projektors vor Diebstahl. Beachten Sie das nachstehende Bild.



PROBLEMLÖSUNG

Häufige Probleme und ihre Lösungen

Diese Anleitung bietet Tipps zur Lösung von Problemen, die beim Betrieb des Projektors auftreten können. Sollten sich diese Probleme nicht beheben lassen, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler.

Häufig zeigt sich bei der Suche nach der Fehlerquelle, dass das Problem durch etwas so Simples wie einen Wackelkontakt verursacht wurde. Prüfen Sie vor dem Fortfahren mit problemspezifischen Lösungen Folgendes.

- *Schließen Sie zur Überprüfung der Steckdose ein anderes elektrisches Gerät an.*
- *Stellen Sie sicher, dass der Projektor eingeschaltet ist.*
- *Achten Sie darauf, dass alle Kabel sicher angeschlossen sind.*
- *Stellen Sie sicher, dass das angeschlossene Gerät eingeschaltet ist.*
- *Stellen Sie sicher, dass sich der angeschlossene PC nicht im Ruhezustand befindet.*
- *Stellen Sie sicher, dass das angeschlossene Notebook auf ein externes Anzeigegerät eingestellt ist.*
  (Dies wird am Notebook üblicherweise mit Hilfe einer Fn-Tastenkombination erzielt).

Tipps zur Problemlösung

Befolgen Sie die Schritte der einzelnen problemspezifischen Abschnitte entsprechend der empfohlenen Reihenfolge. Dadurch können Sie das Problem möglicherweise schneller beseitigen.

Versuchen Sie, das Problem genau zu bestimmen; dadurch können Sie den unnötigen Austausch funktionsfähiger Komponenten vermeiden.
Wenn Sie beispielsweise die Batterien ersetzen und das Problem fortbesteht, sollten Sie die Originalbatterien wieder einsetzen und mit dem nächsten Schritt fortfahren.

Machen Sie sich bei der Problemlösung Notizen zu den Schritten: Diese Informationen können hilfreich sein, wenn Sie sich an das technischen Kundencenter wenden.

LED-Fehlermeldungen

FEHLERCODE-MELDUNGEN	BETRIEB-LED GRÜN	LAMPE-LED ROT	TEMP-LED ROT
Einschaltbereit (Bereitschaft)	Ein	Aus	Aus
Systemaufwärmung	Blinkt	Aus	Aus
Lampe leuchtet, System stabil	Ein	Aus	Aus
Abkühlung	Blinkt	Aus	Aus
Überhitzung	Aus	Aus	Ein
Sensorfehler der thermischen Trennvorrichtung	Blinkt 4-mal	Aus	Aus
Lampenfehler	Aus	Ein	Aus
Überspannung der Lampe	Blinkt 5-mal	Blinkt 1-mal	Aus
Eingangsspannung zu hoch	Blinkt 5-mal	Blinkt 2-mal	Aus
Temperatur zu hoch	Blinkt 5-mal	Blinkt 3-mal	Aus
Asymmetrie erkannt	Blinkt 5-mal	Blinkt 4-mal	Aus
Unterspannung der Lampe	Blinkt 5-mal	Blinkt 5-mal	Aus
Eingangsspannung zu gering	Blinkt 5-mal	Blinkt 6-mal	Aus
Axiallüfterfehler	Blinkt 6-mal	Blinkt 1-mal	Aus
Gebläselüfterfehler	Blinkt 6-mal	Blinkt 2-mal	Aus
DMD-Lüfterfehler	Blinkt 6-mal	Blinkt 3-mal	Aus
Gehäuse offen	Blinkt 7-mal	Aus	Aus
Farbradfehler	Blinkt 9-mal	Aus	Aus
Ballastkommunikationsfehler	Blinkt 10-mal	Blinkt 1-mal	Aus

Bitte ziehen Sie bei Auftreten einer Betriebsstörung das Netzkabel ab und warten Sie eine (1) Minute, bevor Sie den Projektor wieder einschalten. Falls die Betriebs- und Lampen-LEDs immer noch blinken oder eine Situation auftritt, die oben nicht aufgelistet ist, wenden Sie sich bitte an Ihr Kundencenter.

Bildprobleme

Problem: Es erscheint kein Bild auf der Leinwand

1. Prüfen Sie die Einstellungen an Ihrem Notebook oder Desktop-PC.
2. Schalten Sie alle Geräte aus und anschließend in der richtigen Reihenfolge wieder ein.

Problem: Das Bild ist verschwommen

1. Passen Sie den **Fokus** am Projektor an.
2. Drücken Sie die **Auto**-Taste auf der Fernbedienung.
3. Stellen Sie sicher, dass die Entfernung zwischen Projektor und Projektionsfläche innerhalb des angegebenen Bereichs liegt (10 Meter).
4. Achten Sie darauf, dass das Projektorobjektiv sauber ist.

Problem: Das Bild ist oben breiter als unten (Trapezverzerrung)

1. Platzieren Sie den Projektor so, dass er möglichst lotrecht zur Leinwand steht.
2. Korrigieren Sie den Effekt mit Hilfe der **Keystone**-Taste auf der Fernbedienung.

Problem: Das Bild ist umgekehrt

Prüfen Sie im OSD-Menü **Installation I** die Einstellung bei **Projektion**.

Problem: Auf dem Bild sind Streifen zu sehen

1. Stellen Sie im OSD-Menü **Computer** die Werte für **Frequenz** und **Spurhaltung** ein.
2. Prüfen Sie, ob das Problem durch die Grafikkarte des angeschlossenen Computer verursacht wird, indem Sie einen anderen Computer anschließen.

Problem: Das Bild wirkt flach; ohne Kontrast

Stellen Sie im OSD-Menü **Bild** den **Kontrast** ein.

Problem: Die Farbe des projizierten Bildes stimmt nicht mit der des eigentlichen Bildes überein

Ändern Sie im OSD-Menü **Bild** den Wert für **Farbtemperatur** und **Gamma**.

Lampenprobleme

Problem: Der Projektor gibt kein Licht aus

1. Prüfen Sie, ob das Netzkabel richtig angeschlossen ist.
2. Stellen Sie sicher, dass die Stromversorgung funktioniert, indem Sie ein anderes elektrisches Gerät anschließen.
3. Starten Sie den Projektor in der richtigen Reihenfolge neu; prüfen Sie, ob die Betriebs-LED grün leuchtet.
4. Wenn Sie die Lampe vor Kurzem ersetzt haben, sollten Sie die Anschlüsse überprüfen.
5. Ersetzen Sie das Lampenmodul.
6. Setzen Sie die alte Lampe wieder im Projektor ein; lassen Sie das Gerät reparieren.

Problem: Die Lampe schaltet sich aus

1. Überspannungen können dazu führen, dass sich die Lampe ausschaltet. Ziehen Sie das Netzkabel; schließen Sie es wieder an. Drücken Sie die Ein-/Austaste, sobald die Betriebs-LED leuchtet.
2. Ersetzen Sie das Lampenmodul.
3. Setzen Sie die alte Lampe wieder im Projektor ein; lassen Sie das Gerät reparieren.

Fernbedienungsprobleme

Problem: Der Projektor reagiert nicht auf die Fernbedienung

1. Richten Sie die Fernbedienung auf den Fernbedienungssensor am Projektor.
2. Stellen Sie sicher, dass sich keine Hindernisse zwischen Fernbedienung und Sensor befinden.
3. Schalten Sie die Fluoreszenzlampen im Zimmer aus.
4. Prüfen Sie die Polarität der Batterien.
5. Ersetzen Sie die Batterien.
6. Schalten Sie andere infrarotfähige Geräte in der Umgebung aus.
7. Lassen Sie die Fernbedinung reparieren.

Audioprobleme

Problem: Es wird kein Ton ausgegeben

1. Passen Sie die Lautstärke über die Fernbedienung an.
2. Passen Sie die Lautstärke der Audioquelle an.
3. Prüfen Sie den Anschluss der Audiokabel.
4. Testen Sie die Audioausgabe der Quelle mit anderen Lautsprechern.
5. Lassen Sie den Projektor reparieren.

Problem: Der Ton ist verzerrt

1. Prüfen Sie den Anschluss der Audiokabel.
2. Testen Sie die Audioausgabe der Quelle mit anderen Lautsprechern.
3. Lassen Sie den Projektor reparieren.

Projektor zur Reparatur einschicken

Lassen Sie den Projektor reparieren, falls das Problem fortbesteht. Packen Sie den Projektor in den Originalkarton. Legen Sie eine Beschreibung des Problems sowie eine Liste zu den von Ihnen unternommenen Schritten beim Versuch der Problemlösung bei: Diese Informationen können dem Kundendienstpersonal behilflich sein. Übergeben Sie den Projektor zur Reparatur an das Fachgeschäft, in dem Sie ihn erworben haben.

Häufig gestellte Fragen zu HDMI

F. Worin liegt der Unterschied zwischen einem Standard-HDMI-Kabel und einem High-Speed-HDMI-Kabel?

Vor Kurzem hat die HDMI Licensing, LLC Kabel bekannt gegeben, dass Kabel nach Standard- und High-Speed-Spezifikationen getestet werden.

˙Standard-HDMI-Kabel („Kategorie 1“) übertragen mit einer Frequenz von 75 MHz bzw. bei einer Datenrate bis 2,25 GBit/s; dies entspricht einem 720p/1080i-Signal.

˙High-Speed-HDMI-Kabel („Kategorie 2“) übertragen mit einer Frequenz von 340 MHz bzw. bei einer Datenrate bis 10,2 GBit/s; dies ist die aktuell höchste verfügbare Bandbreite über ein HDMI-Kabel und kann erfolgreich 1080p-Signale verarbeiten, inklusive Signalen mit erhöhter Farbtiefe und/oder Aktualisierungrate. Zudem können an High-Speed-Kabeln Anzeigegeräte mit höherer Auflösung angeschlossen werden, wie z. B. WQXGA-Breitbildmonitore (Auflösung: 2560 x 1600).

F. Wie gehe ich vor, wenn ich HDMI-Kabel mit einer Länge von mehr als 10 Metern benötige?

Es gibt viele HDMI-Adapter, mit deren Hilfe Sie die effektive Reichweite von HDM-Kabeln deutlich über die typischen 10 Meter erweitern können. Diese Unternehmen stellen eine Vielzahl von Lösungen her, inklusive aktiver Kabel (d.h. in den Kabeln ist aktive Elektronik integriert, welche das Kabelsignal steigert und dadurch die Reichweite verlängert), Repeater, Verstärker sowie CAT5/6- und Glasfaserlösungen.

F. Woher weiß ich, ob es sich bei einem Kabel um ein HDMI-zertifiziertes Kabel handelt?

Alle HDMI-Produkte müssen durch den Hersteller im Rahmen des HDMI-Konformitätstests zertifiziert werden. Es gibt jedoch Fälle, bei denen Kabel das HDMI-Logo tragen, jedoch nicht ordnungsgemäß getestet wurden. Die HDMI Licensing, LLC arbeitet aktiv an der Aufklärung dieser Fälle, damit sichergestellt ist, dass die HDMI-Marke angemessen auf dem Markt genutzt wird. Wir empfehlen Kunden, ihre Kabel bei einer verlässlichen Quelle bzw. von einem vertrauenswürdigen Unternehmen zu erwerben.

Weitere Einzelheiten finden Sie unter http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49

SPEZIFIKATIONEN

Spezifikationen

Modell	D863	DX864	DW866
Anzeigetyp	TI DMD 0,55 Zoll		TI DMD 0,65 Zoll
Auflösung	XGA, 1024 x 768		WXGA, 1280 x 800
Projektionsentfernung	1 – 10 m		
Projektionsfläche	25.6” ~ 308”		27.1"- 302.2"
Projektionsobjektiv	Manueller Focus und Zoom		
Zoomfaktor:	1,2fach		1,1fach
Vertikale Trapezkorrektur	+/- 40 Schritte		
Projektionsmethode	Front, Rück, Tisch/Decke (Rück, Front)		
Kompatibilität	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA bei 60 Hz, Mac		
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Videostandards	NTSC (M, 3,58/4,43 MHz), PAL (B,D,G,H,I,M,N) SECAM (B,D,G,K,K1,L)		
H-Sync	15, 30 – 91,4 kHz		
V-Sync	43 – 87 Hz		
Sicherheitszertifizierung	FCC-B, cUL, UL, CE, C-Häkchen, CCC, KC, CB, EAC, NOM, SASO, PSB		
Betriebstemperatur	5 – 40 °C		
Abmessungen	285 mm (B) x 261 mm (T) x 130 mm (H)		
Versorgungsspannung	Universell, 100 – 240 V Wechselspannung		
Stromverbrauch	Normal: 250 W, < 0,5 W (Bereitschaft) / Öko: 210 W, < 0,5 W (Bereitschaft)	Normal: 310 W, < 0,5 W (Bereitschaft) / Öko: 250 W, < 0,5 W (Bereitschaft)	
Lampe	190 W (Normal) / 160 W (Öko)	240 W (Normal) / 190 W (Öko)	
Lautsprecher	10 W Monolautsprecher		
Eingänge	2 x VGA		
	1 Composite Video-Eingang		
	PC-Audioanschluss (3,5 mm) x 1		
	USB-Typ A x 1		
	USB-Typ Mini A/B x 1		
	1 x HDMI		
	Cinch-Stereo-Audio-L/R x 1		
Ausgänge	1 x VGA		
	PC-Audioanschluss (3,5 mm) x 1		
Steuerungsanschlüsse	RS-232C		
	USB Mini A x 1		
	RJ-45		
Sicherheit	Kensington-Schloss / Sicherheitsleiste		

Hinweis: *Bei Fragen zu den Produktspezifikationen wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Händler.*

Projektionsabstand vs. Projektionsgröße

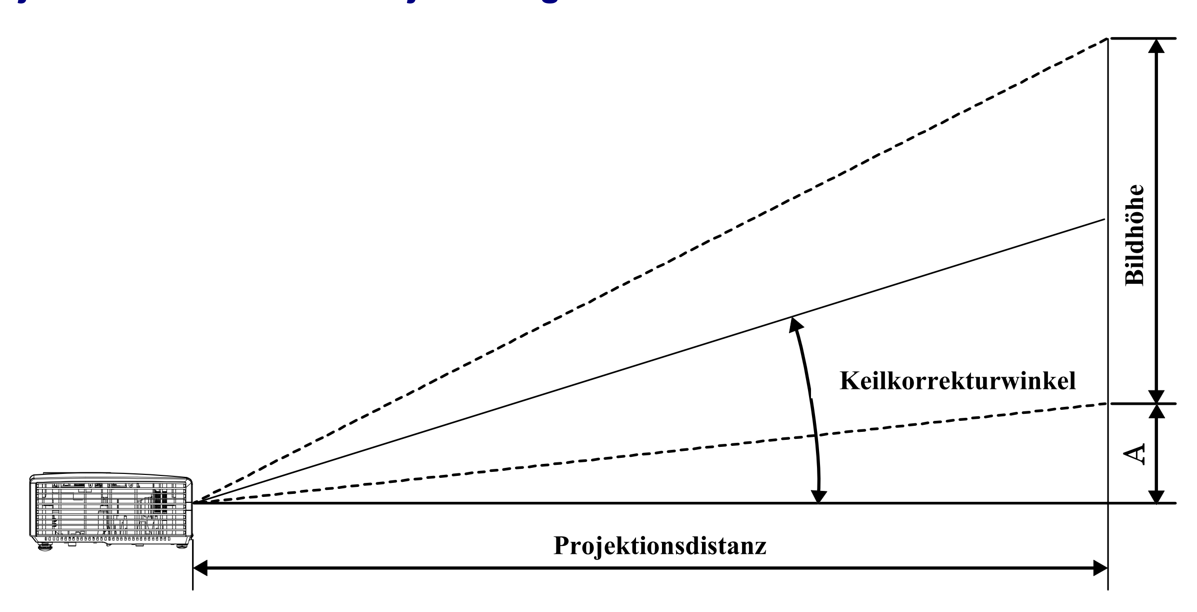


Tabelle mit Projektionsabstand und Größe

XGA D863 / DX864

D863 / DX864									
BILDDIAGONALE	BILDBREITE		BILDHÖHE		PROJEKTIONSABSTAND VON		PROJEKTIONSABSTAND BIS		VERSATZ-A
(ZOLL)	(ZOLL)	(CM)	(ZOLL)	(CM)	(ZOLL)	(CM)	(ZOLL)	(CM)	(MM)
60	48	121,9	36	91,4	76,8	195,1	92,2	234,1	128
70	56	142,2	42	106,7	89,6	227,6	107,5	273,1	149,4
72	57,6	146,3	43,2	109,7	92,2	234,1	110,6	280,9	153,6
80	64	162,6	48	121,9	102,4	260,1	122,9	312,1	170,7
84	67,2	170,7	50,4	128	107,5	273,1	129,0	327,7	179,2
90	72	182,9	54	137,2	115,2	292,6	138,2	351,1	192
96	76,8	195,1	57,6	146,3	122,9	312,1	147,5	374,5	204,8
100	80	203,2	60	152,4	128,0	325,1	153,6	390,1	213,4
120	96	243,8	72	182,9	153,6	390,1	184,3	468,2	256
135	108	274,3	81	205,7	172,8	438,9	207,4	526,7	288
150	120	304,8	90	228,6	192,0	487,7	230,4	585,2	320
200	160	406,4	120	304,8	256,0	650,2	307,2	780,3	426,7

WXGA DW866

DW866									
Bilddiagonale	Bildbreite		Bildhöhe		Projektionsabstand Von		Projektionsabstand Bis		Versatz-A
(Zoll)	(Zoll)	(cm)	(Zoll)	(cm)	(Zoll)	(cm)	(Zoll)	(cm)	(mm)
60	50,9	129,3	31,8	80,8	78,4	199,0	87,0	221,0	92,9
70	59,4	150,9	37,1	94,2	91,4	232,2	101,5	257,8	108,4
72	61,1	155,2	38,2	97	94,0	238,8	104,4	265,2	111,5
80	67,8	172,2	42,4	107,7	104,5	265,4	116,0	294,7	123,9
84	71,2	180,9	44,5	113	109,7	278,6	121,8	309,4	130,0
90	76,3	193,8	47,7	121,2	117,5	298,5	130,5	331,5	139,9
96	81,4	206,8	50,9	129,3	125,4	318,4	139,2	353,6	148,6
100	84,8	215,4	53	134,6	130,6	331,7	145,0	368,3	154,8
120	101,8	258,6	63,6	161,5	156,7	398,0	174,0	442,0	185,8
135	114,5	290,8	71,5	181,6	176,3	447,8	195,8	497,2	209,0
150	127,2	323,1	79,5	201,9	195,9	497,6	217,5	552,5	232,2
200	169,6	430,8	106	269,2	261,2	663,4	290,0	736,6	309,6

Taktmodus-Tabelle

Signal	Auflösung	H-Sync (kHz)	V-Sync (Hz)	Composite	Component	RGB	DVI/ HDMI
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,9	72,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O	O
	800 x 600	35,2	56,0	—	—	O	O
	800 x 600	37,9	60,0	—	—	O	O
	800 x 600	48,1	72,0	—	—	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O	O
	800 x 600	53,7	85,0	—	—	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O	O
	1024 x 768	56,5	70,0	—	—	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	O	O
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	O	O
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	O	O
	1280 x 1024	63,98	60,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	79,98	75,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	91,10	85,0	—	—	O	O
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	O	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O
	1440 x 900	70,6	75,0	—	—	O	O
	1440 x 900	55,6	60,0	—	—	O	O
	1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	O	O
Apple Mac	640 x 480	35,0	66,68	—	—	O	O

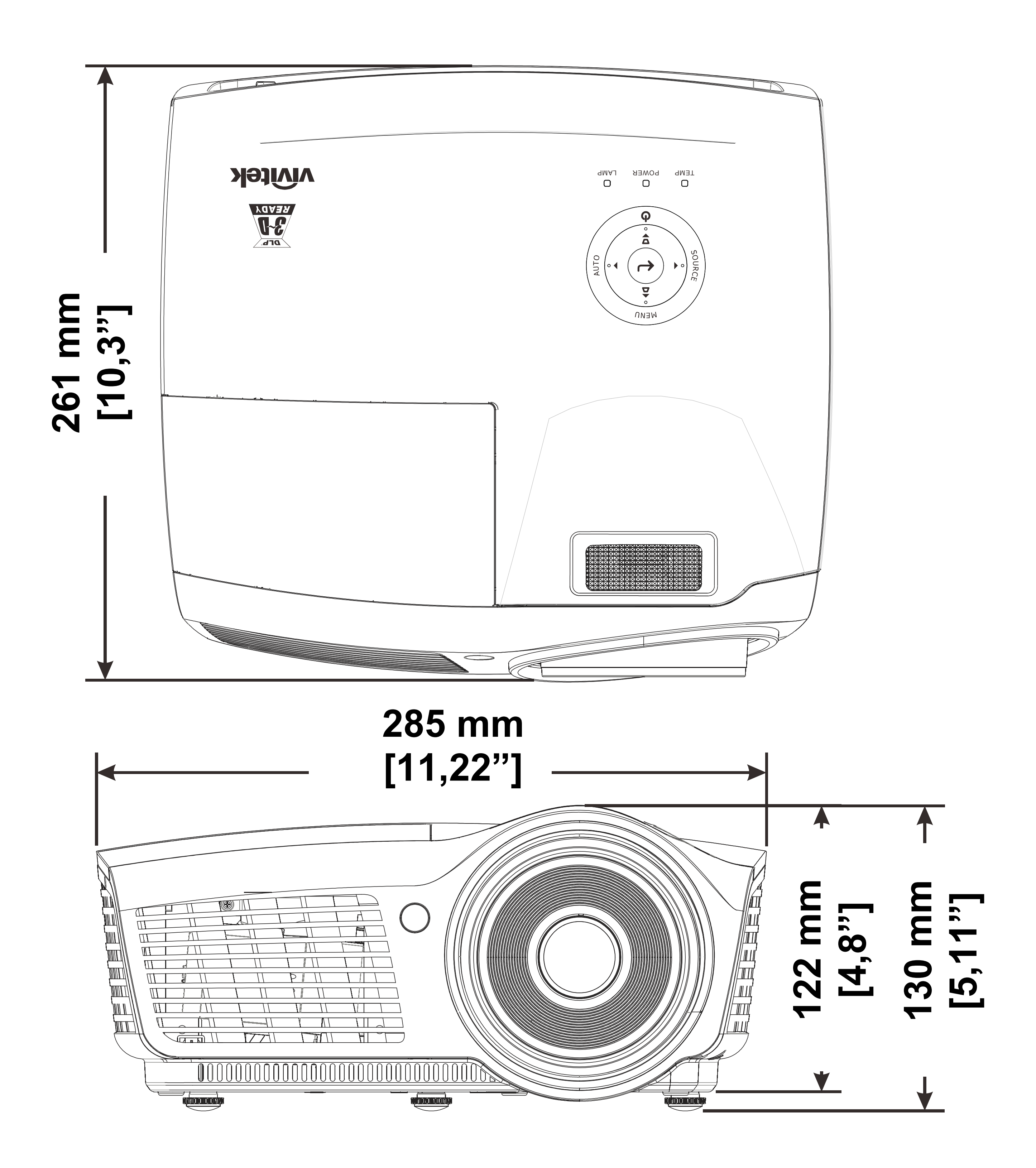
Signal	Auflösung	H-Sync (kHz)	V-Sync (Hz)	Composite	Component	RGB	DVI/ HDMI
	832 x 624	49,725	74,55	—	—	O	O
	1024 x 768	60,24	75,0	—	—	O	O
	1152 x 870	68,68	75,06	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	480p	31,469	60,0	—	O	—	O
	576p	31,25	50,0	—	O	—	O
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

O: Frequenz unterstützt

—: Frequenz nicht unterstützt

* : Anzeigbare Stufe

Projektorabmessungen



RICHTLINIENKONFORMITÄT

FCC-Hinweis

Diese Ausrüstung wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden. Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in kommerziellen Umgebungen zu gewährleisten.

Diese Ausrüstung erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzenergie abstrahlen und kann - falls nicht in Übereinstimmung mit den Bedienungsanweisungen installiert und verwendet - Störungen der Funkkommunikation verursachen. Beim Betrieb dieses Gerätes in Wohngebieten kann es zu Störungen kommen. In diesem Fall hat der Anwender die Störungen in eigenverantwortlich zu beseitigen.

Jegliche Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von den für die Übereinstimmung verantwortlichen Parteien zugelassen sind, können die Berechtigung des Anwenders zum Betrieb des Gerätes erlöschen lassen.

Kanada

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt die Richtlinien der Canadian ICES-003.

Sicherheitszertifizierungen

FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, EAC, NOM, SASO, PSB.

ANHANG I

RS-232C-Protokoll

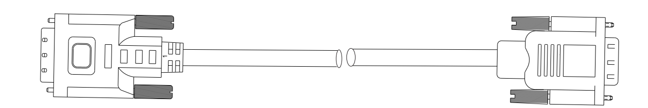
RS232-Einstellung

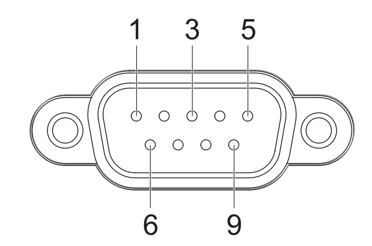
Baudrate:	**9600**
Paritätsprüfung:	**Keine**
Datenbit:	**8**
Stoppbit:	**1**
Flusskontrolle	**Keine**

Mindestverzögerung bis zum nächsten Befehl: **1 ms**

Steuerungsbefehlsstruktur

P1 P2





P1		P2
Pin no.	Name	Pin no.
1	NC	1
2	RXD	3
3	TXD	2
4	NC	4
5	GND	5
6	NC	6
7	RTS	7
8	CTS	8
9	NC	9

	Header-Code	Befehlscode	Datencode	Endcode
HEX		**Command**	**Data**	**0Dh**
ASCII	**'V'**	**Command**	**Data**	**CR**

Betriebsbefehl

Hinweis:
„CR" bedeutet Carriage Return (Wagenrücklauf)
XX = 00 – 98, Projektorkennung, XX = 99 gilt für alle Projektoren
Antwortresultat P = Pass (Bestanden) / F = Fail (Fehlgeschlagen)
n: 0:Deaktivieren/1: Aktivieren/Wert (0 – 9999)

Command Group 00			
ASCII	**Function**	**Description**	**Return Result**
VXXS0001	Power On		P/F
VXXS0002	Power Off		P/F
VXXS0003	Resync		P/F
VXXG0004	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0005n	Set Air filter timer	n=0~999999	P/F
VXXG0005	Get Air filter timer	n=0~999999	Pn/F
VXXS0006	System Reset		P/F
VXXG0007	Get System Status	0: Standby 2:Operation 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	Get F/W Version		Pn/F
VXXG0009	Get Alter EMail		Pn/F
VXXS0009n	Set Alter Email	n=xxxxxx@xxxx.xxx.xx	P/F

Command Group 01			
ASCII	**Function**	**Description**	**Return Value**
VXXG0101	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	Get Color Temperature	0:Cold 1:Normal 2:Warm	Pn/F
VXXS0106n	Set Color Temperature	0:Cold 1:Normal 2:Warm	P/F

VXXG0107	Get Gamma	0:PC 1:MAC 2:Video 3:Chart 4: B&W	Pn/F
VXXS0107n	Set Gamma	0:PC 1:MAC 2:Video 3:Chart 4: B&W	P/F

Command Group 02			
ASCII	**Function**	**Description**	**Return Value**
VXXS0201	Select RGB		P/F
VXXS0202	Select RGB2		P/F
VXXS0203	Select DVI		P/F
VXXS0204	Select Video		P/F
VXXS0205	Select S-Video		P/F
VXXS0206	Select HDMI		P/F
VXXS0207	Select BNC		P/F
VXXS0208	Select Component		P/F
VXXS0209	Select HDMI 2		P/F
VXXG0220	Get Current Source	Return 1:RGB 2:RGB2 3:DVI 4:Video 5:S-Video 6:HDMI 7:BNC 8:Component 9:HDMI 2	Pn/F

Command Group 03			
ASCII	**Function**	**Description**	**Return Value**
VXXG0301	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	Pn/F
VXXS0301n	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	P/F
VXXG0302	Blank		Pn/F
VXXS0302n	Blank		P/F
VXXG0303	Auto Keystone On		Pn/F

VXXS0303n	Auto Keystone On		P/F
VXXG0304	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	Freeze On		P/F
VXXG0305	Volume	n=0~8	Pn/F
VXXS0305n	Volume	n=0~8	P/F
VXXG0306	Treble	n=0~16	Pn/F
VXXS0306n	Treble	n=0~16	P/F
VXXG0307	Bass	n=0~16	Pn/F
VXXS0307n	Bass	n=0~16	P/F
VXXG0308	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	Get vertical keystone value	n= -40~40	Pn/F
VXXS0309n	Set vertical keystone value	n= -40~40	P/F
VXXG0311	Adjust the zoom	n=-10~10	Pn/F
VXXS0311n	Adjust the zoom	n=-10~10	P/F

Command Group 04 (Remote Control)			
ASCII	**Function**	**Description**	**Return Value**
VXXS0401	UP arrow		P/F
VXXS0402	DOWN arrow		P/F
VXXS0403	LEFT arrow		P/F
VXXS0404	RIGHT arrow		P/F
VXXS0405	POWER		P/F
VXXS0406	EXIT		P/F
VXXS0407	INPUT		P/F
VXXS0408	AUTO		P/F
VXXS0409	KEYSTONE+		P/F
VXXS0410	KEYSTONE-		P/F
VXXS0411	MENU		P/F
VXXS0412	STATUS		P/F
VXXS0413	MUTE		P/F
VXXS0414	ZOOM+		P/F
VXXS0415	ZOOM-		P/F
VXXS0416	BLANK		P/F
VXXS0417	FREEZE		P/F
VXXS0418	VOLUME+		P/F
VXXS0419	VOLUME-		P/F
VXXS0420	Enter		P/F